+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

EDITORA OPTION
Nº 122
R$ 6,90
POOL editora
ISSN 0104-611X

ESPECIAL

cobertura completa

A maior feira de games do mundo apresenta seus novos consoles: PlayStation 3, XBox 360 e Revolution.

Além de seus novos jogos.

Entre eles: Metal Gear Solid 4, Perfect Dark Zero e The Legend of Zelda: Twilight Princess!

DETONADO!

Splinter Cell: Chaos Theory

E muitos jogos:

- Haunting Ground; Cold Winter
- Forza Motorsport; Jade Empire
- Star Wars 3: the Revenge of Sith
- Spy Vs Spy
- Still Life; First to Fight
- The Tower SP

Gran Turismo 4
Grand Theft Auto: San Andreas
Dragon Ball Z - Sagas
Devil May Cry 3 - Dante Awakening
Tekken 5
Winning Eleven 8
Midnight Club 3 - Dub Edition
NBA Street V3
PlayStation 2
Super promoção de inauguração
Playstation 2
3x R$ 250,00
no cartão de crédito
* console original sem modificação. Promoção válida por tempo limitado. Imagens ilustrativas
Aceitamos os Cartões:
REDE SHOP
MasterCard
VISA Electron
VISA
Diners Club International
Maestro
XBOX
Doom 3
Mercenaries
Star Wars - Republic Commando
Halo 2
KOTOR 2 - The Sith Lords
Brothers in Arms - Road to Hill
Forza MotorSport
Rainbow Six - Lockdown

NINTENDO GAMECUBE

Chegou a mais nova e completa loja de games que vai sacudir Santo André

Brasil Games

Os melhores jogos e acessórios para todas as plataformas. Confira

Praça Embaixador Pedro de Toledo nº 45 - Loja 01/02/03 - Centro - Santo André

Tel.: (11) 4990 2284 / (11) 4994 1508

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Parcelamos em até 12x sem entrata com Losango

Muito mais que crédito

GAME BOY ADVANCE SP

NINTENDO DS

Sumário

PLAYSTATION 2

Haunting Ground 26
Cold Winter 36
Star Wars 3: the Revenge of Sith 38
Spy Vs Spy 39
Area 51 40

GAME CUBE

Spy Vs Spy 39

GAME BOY ADVANCE

The Tower SP 45
Star Wars 3: the Revenge of Sith 45

PC

Area 51 40
Still Life 42
Pariah 43
Close Combat: First to Fight 44

XBOX

Forza Motorsport 30
Jade Empire 34
Star Wars 3: the Revenge of Sith 38
Spy Vs Spy 39
Area 51 40
Still Life 42
Pariah 43
Close Combat: First to Fight 44

DETONADOS

Splinter Cell: Chaos Teory 58

FLASHBACK

E3 70

ESPECIAL 10

cobertura completa

A maior feira de games do mundo apresenta seus novos consoles: PlayStation 3, XBox 360 e Revolution.

Jogos: Metal Gear Solid 4, Perfect Dark Zero e The Legend of Zelda: Twilight Princess!

Jogos da E3:

XBOX

Starcraft: Ghost 20
Ninja Gaiden Black 21
Half-Life 2 21
The Chronicles of Narnia: The Lion, The Witch and The Wardrobe 21
Final Fight: Streetwise 21
Prince of Persia 3 22
Castlevania: Curse of Darkness 22
The Movies 22
Battlefield 2: Modern Combat 22
Mortal Kombat: Shaolin Monks 22
Star Wars: Battlefront II 23
The Godfather 23
Burnout Revenge 23
Shadow the Hedgehog 23
The Matrix: Path of Neo 24
Tomb Raider: Legend 24
Need for Speed Most Wanted 24
Kingdom Under Fire: Heroes 24
Call of Duty 2: Big Red One 25
King Kong 25
The Sims 2 25
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers 25
Crash Tag Team Racing 25
Serious Sam II 25
Painkiller 25
Tony Hawk's American Wasteland 25

XBOX 360

Call of Duty 2 20
Battlefield 2: Modern Combat 22
The Godfather 23
Tomb Raider: Legend 24
Top Spin 2 24
Need for Speed Most Wanted 24
King Kong 25
Tony Hawk's American Wasteland 25

CUBE

Starcraft: Ghost 20
The Chronicles of Narnia: The Lion,
The Witch and The Wardrobe 21
Prince of Persia 3 22
The Movies 22
Pokemon XD: Gale of Darkness 22
Shadow the Hedgehog 23
Super Mario Strikers 24
Need for Speed Most Wanted 24
Call of Duty 2: Big Red One 25
King Kong 25
The Sims 2 25
Crash Tag Team Racing 25
Tony Hawk's American Wasteland 25

GAMEBOY ADVANCE

Prince of Persia 3 22
Top Spin 2 24
Need for Speed Most Wanted 24
King Kong 25
The Sims 2 25

NINTENDO DS

Sonic Rush 20
Castlevania: Dawn of Sorrow 21
The Chronicles of Narnia: The Lion,
The Witch and The Wardrobe 21
Mario & Luigi: Superstar Saga 2 22
GoldenEye: Rogue Agent 22
New Super Mario Bros. 23
Animal Crossing DS 2
Advance Wars: Dual Strike 2
Top Spin 2 2
Need for Speed Most Wanted 2
The Sims 2 2
Crash Tag Team Racing 2

PLAYSTATION 2

Resident Evil 4 2
Sly 3: Honor Among Thieves 2
Soul Calibur III 2
Starcraft: Ghost 2
Ratchet: Deadlocked 2
SOCOM 3: U.S. Navy SEALs 2
Jak X: Combat Racing 2
The Chronicles of Narnia: The Lion,
The Witch and The Wardrobe 2
Final Fight: Streetwise 2
Shadow of the Colossus 2
Prince of Persia 3 2
Castlevania: Curse of Darkness 2
The Movies 2
Battlefield 2: Modern Combat 2
Mortal Kombat: Shaolin Monks 2
We Love Katamari 2
Metal Gear Solid 3: Subsistence 2
Star Wars: Battlefront II 2
The Godfather 2
Burnout Revenge 2
Shadow the Hedgehog 2
The Warriors 2
Kingdom Hearts II 2
24: The Game 2
The Matrix: Path of Neo 2
Tomb Raider: Legend 2
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2
Final Fantasy XII 2
Need for Speed Most Wanted 2
Call of Duty 2: Big Red One 2
King Kong 2
The Sims 2 2
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers 2
Crash Tag Team Racing 2
Tony Hawk's American Wasteland 2

PLAYSTATION 3

King Kong 2

PC

Black & White 2 2
Call of Duty 2 2
Unreal Tournament 2007 2
The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar 2
The Chronicles of Narnia: The Lion,
The Witch and The Wardrobe 2
Battlefield 2 2
Prince of Persia 3 2
The Movies 2
F.E.A.R 2
Star Wars: Battlefront II 2
The Godfather 2
The Matrix: Path of Neo 2
Tomb Raider: Legend 2
Spore 2
Hellgate: London 2
King Kong 2
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers 2
Serious Sam II 2
Star Wars: Empire at War 2

PSP

Metal Gear Acid 2 2
Burnout Legends 2
The Chronicles of Narnia: The Lion,
The Witch and The Wardrobe 2
Battlefield 2: Modern Combat 2
Infected 2
Star Wars: Battlefront II 2
The Godfather 2
The Con 2
SOCOM: U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo 2
Tomb Raider: Legend 2
Need for Speed Most Wanted 2
King Kong 2
The Sims 2 2

DICAS

PlayStation 2
Judge Dredd: Dredd Versus Death 48
Playboy: The Mansion 48
Fifa Street 49
Obscure 49
The Punisher 49
Brothers In Arms: Road To Hill 30 50
Champions: Return to Arms 50
Full Metal Alchemist: Dream Carnival 50
Kessen 3 50
Dynasty Warriors 5 50
MX vs. ATV Unleashed 51
Tenchu: Fatal Shadows 51
Tekken 5 51
Shadow of Rome 52
Musashi Samurai Legend 52
Nano Breaker 52
Xenosaga Episode 2: Jenseits Von Gut Und Bose .. 52

GameCube
Judge Dredd: Dredd Versus Death 48
Fifa Street 49
Donkey Kong Jungle Beat 53
Star Fox: Assault 53
Pinball Hall of Fame 53

XBox
Judge Dredd: Dredd Versus Death 48
Playboy: The Mansion 48
Fifa Street 49
Obscure 49
The Punisher 49
Oddworld: Stranger's Wrath 55

Game Boy Advance
Ace Combat Advance 53
Klonoa 2: Dream Champ Tournament 53
Robots 53
A Sound of Thunder 53
Shaman King: Legacy of Spirits - Soaring Hawk/ Sprinting Wolf 53
Yu-Gi-Oh! 7 Trials To Glory: World Championship Tournament 2005 53
Banjo Pilot 54

Nintendo DS
Asphalt Urban GT 54
Feel the Magic: XY/XX 54
Pokemon Dash 54
Puyo Pop Fever 54
The Urbz: Sims In The City 54
Ping Pals 54
Spider-Man 2 54

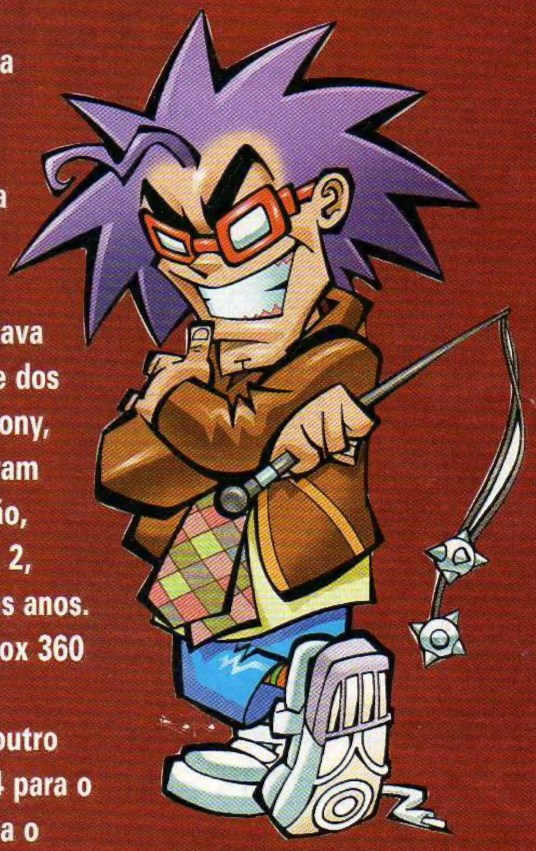
PC
Judge Dredd: Dredd Versus Death 48
Playboy: The Mansion 48
Star Wars Knights of the Old Republic 2: The Sith Lords 55
Brothers In Arms: Road To Hill 30 55
Lego Star Wars 55

GameShark

PlayStation 2
Tekken 5 56
Devil May Cry 3 56
World Soccer: Winning Eleven 8 International 56
Nanobreaker 57

GameCube
NBA Street V3 57

CARTA DO CHEFE



Galera, essa época é sempre uma animação no mundo dos games, afinal, é quando ocorre a E3, Electronic Entertainment Expo, a mais famosas feira de videogames do mundo. E, este ano em especial, a animação estava maior que nunca, principalmente dos dias das conferências, quando Sony, Microsoft e Nintendo apresentaram seus videogames de nova geração, que irão substituir o PlayStation 2, Xbox e GameCube daqui a alguns anos. Realmente, o PlayStation 3 e Xbox 360 prometem ser uma máquina impressionante e com jogos de outro mundo, como Metal Gear Solid 4 para o primeiro e Perfect Dark Zero para o segundo. A Nintendo deixou a surpresa para o ano que vem, mostrando somente uma carcaça do Revolution, nome provisório do sucessor do GameCube. Em vez disso, preferiu concentrar forças nos consoles atuais, o Cube e o DS, além de anunciar um novo Game Boy, o Micro, pequeno no tamanho, mas com diversas novidades. Fora isso, você verá os principais jogos que foram sensação na feira, como The Legend of Zelda: Twilight Princess, Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II, Ninja Gaiden Black, Resident Evil 4 (para PLayStation 2), Metal Gear Solid 3: Subsistence, Pokemon XD: Gale of Darkness e muito mais. Mas vamos voltar ao Brasil. Para começar detonamos o mais recente jogo do espião Sam Fisher, Splinter Cell: Chaos Theory, e também trouxemos seu jogo anterior, Pandora Tomorrow, para a série ficar completa. Mas também temos diversas matérias especiais de Hunting Ground, o novo jogo de horror da Capcom para o PlayStation 2; Forza Motorsport, um jogos de corrida para Xbox que não faz feio para Gran Turismo 4; e Jade Empire, um super RPG dos mesmos criadores de Star Wars: Knights of the Old Republic, também para Xbox. Comemorando o lançamento no cinema, temos também todas as versões de Star Wars Episode III: A Vingança dos Sith. Sem falar no tradicional show de Dicas e Lançamentos. É isso aí, leitores, a revista é toda sua.

22129
$ 250

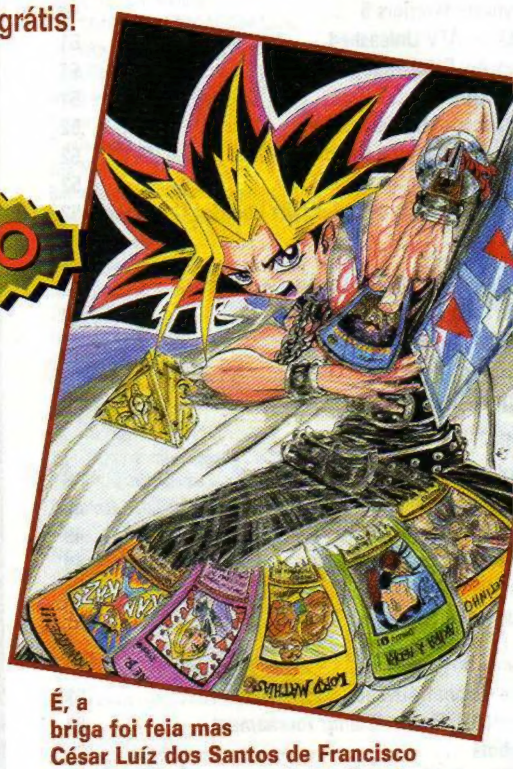
Chefe

Arte no Envelope

Continuem mandando seu desenho para **SuperGamePower**!
E concorra a 6 meses de assinatura grátis!

Teve gente que até sonhou com a gata de Júlio Gabriel Moura, de Santa Lúcia, SP

PREMIADO



É, a briga foi feia mas César Luíz dos Santos de Francisco Beltrão, PR, levou o prêmio do mês com seu Yu-Gi-Oh.

Outro Yu-Gi-Oh na parada! Mas este é de Pedro Paulo F. Gordo Jr. de Portinho Laguna, SC.

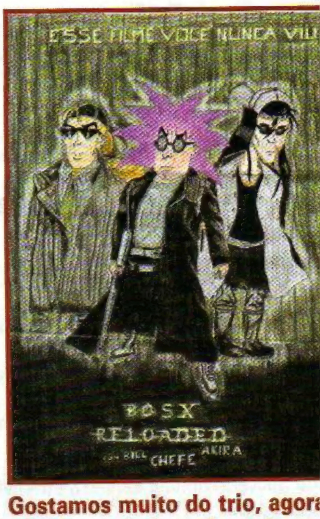
Belíssimo desenho! ficou na difícil disputa pelo prêmio do mês... Maicon Roberto de Cessis, de Tupã, SP.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da *SuperGamePower*
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP

Realmente Final Fantasy é parada certa na nossa página. André lack Pereira, de Belford Roxo, RJ.

Eta! Casal romântico... teve gente que queria estar na pele dele... Adriano Gonçalves da Silva de Campinas, SP.

nonoonmonomon nom nmn mon mnom nom onmo no mo nm ono mo nonoonmonomon nom nmn mon mnom nom onmo no mo nm ono mo



Gostamos muito do trio, agora só falta o chefe andar pelas paredes... Por Émerson Leno da Silva, de Guarulhos, SP.

RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 FORZA MOTORSPORT

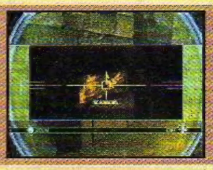
Na estréia da Microsoft no gênero simulador de corrida, Forza Motorsport consegue competir pneu e pneu com o clássico Gran Turismo, com a vantagem de ter mo modo online, sistema de danos, inteligência artificial apurada e uma ajuda para novatos.

2 JADE EMPIRE

Feito pelos mesmo criadores de Star Wars: Knights of the Old Repulbic, Jade Empire tem inspiração na China e traz uma história de aprimoramento espiritual, até para o lado do mau, para o Xbox. Possui um enredo ótimo.

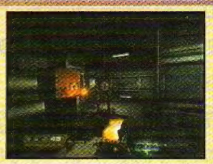
3 SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

O jogo é multiplataforma, mas a Ubisoft presenteou cada console com elementos exclusivos. Sam Fisher continua sendo um dos mais mortais agentes dos games.



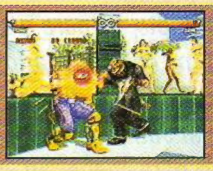
4 DOOM 3

O clássico jogo de tiro retoma o enredo do passado com gráficos de ponta. Ótimo trabalho de luz e sombra e inimigos sombrios fazem a alegria dos fãs.



5 TEKKEN 5

Tekken voltou à sua velha forma e brinda os jogadores com lutas de primeira linha. Sem inventar muito, Tekken 5 mostra porque é o campeão do gênero.



6 GOD OF WAR

Soberbo jogo de ação com combates na linha de Prince of Persia: Warrior Within e Devil May Cry. Excelentes gráficos e lutas de tirar o fôlego são as armas do guerreiro espartano Kratos em sua missão de destruir o deus Ares.

7 GRAN TURISMO 4

Apesar de não evoluir tanto em relação a Gran Turismo 3, a série continua sentado no trono. Com mais de 600 carros e 50 pistas, os amantes de automóveis estão feitos.

8 DEVIL MAY CRY 3

A terceira parte da série conta a juventude do meio-demônio Dante. Usando de diversos estilos, o jovem caçador detonará todos os monstros que surgirem.

9 UNREAL CHAMPIONSHIP 2: THE LIANDRI CONFLICT

Tradicional jogo de tiro em terceira pessoa ganha mais uma versão para o Xbox e traz personagens de outros jogos, como o de Mortal Kombat para lutar nesse game misto de ação com tiro.

10 AREA 51

Jogo de tiro em primeira pessoa que tem como cenário a suposta base norte-americana que esconderia alienígenas. Além de combater diversas criaturas, o jogador ainda deve desvendar alguns mistérios.

SGP NA REDE

Conheça a GameHall, uma comunidade de games na Internet

A GameHall Network é um site criado em 2001 por um clã de jogadores experientes, o Survivors. O site é uma comunidade independente no Brasil mantida apenas por gamers voluntários. Seus membros também administram sites como a Seganet.com.br que é dedicada a jogos Sega, ou a Biohazard.com.br, que trata somente de Resident Evil. Totalmente reformulado, a GameHall lança seu novo site com outro diferencial: análises em vídeo. Atualmente, o GameHall agrega dez sites de conteúdos específicos. O grupo trabalha em diversas localidades do país, tendo membros em Recife (PE) e até Porto Alegre (RS). A comunidade também tem um programa de videogames na TV local educativa de Uberlândia (MG).

GameHall Network
http://www.gamehall.com.br

SGP Responde

CLASSIFICADOS

Compro The Legend of Zelda: Majoras Mask
Tratar com Rafael
Tel.: (0xx11) 5611-1633

Compro Gameshark do Nintendo 64.
Tartar com Rafael
Tel. (0xx11) 5611-1633

Compro Fitas para Gameboy Color e para o GameBoy Advance até R$ 20,00 cada fita. E também compro GBA ou GBC.
Tratar com Tedoy Presley
Tel. (0xx64) 918-6445

Vendo 1 Dreamcast com 23 CDs alternativos e 2 Originais, com 2 controles e VMU na caixa com 1 ano de uso, por R$ 300,00. Vendo também 1 Nintendo 64 com 1 controle, um cartucho de memória, um cartucho de expansão de memória - Perfect Dark imperdível por apenas R$ 150,00.
Tratar com Alexandre
Tel. (0xx21) 3875-6719
Celular (0xx21) 9415-0261

Vendo Volante DreamCast Wheel Original da Sega na caixa, com manual de instruções em português por R$ 150,00 ou troco por Volante Logitech G.T. Force p/ PS2. Tratar com Rodrigo
Tel. (0xx11) 6407-7222 ou (0xx11) 9314-7158

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

Será que vocês podiam me passar algumas dicas de **Paper Mario** do **Nintendo 64**?

Marta Santos Pereira - por e-mail

MB: *Anota aí!*

Itens infinitos em árvores
Uma vez que tenha conseguido o martelo, use-o para atingir as árvores. A que está no ponto inicial pode oferecer uma quantidade ilimitada de Acorns para você encher 3 FPs No entanto, você tem que ir a algum lugar para pegar outro Acorn. Também é possível pegar as Coins, os Star Pieces e um Weird Doll.

Corações infinitos
Endontre a bifurcação em Pleasent Parth: um caminho leva a Koopa Bros Forest, e o outro a Koopa Village. Fique correndo em volta do mastro ao lado da bandeira para conseguir corações.

Diário secreto de Luigi
Quando você tiver as Super Bootse/ou as Ultra Boots, vá para o quarto de Mario e Luigi (na casa de Mario). Você verá lousas voltadas para a direção errada. Dê um Special Jump (aperte A enquanto estiver no ar) para chegar ao sótão e olhe sobre a mesa para ver o diário de Luigi.

Feitiços especiais
Vá até o beco da direita, ao lado da casa de Toad (em Dry Dry Outpost), e pule sobre a caixa à esquerda. A câmera irá virar, revelando uma área secreta: fale com Merlee para aprender alguns encantos especiais. Dependendo de quanto dinheiro você gastar, ele poderá ajudar durante e após as batalhas. O feitiço acaba após um certo tempo, mas até então ele lhe dará força adicional de ataque em algumas brigas e mais Coins depois delas.

E aí galera? Tudo em cima? Eu estou meio enroscado aqui e queria uma ajuda de vocês. Será que não tem alguns truques de **Virtua Fighter 4** para **PlayStation 2**?

Marcelo - Por e-mail

BB: *tem sim...*
Jogue com Dural
Vença Dural no Modo Kumite para poder usá-lo no Modo Versus.

Estágio de Dural no Mode Versus
Use um lutador criado por você e alcance Rank Emperor ou Great. Emperor para abrir o estágio Hangar no modo Versus.

Lutador de Virtua Fighter 1
Use um lutador criado por você para chegar ao Rank Nivel 1 no mínimo. Selecione esse lutador, então segure Soco + Chute até que a luta se inicie.

Troféu de treino
Complete todos os eventos do modo de treino com um lutdor criado. Um pequeno troféu vai aparecer sobre a barra do seu personagem.

Comemorações de Virtua
Use um lutador criado por você para e chegue ao nivel 2 do rank. Segure Soco + Chute + Defesa durante o replay depois de vencer uma luta para fazer uma pose clássica de comemoração. Use o lutador criado por você para chegar ao rank nivel 3 Segure Soco + Chute durante o replay depois de vencer uma luta para ver outra comemoração clássica.

Gostaria muito de alguma diquinha de **Final Fantasy X** para o **Playstation 2**, será que pode ser?

Marcos Dia
Campina Grande - P

MK: *Claro que pode.*

Senhas de naves
Há varios locais secretos em FFX que você pode acessar procurando no mapa mundi com sua aeronave, ou simplesmente digitasndo senhas coordenadas da aeronav Use as coordenadas seguintes no mapa mundi da sua nave, então aperte X quando você achar a marca. Essas coordenadas são próximas, assim sendo, mova o cursor um pouco e aperte X repetidamente até achar áreas escondidas.

Baaj Temple: X: 14 Y: 60
Sanubia Desert: X: 15 Y: 41
Omega Ruins: X: 74 Y: 36
Besaid Falls: X: 31 Y: 73
Battle Stite: X: 42Y: 57

AKIRA E AGORA

A edição passada comemorou o aniversário da SGP e eu bem que poderia ter ganhado um presente e ver a revista sem erros. Como isso é pedir demais vamos corrigir as manadas da edição passada. Na página 15, o intertítulo é "Desenvolvedores elegem Half-Life 2 o melhor jogo de 2004", saiu um "s" a mais. Na página 18, o último parágrafo é "Agora, Shigeru Miyamoto parece não estar disposto a críticas como correu em seu último Zelda, o Wind Waker". Na página 19, a referência a Silent Hill saiu com grafia errada. Na mesma pagina, na matéria sobre Burnout Revenge o final é "Jaguar e Ford". Na matéria de Gran Turismo 4, na crítica do som saiu um texto errado. O certo é "A escolha musical, feita a dedo pelo produtor, demonstra variedade e bom gosto, mesclando clássico, rock mais antigo, e eletrônico." No Detonando de God of War, onde está escrito "Além disse será introduzido a outros serem..." leia "Além disso, foram introduzidos outros seres...". Espero sentado o dia em que não mais serei necessário.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

PROMOÇÃO

FÉRIAS FRUSTADAS

A foto é apenas ilustrativa

Lembrando que logo estatremos no triste mês de férias... Escreva em três linhas o que você realmente chamaria de féria frustadas? Não tenha medo, pode fazer uma verdadeira tragédia, que nós enchugamos suas lágrimas mandando um Playstation 2 para o grande vencedor. Quem sabe assim suas férias não melhoram...

PROMOÇÃO FÉRRIAS FRUSTADAS SUPER GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de julho de 2005.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep:_____ Tel. _____

e-mail: _____

Férias Frustadas...

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 119

A Malandragem Brasileira Como seria seu jogo?

Frase: Demitiria todos os marmanjos da redação da SGP e contrataria só mulheres! Depois você passa de fases conforme rouba o dinheiro de todos os políticos e ganha o jogo aquele que conseguir transformar todos os dias da semana em feriados. Afinal se é malandragem, pra que trabalhar?

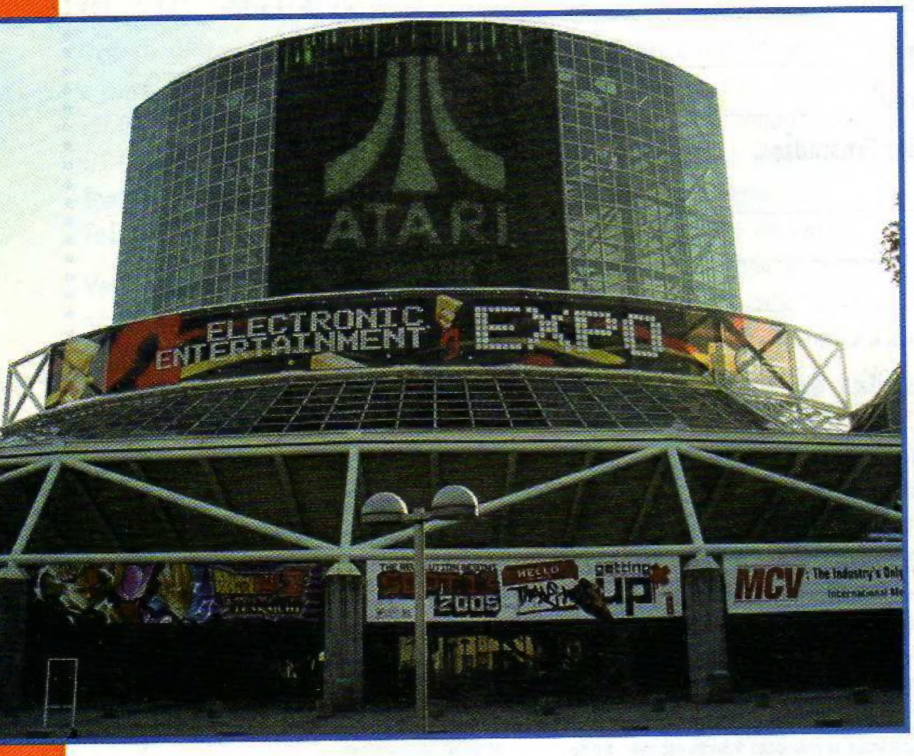
Daniela Mota - São Paulo - SP

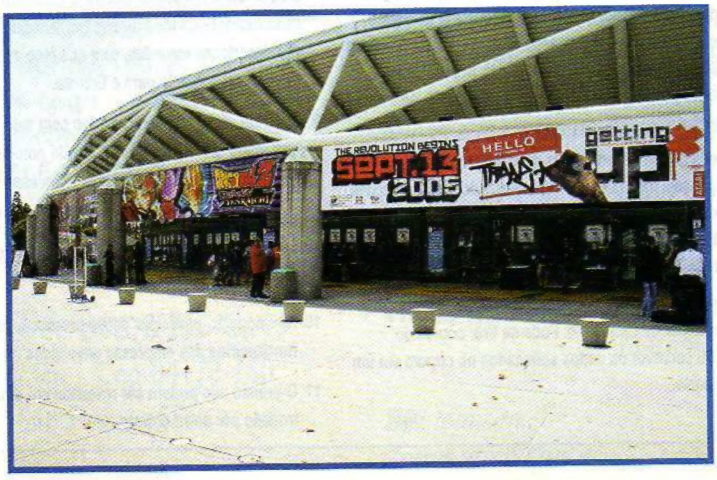
REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 25/05/2005 e 10/072005.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: As minhas Férias Frustadas. E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à Férias Frustadas – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da SuperGamePower. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/07/05, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 125 da revista SuperGamePower. Os prêmios serão entregues até o dia 25/09/05.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

E3 2005

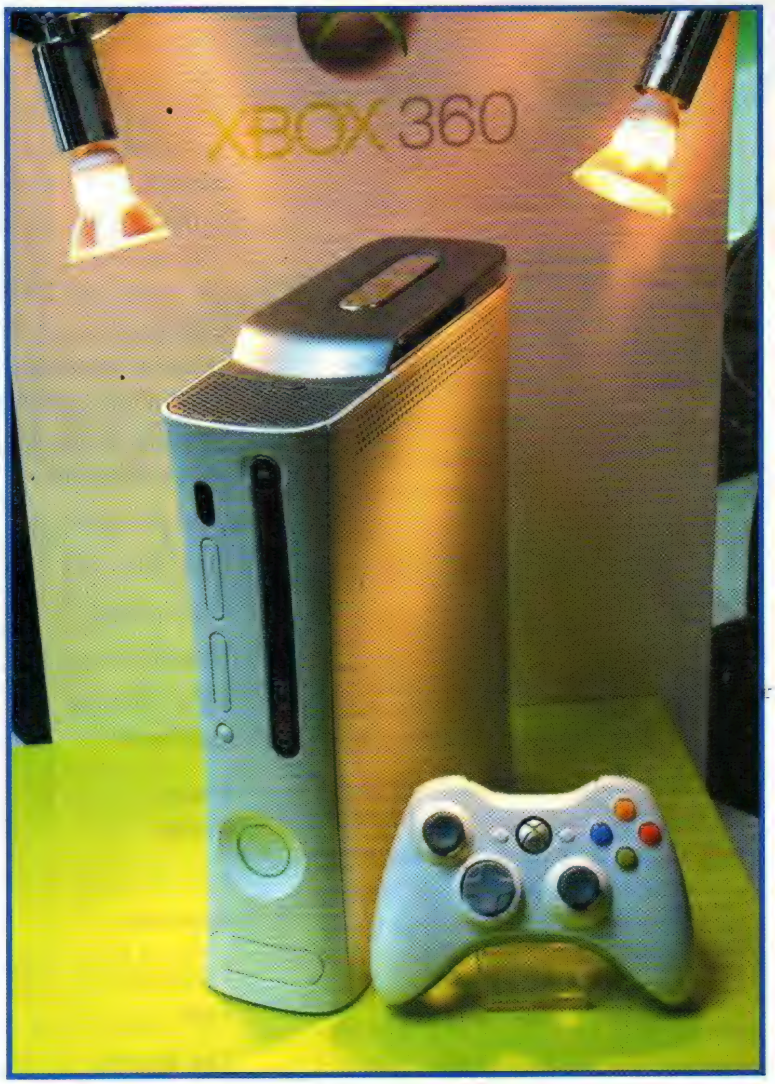
Consoles de nova geração roubam a cena





A Electronic Entertainment Expo 2005 (E3) foi realizado em Los Angeles entre os dias 18 e 20 de maio. O anúncio dos novos consoles da Sony, Microsoft e Nintendo foram as principais revelações durante as conferências pré-E3. As duas primeiras falaram aos jornalistas e profissionais da indústria no dia 16 e a Nintendo, no dia 17. As grandes produtoras, como Konami, Capcom, Square-Enix, Ubisoft e Electronic Arts confirmaram jogos para a nova geração de consoles. Mas, durante a feira, os jogos da atual geração mostraram que ainda tem muito chão pela frente. The Legend of Zelda: Twilight Princess, Tomb Raider Legend, Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II, Metal Gear Solid 3: Subsistence, Ninja Gaiden Black, Grand Theft Auto: Liberty City Stories são alguns dos jogos que mexeram com os visistantes da mais famosa feira de videogames do mundo. Apesar de um blecaute que aconteceu no primeiro dia do evento, a E3 mostrou mais de 600 jogos e grande parte deverá ainda este ano. O PSP e o Nintendo DS já estão a todo o vapor, assim como o mercado de celulares, que está em fase de grande expansão. A E3 do ano que vem vai de 10 a 12 de maio e, até lá, o Xbox 360 deve ter sido lançado e o PlayStation 3 e Revolution também devem estar próximos de sair. Será outra edição de arrasar.

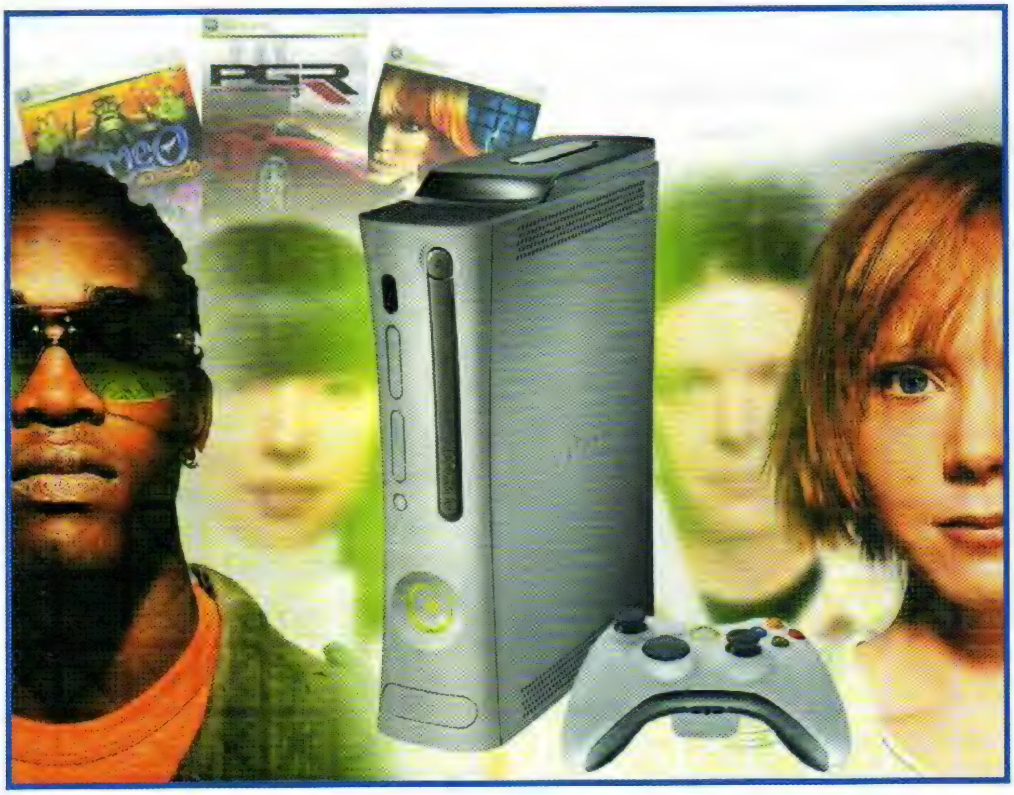
Com Xbox 360, a Microsoft espera atingir um bilhão de jogadores



A coletiva da Microsoft ocorreu um pouco depois de encerrada a da Sony e reforçou mais aspectos do sucessor do Xbox, oficialmente chamado de Xbox 360, que já havia sido apresentado numa matéria especial da MTV em 12 de maio. O aparelho deve ser lançado em novembro deste ano, a preço não revelado.

Meta ambiciosa

O principal apresentador foi o vice-presidente e arquiteto-chefe do XNA J. Allard, que mostrou vídeos e jogos como Dead or Alive 4. E estabeleceu uma meta ambiciosa para o console: ter um bilhão de jogadores. Para atingir o objetivo, o novo console tentará agradar desde o jogador profissional até os mais casuais. Para o primeiro haverá perfis de usuário em que poderá mostrar seus feitos nos jogos. Os jogadores casuais poderão baixar jogos simples pela Xbox Live, que terá uma categoria gratuita, a Silver, com algumas das funcionalidades da rede online. A conta paga, agora chamada de Gold, terá funções de jogar online, mas, nos fins-de-semana, os usuários da Silver poderão usar os privilégios da Gold sem pagar nada.



Os novos aliados

Peter Moore, vice-presidente de marketing da Microsoft, ficou encarregado de falar sobre as empresas que farão jogos para o 360, incluindo grandes criadores japoneses, como Hironobu Sakaguchi (Final Fantasy), Yoshiki Okamoto (Street Fighter) e Tetsuya Mizuguchi (Sega Rally). Entre os jogos demonstrados encontravam-se Lost Odyssey, Project Gotham Racing 3, Ghost Recon 3, Call of Duty 2,

Gears of War e Perfect Dark Zero. Com o objetivo de fazer mais sucesso no Japão, o novo console conseguiu a adesão da Square-Enix, que lançará uma versão do RPG online Final Fantasy XI. A Electronic Arts, na figura do presidente Don Matrick, também promete ser uma forte aliada, confirmando games como Need for Speed: Most Wanted, Tiger Woods PGA Tour 06, The Godfather The Game, NBA Live 06 e FIFA 06.

Os acessórios

O Xbox 360 terá uma linha nova de periféricos adaptados para ele. A frente do console será removível e diversas placas poderão ser usadas. A Microsoft distribuiu na feira uma placa exclusiva, e alguns foram para em sites de leilões. Os cartões de memória deverão ter 64 MB. Assim como no antigo Xbox, haverá um controle para comandar os diversos tocadores do console. O Xox 360 terá também uma câmera digital, que funcionará também como uma webcam para a Live e assim, participar de chat de vídeo e vídeo-mensagem. O headset será usado para fazer chat de voz, seja na Live ou durante o jogo. Um adaptador de rede sem fio poderá ser instalado também, permitindo acessar rede interna ou a Internet. Os controles virão em dois formatos: com ou sem fio.

Os jogos do Xbox 360

A Microsoft espera ter entre 10 e 16 jogos no lançamento do console e mais de 40 títulos nos primeiros seis meses. Veja alguns dos jogos já confirmados para o Xbox 360.

2 Days to Vegas
Steel Monkeys

Alan Wake
Remedy

Blue Dragon
Microsoft

Broken Saints
Gnosis

Call of Duty 2
Activision

Condemned: Criminal Origins
Sega

Cry Havok
Artificial

Dark Sector
Digital Extremes

Dead or Alive 4
Tecmo

Dead Rising
Capcom

Demonik
Majesco

The Elder Scrolls IV: Oblivion
Bethesda

Full Auto
Sega

Gears of War
Epic

Ghost Recon 3
Ubisoft

Heavenly Sword
Just Add Monsters

Huxley
Webzen

Kameo: Elements of Power
Microsoft

Lost Odyssey
Microsoft

Madden NFL 2006
EA Sports

Metronome
Team Tarsier

Ninety Nine Nights
Microsoft

Notcom Racing
Forward

Perfect Dark Zero
Microsoft

Possession
Blitz

Project Gotham Racing 3
Microsoft

Quake 4
Activision

Saint's Row
THQ

Test Drive Unlimited
Atari

The Darkness
Majesco

The Outfit
THQ

True Crime 2: Streets of Hon Kong
Activision

WarDevil
Digi-Guys

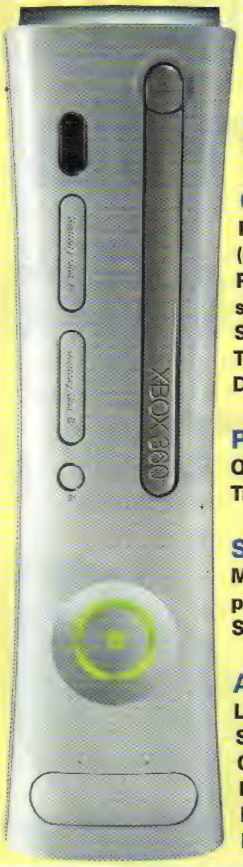
Especificações do Xbox 360

Processador central
Três núcleos simétricos baseados em arquitetura PowerPC de 3,2GHz cada um
Duas execuções simultâneas por núcleo; seis no total
Uma unidade de vetor VMX-128 por núcleo
128 registradores VMX-128 por execução
Cache nível 2 de 1MB
Performance matemática: 9 bilhões de operações de pontos por segundo

Processador de gráfico
Processador baseado em tecnologia da ATI de 500 MHz
10MB de DRAM embutida
Pipelines de shader com 48 vias paralelas em ponto flutuante
Arquitetura unificada de shaders
Performance de polígonos: 500 milhões de triângulos por segundo
Taxa de preenchimento de pixels: 16 bilhões de amostras por segundo usando anti-aliasing de 4x
Performance de shader: 48 bilhões de operações por segundo

Áudio
Saída Surround multicanal
Suporte para áudio em 16 bits, 48KHz
320 canais independentes de descompressão
Processamento de 32 bits
Mais de 256 canais de áudio

Memória
Memória unificada para sistema e vídeo de 512 MB GDDR3 a 700MHz



Largura de banda
Interface de memória: 22,4GB/s
Banda para EDRAM: 256GB/s
Bus frontal: 21,6GB/s

Performance de ponto flutuante de sistema
2 TFLOPS

Comunicação
Placas convencional de rede (com fio) Ethernet com até 1 gbps (gigabits por segundo)
Pronto para Wi-Fi IEEE 802.11 a/b/g (padrões para comunicação sem fio)
Sistema sem fio para até quatro controles
Três portas USB
Duas portas de cartão de memória próprio

Portas para controle
Quatro controles sem fio
Três portas USB (via cabo)

Saída de áudio e vídeo
Modos de tela (em linhas de resolução entrelaçado ou progressivo): 480i, 480p, 720p, 1080i em aspecto 16 por 9
Saída de vídeo de alta definição

Armazenamento de dados
Leitor ótico de DVD de duas camadas a velocidade de 12x
Suporte para DVD-Video, DVD-ROM, DVD-R/RW, DVD+R/RW, CD-DA, CD-ROM, CD-R, CD-RW, WMA CD, MP3 CD, JPEG Photo CD
Disco rígido removível a partir de 20GB
Duas portas de cartão de memória próprio

E o que isso significa?

O Xbox 360 será uma máquina bastante capaz, que apostará na integração com computadores e com a Internet, usando seu serviço Xbox Live, que terá uma modalidade gratuita. O leitor de disco será um DVD rápido, uma tecnologia barata e sanada de erros. O console terá uma conectividade boa, com portas USB aceitando diversos dispositivos, como tocadores de MP3 e câmeras digitais. A Microsoft aposta novamente na facilidade de programação para conseguir aceitação dos fabricantes. A arquitetura da máquina é poderosa, mas mais direto.

Processador central

O novo console da Microsoft terá três núcleos similares, que, no total, realizarão seis operações simultaneamente. Cada um deles pode receber uma programação diferente e atuar em tarefas específicas como cuidar da física, inteligência artificial e outras mais. A quantidade de inimigos por tela deve aumentar e os cenários deverão ficar mais interativos, sendo mais destrutíveis, por exemplo. Todos os três núcleos do Xbox 360 são para uso geral. O PS3 tem uma para uso geral e sete para tarefas especializadas.

Vídeo e som

Como explicado para o PlayStation 3, os gráficos deverão ficar mais bonitos, com melhor resolução, texturas e efeitos visuais mais complicados, como fogo, água, fumaça, estilhaços e outros. Tudo com mais detalhes e em grandes quantidades, o que não se pode fazer hoje em dia. O chip gráfico usará tecnologia da ATI promete ser um monstro, com uma memória própria e uma arquitetura unificada. O som terá decodificadores de todo o tipo, como o Dolby 5.1, para ser usado em home theaters.

Memória e banda

O Xbox 360 terá 512 MB de memória rápida para ser dividido entre sistema e vídeo e possui altíssimas taxas de transferência de dados.

Controles

Os controles são similares aos do atual Xbox, porém sem os botões Preto e Branco, que foram parar acima dos gatilhos L e R. Há também um novo botão central, a chamada anel de luz, que serve para indicar o número do controle e para entrar, a qualquer momento, na tela de sistema.

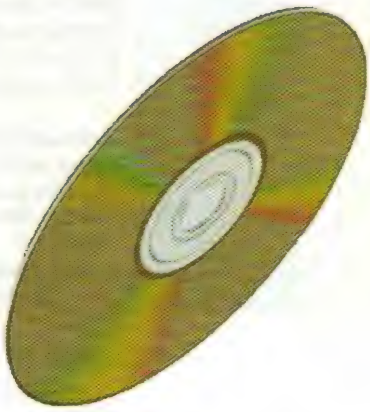
Entradas e saídas

Será possível ligar diversos periféricos, como tocadores de MP3, câmeras digitais, headsets e outros. As placas de rede são bem rápidas e tem suporte para rede sem fio. O forte do Xbox 360 é a conexão com computadores com Media Center e permitirá reproduzir diversos tipos de filmes e música no console.

Leitor de mídia

O leitor ótico é um de DVD de velocidade 12x, bem rápido. Os discos terão 9GB e o console usará um disco rígido removível de 20GB ou mais. O Xbox 360 rodará jogos do atual Xbox, mas a compatibilidade, por enquanto será apenas para apenas os mais conhecidos, mas a Microsoft espera conseguir rodar 100% dos jogos de Xbox.

Nintendo faz prévia de Revolution e mostra Game Boy Micro



A conferência pré-E3 da Nintendo ocorreu no dia 17 e tratou de diversos assuntos, como o novo console da companhia, uma versão menor do Game Boy e os jogos que chagarão para os videogames atuais.

A revolução da Nintendo

A apresentação foi aberta pelo presidente da Nintendo japonesa Satoru Iwata. Depois de contar uma breve história da empresa, Iwata mostrou a carcaça do Revolution, nome-código do sucessor do GameCube. Ainda sem nome definitivo, o Revolution é fino e terá compatibilidade com todos os videogames de mesa da Nintendo, incluindo NES, Super NES, Nintendo 64 e GameCube. Com exceção do Cube, os jogos antigos serão por download e com cobrança de taxas. Haverá uma memória de 512MB para guardar os jogos baixados. O leitor de DVD poderá ler filmes e aceitar discos do GameCube. O console terá placa de rede sem fio, leitor de cartão de memória SD e duas portas USB. Os primeiros jogos do Revolution devem ser Super Smash Bros, Metroid Prime 3 e Final Fantasy Crystal Chronicle. Novos Mario e Zelda também deverão aparecer no console. O videogame deverá sair n primeiro semestre de 2006.

Encolhendo o Game Boy Advance Reggie Fils-Aime, vice-presidente de vendas e marketing da Nintendo americana, atacou a guerra de números da Sony e acrescentou mais um: os dois bilhões de jogos já vendidos pela Big N. E apresentou o Game Boy Micro, uma versão menor do console portátil, com apenas 80 gramas, mas com a tela brilhante já feita pela Nintendo. O poder de processamento é similar ao GBA SP as capinhas poderão ser trocadas, como um celular. O Game Boy Micro deve sair até o fim do ano.

DS ganhará rede online

Fils-Aime também destacou os jogos do Nintendo DS destacando dois deles Elektroplankton, apresentado por um DJ, e Puppy Times, demonstrado pela apresentadora do G4TV Tina Wood e ninguém menos que Shigeru Miyamoto, criador de Zelda e do próprio Puppy Times. A Nintendo anunciou que a rede online do Nintendo DS usará tecnologia da

GameSpy e que o serviço será gratuito para jogos da própria Big N. Mario Kart DS e Animal Crossing DS deverão ser os primeiros jogos a usarem a rede, que deve estrear no final do ano. Vinte e cinco empresas trabalham em jogos online do Nintendo DS, com destaque para os jogos Tony Hawk da Activision; Castlevania e um jogo de Hideo Kojima, o criador de Metal Gear, ambos da Konami; Tenchu da From Software; Digimon da Bandai; e um RPG da Namco.

Zelda é a estrela do GameCube

O console de mesa da Nintendo ganhará, até o final do ano, mais 60 jogos. Um dos mais esperados é o novo Zelda, agora, definitivamente The Legend of Zelda: Twilight Princess. Apresentado na E3 do ano passado, o novo Zelda será mais realista. Um novo vídeo foi mostrado e confirmou a capacidade de Link se transformar em lobo no mundo conhecido como Twilight, que é totalmente cinzento. Assim, o herói será capaz de falar com animais e achar trilhas de cheiro. Em forma de lobo, a capacidade do herói depende de quem estiver em suas costas. Pela primeira vez, uma orquestra será usada para a trilha sonora do jogo. A princesa Zelda, que veste uma capa negra, terá papel importante. O bumerangue deve ser o principal item da aventura, que também guarda grande importância para as cenas com cavalos. The Legend of Zelda: Twilight Princess deverá ser lançado no final do ano. Os outros jogas da Nintendo para o GameCube incluem:

Battalion Wars

Chibirobo

Dance dance Revolution: Mario Mix

Geist

Kirby

Mario baseball

Odama

Pokemon XD: Gale of Darkness

Super Mario Strikers

Especificações do Revolution

Processador central
Nome: processador Broadway com tecnologia da IBM

Processador de gráfico
Nome: processador Hollywood com tecnologia da ATI

Comunicação
Placa de rede Wi-Fi
Duas portas USB
Quatro entradas de controle

Armazenamento de dados
Leitor ótico de DVD com suporte para discos de GameCube
Memória flash interna de 512MB
Leitor/gravador de cartões de memória SD

E o que isso significa?

Por enquanto há poucas informações sobre o novo console da Nintendo, mas a companhia já revelou que o Revolution deverá ser duas ou três vezes melhor que o GameCube, um salto bem abaixo do que se verá no Xbox 360 e PlayStation 3. O Revolution poderá se conectar a redes internas e a Internet por placas de rede sem fio e terá duas portas USB para conectar periféricos. Os controles sugerem que possam ser com ou sem fio, mas detalhes não foram apresentados. A Nintendo diz que o controle é o grande segredo do Revolution, que mudará a maneira de jogar. O leitor será um de DVD, a mídia dos jogos do novo console, que também lerá jogos de GameCube. Via Internet será possível jogar games antigos, de NES, Super NES e Nintendo 64. Para isso, o videogame tem uma mamória de armazenamento de 512 MB. O cartão de memória deverá usar o padrão SD, também suportado pelo PlayStation 3.

Sony apresenta o PlayStation 3

o "supercomputador do entretenimento"

A Sony realizou sua conferência pré-E3 no dia 16 e fez uma apresentação bombástica. Revelou o PlayStation 3 e demonstrações tecnológicas impressionantes. O evento foi aberto pelo presidente da Sony Computer Entertainment americana, Kaz Hirai e fez uma breve recapitulação da história do PlayStation e anunciou o sucessor do videogame para a primavera americana de 2006, que vai de abril e junho. O preço não foi anunciado.

O PlayStation 3 é revelado

Depois, o criador do console, Ken Kutaragi, presidente da Sony Computer Entertainment, juntamente com o presidente da nVidia, Jen-Hsun Huang, mostrou um demo com as capacidades do PlayStation 3. O que se viu,foram cenas com uma quantidade muito grande de polígonos e efeitos pouco vistos, como a que simula o reflexo e transparência da pele. O engine de "Unreal 3" também foi usado. Chamado de RSX, o chip gráfico do PlayStation 3 foi um desafio da Sony para a empresa nVidia, tradicional fabricante de placas de vídeo. Kutaragi terminou dizendo que o console é o "supercomputador para o entretenimento".

A capacidade do console

Depois, foi a vez de Hiroyuki Chatani, chefe de tecnologia da Sony, explicar as especificações técnicas. A Sony diz que o aparelho terá conexão permanente com a Internet, permitindo ficar em contato com comunidades e jogando online. Depois, o vice-[residente da Sony européia, Phil Harrison, mostrou tradicional demo dos patinhos e renderizações fantásticas de Gran Turismo e do filme de Homem-Aranha chamaram a atenção dos presentes. Richard Mark, inventor da minicâmera EyeToy, usou copos para demonstrar o que se pode fazer com nova câmera. Mexendo os copos, os objetos correspondentes na tela fazia o mesmo movimento, permitindo pe água e derramando-a.

O apoio das produtoras

O presidente da Square-Enix, Youich Wada, foi o primeiro a anunciar apoi

ao console. Mostrou cenas de Final Fantasy XII para PS2 e um demo tecnoógico reproduzindo cenas de Final Fantasy VII. Além disso, Namco, Capcom, Konami, Koei, Ubisoft e Electronic Arts são algumas das produtoras que anunciaram jogos para o PlayStation 3. Novos Tekken, Devil May Cry, Gran Turismo e Killzone foram alguns dos destaques na apresentação dos jogos.

Os primeiros jogos do PlayStation 3

Franquias famosas e games originais se misturam na primeira lista de jogos do novo console da Sony.

Devil May Cry 4
Capcom

Eyedentify
SCEA

Fifth Phantom Saga
Sega

Fight Night 3
Electronic Arts

Formula One
Sony Liverpool

Gran Turismo 5
Polyphony Digital

Gundam World
Bandai

Heavenly Sword
Sony Europe

I-8
Insomniac

Killing Day
Ubisoft

Killzone 2
Guerilla

Metal Gear Solid 4
será dirigido pelo próprio Hideo Kojima, autor das três versões anteriores e, agora, chefe de uma divisão própria, a Kojima Productions."

MotorStorm
Evolution Studios

Ni-Oh
Koei

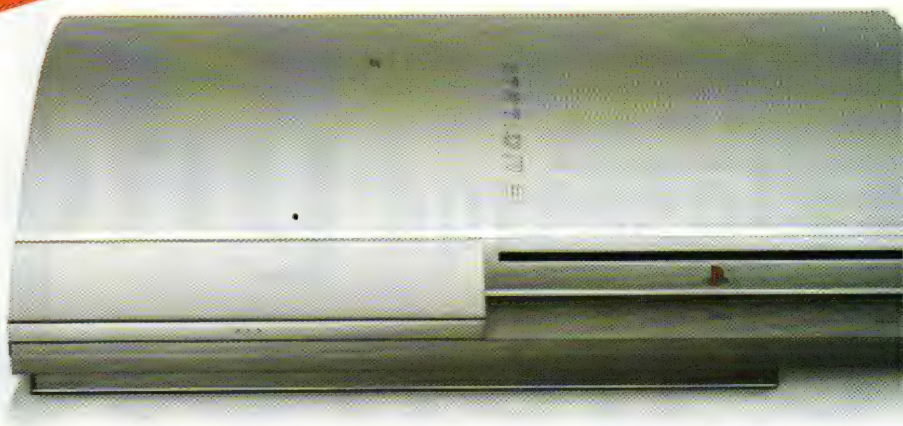
Tekken 6
Namco

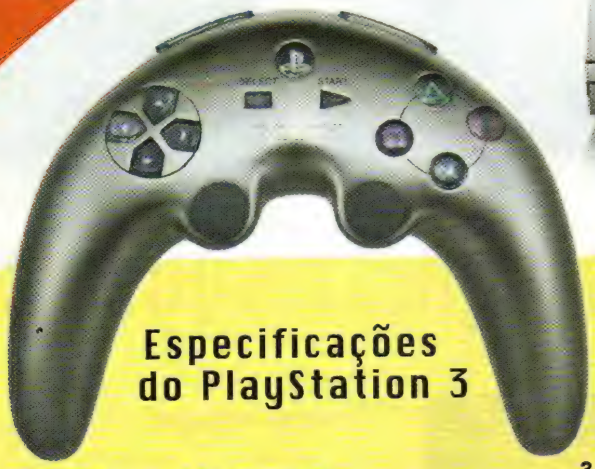
The Getaway
Sony Europe

The World of Mana
Square Enix

Warhawk
Incognito

Circuito Aberto





Especificações do PlayStation 3

Processador central
Nome: processador Cell com nove núcleos de processamento
Um núcleo baseado em arquitetura Power PC de 3,2GHz
Uma unidade VMX de vetor por núcleo
Cache nível 2 de 512KB
Sete núcleos SPE de 3,2GHz cada um
Sete registradores SIMD de uso geral de 128 bits
Sete SRAM de 256KB por SPE
Uma SPE reservado para redundância
Performance total de ponto flutuante: 218 GFLOPS (bilhão de operação de pontos flutuantes)

Processador de gráfico
Nome: processador RSX da nVidia de 550MHz
Performance de ponto flutuante: 1,8 TFLOPS (trilhão de operação de pontos flutuantes)
Saída: dois canais de alta definição total até 1080p
Com pipelines de shader programável multivias com ponto flutuante em paralelo

Áudio
Dolby 5.1 canais, DTS, LPCM etc. (processamento via Cell)

Memória
Principal: 256MB de XDR RAM de 3,2GHz
Para vídeo: 256MB de GDDR3 RAM de 700MHz

Largura de banda
RAM Principal: 25,6GB/s (gigabytes por segundo)
VRAM: 22,4GB/s
RSX: 20GB/s (gravação) e 15GB/s (leitura)
Sistema: maior que 2,5GB/s (gravação) e 2,5GB/s (leitura)

Performance de ponto flutuante de sistema
2 TFLOPS

Comunicação
Três placas convencionais de rede (com fio) Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T): uma entrada e duas saídas, com até 1 gbps (gigabits por segundo) cada canal
Wi-Fi IEEE 802.11 b/g (padrões para comunicação sem fio)
Bluetooth 2.0 (EDR)
Quatro portas USB frontal e duas traseiras (USB 2.0)

Portas para controle
Sete controles Bluetooth (sem fio)
Seis portas USB 2.0 (via cabo)
Wi-Fi (usando PSP)
Rede sobre IP

Saída de áudio e vídeo
Modos de tela (em linhas de resolução entrelaçado ou progressivo): 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Duas saídas HDMI (alta definição)
Um Multi Out analógico
Uma saída de áudio digital

Armazenamento de dados
Leitor ótico de Blu-Ray
CD: PlayStation CD-ROM, PlayStation 2 CD-ROM, CD-DA, CD-DA (ROM), CD-R, CD-RW, SACD, SACD Hybrid (CD layer), SACD HD, DualDisc, DualDisc (lado de áudio), DualDisc (lado de DVD)
DVD: PlayStation 2 DVD-ROM, PlayStation 3 DVD-ROM, DVD-Video, DVD-ROM, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW
Blu-Ray PlayStation 3 BD-ROM, BD-Video, BD-ROM, BD-R, BD-RE
Disco rígido removível de 2,5 polegadas
Leitor/gravador de cartões de memória
Uma porta para Memory Stick padrão ou Duo
Uma porta SD padrão ou mini
Uma porta para CompactFlash Type I ou II

E o que isso significa?

Os números do PlayStation 3 fazem crer numa máquina realmente poderosa, com elementos exclusivos como duas saídas para TVs de alta definição. Além disso, a máquina possui diversos leitores de cartões de memória, conexões de todo o tipo, sem e com fio, que deverá ser usado para conectar diversos aparelhos, até mesmo o PSP, o portátil da Sony, e computadores. Vale lembrar que o PlayStation 2 também tinha números impressionantes na época, mas alguns gargalos e dificuldades de programação fizeram com que o potencial do console não fosse plenamente desenvolvido.

Processador central
Os consoles de nova geração e PCs mais modernos estão todos caminhando para processadores com diversos núcleos. É como se houvessem diversos processadores dentro de um chip. O Cell terá nove núcleos: um para propósitos gerais, sete para processamento seqüenci e um para redundância. O programador pode escolher funções para os sete núcle como cuidar da física, inteligência artificia outras mais. Quer dizer, os novos console terão mais objetos na tela e inimigos mai inteligentes. Há jogos que prometem colo mais de mil criaturas na mesma tela.

Vídeo e som
Naturalmente os gráficos deverão ficar mais bonitos, com melhor resolução,

texturas e efeitos visuais mais complicados, como fogo, água, fumaça, estilhaços e outros. Tudo com mais detalhes e em grandes quantidades, o que não se pode fazer hoje em dia. O chip gráfico se chama RSX, sigla de "sintetizador de realidade" e usará tecnologia da nVidia, conhecida fabricante de placas. Segundo analistas, o RSX terá o "poder" de duas placas GeForce 6800 Ultras e poderá servir até duas TVs de alta definição em 1080p, isto é 1080 linhas de resolução com varredura progressiva, sem tremidos na tela. O Cell fará a decodificação do som, que trabalhará com tecnologias como Dolby 5.1, DTS e outros, isto é, som surround para home theaters.

Memória e banda

O PlayStation 3 terá 256 megabytes para uso geral e mais 256 para o vídeo. Ambas memórias são rápidas e o trânsito de dados entre os sistemas também é alto.

Controles

O formato do controle mudou muito, mas a configuração dos botões é o mesmo. Até sete controles sem fio poderão ser usados e as pilhas terão autonomia para 24 horas. A recarga é feita via cabo de USB.

Entradas e saídas

O novo console da Sony terá diversas portas para dispositivos, seja com ou sem fio. Será possível ligar diversos periféricos, como tocadores de MP3, câmeras digitais, headsets e outros. As placas de rede são bem rápidas e tem suporte para rede sem fio. O aparelho poderá ler praticamente todos os cartões de memória existentes na atualidade.

Leitor de mídia

O novo console poderá ler quase todos os tipos de discos óticos, desde o CD até o Blu-Ray, o DVD de nova geração da Sony, com capacidade de 25GB por camada, seis vezes mais que um DVD comum. O PlayStation 3 será compatível com jogos de PlayStation 2 e PlayStation original. Haverá a possibilidade de usar um disco rígido removível.

As mulheres da E3 2005

Nem só de videogames vive a E3. Todo ano as empresas contratam promotoras para animar seus estandes e nunca decepcionam os visitantes da feira.

Lista de Jogos da E3 2005

Resident Evil 4

PS2

Capcom

Resident Evil 4 começou como título exclusivo para gamecube mas agora promete reinventar o terror no PlayStation 2. O jogo se passa em 2004, seis anos depois dos eventos de Resident Evil 2. De acordo com o enredo a corporação Umbrella teria desaparecido e, com ela, os zumbis. Leon é contratado como guarda-costas da filha do presidente dos EUA, mas antes de começar o serviço ela é raptada e levada para uma vila na Europa. Lá, ele é caçado pelos habitantes locais - que não parecem ser zumbis, mas tentam matá-lo enquanto estão em transe. A nova versão oferecerá diferentes opções de câmera. Os gráficos impressionam, com rostos tão detalhados quando os do remake do primeiro Resident Evil, fundos totalmente tridimensionais e muitos inimigos na tela ao mesmo tempo.

Sly 3: Honor Among Thieves

PS2

SCEA/ Sucker Punch

O ladrão Sly, com a ajuda de mais amigos, aprontará mais confusão no PlayStation 2. A novidade desta versão é o uso de óculos 3D e de quebra-cabeças que usam os acessórios.

Metal Gear Acid 2

PSP

Konami

O Metal Gear baseado em estratégia e batalha de cartas já vai ganhar uma nova versão no PSP. Agora, virão com mais cartas e um tutorial para ensinar os novatos. Os desenhos estão ais puxados para quadrinhos.

Burnout Legends

PSP

Electronic Arts/ Criteriosn

A versão para PSP de Burnout faz um apanhado das três versões dos consoles de mesa, contendo muita adrenalina e batidas espetaculares que são a marca registrada da série.

Soul Calibur III

PS2

Namco

Exclusivo do PlayStation 2 por um ano, a nova versão do jogo de luta trará três novos personagens e um modo de criação de lutadores. Os tradicionais como Mitsurugi e Taki continuam no rol de lutadores.

Black & White 2

PC

Electronic Arts/ Lionhead

Continuação do famoso jogo de Peter Molyneux colocará o jogador novamente no papel de um deus para botar raças de criaturas para brigarem pela soberania.

Sonic Rush

DS

Sega

O ouriço terrestre Sonic faz sua estréia no Nintendo DS e volta às origens como um jogo de plataformas em 2D. Obviamente, aproveitará alguns dos recursos do Nintendo DS.

Call of Duty 2

PC X360

Activision/ Infinity Wars

Continuação de um jogo vencedor de diversos prêmios, Call of Duty 2 traz as diversas batalhas da Segunda Guerra Mundial pa PC e Xbox 360. Você precisará da ajuda seus companheiros para sobreviver.

Starcraft: Ghost

PS2 XB GC

Blizzard/ Swinging Ape

StarCraft: Ghost é um jogo de ação com exploração num mundo futurista. Na pele de agent Nova, enfrentará diversos perigos e usa diversas armas e veículos.

Ratchet: Deadlocke

PS2

SCEA/ Insomniac

O tradicional jogo de ação com tiros em terceira

pessoa adiciona elementos novos. Agora, terá ação-tática com esquadrões e modos online cooperativo. Os deathmatches continuam a todo vapor.

Ninja Gaiden Black

XB

Tecmo/ Team Ninja

Versão de Ninja Gaiden, um game de ação com combates com tema ninja. A versão Black incorpora as duas expansões Hurricane Pack, além da aventura original.

Half-Life 2

XB

VU Games/ Valve

Grande sucesso no PC, Gordon Freeman estará no meio de muitos mistérios também no Xbox. As inovações tecnológicas da versão de PC deverão estar quase todas presentes.

SOCOM 3: U.S. Navy SEALs

PS2

SCEA/ Zipper

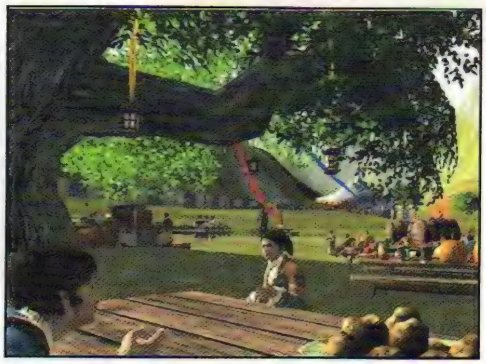
O tradicional jogo de tiro em terceira pessoa com táticas de esquadrão ganha uma terceira versão. Agora será possível usar mais veículos. Os modos online devem continuar pegando fogo.

Unreal Tournament 2007

PC

Midway/ Epic

Clássico jogo de tiro em primeira pessoa, Unreal Tournament 2006 retomará o modo Assault da edição d 2004. O objetivo básico é tomar os recursos do outro time enquanto mantém os seus.



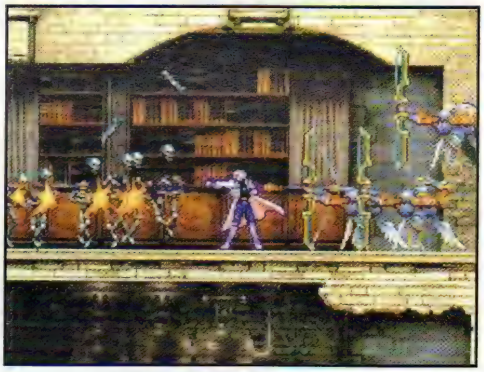
The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar

PC

Turbine

Antes chamado de Battle for Middle-Earth, Shadows of Angmar coloca o jogador no mundo de "O Senhor dos Anéis" num RPG online massivo. Cobrirá áreas como a Shire, Bree, Rivendell, Lorien e Angmsr, a terra dos Naz'Ghul.

Castlevania: Dawn of Sorrow



DS

Konami

Baseado no terceiro Castlevania de Game Boy Advance. À medida que Soma Cruz mata inimigo ganha almas, que dão habilidades para o personagem. Para matar os chefes será necessário desenhar um símbolo mágico com a caneta.

Jak X: Combat Racing

PS2

SCEA/ Naughty Dog

Continuação de Jak 3, agora o máscote deverá participar de corridas mortais para salvar sua vida. Haverá diversos tipos de provas e um modo online para até seis pessoas.

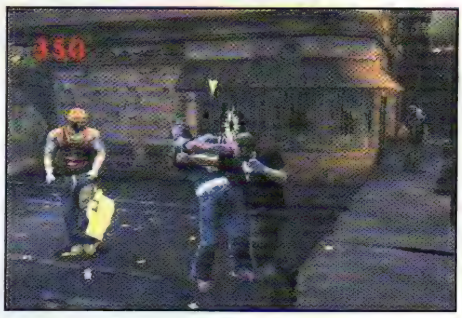
The Chronicles of Narnia: The Lion, The Witch and The Wardrobe

PS2 XB GC PC DS PSP

Disney/Traveller's Tales

Baseado num filme de mesmo nome, The Chronicles of Narnia é um jogo de ação com lutas com diversos personagens num mundo de fantasia. O objetivo é salvar Narnia de um encantamento poderoso.

Final Fight: Streetwise



PS2 XB

Capcom

O clássico Final Fight volta em 3D e tem como protagonista o irmão de Cody. Com a ajuda de companheiros, quer desvendar o seqüestro do irmão por uma organização secreta de Metro City.

Shadow of the Colossus

PS2

SCEI

Feito pelos mesmos criadores de Ico, Shadow of the Colossus é um jogo em que um jovem precisa escalar gigantes animados, a fim de chegar a seu ponto fraco e conseguir a essência desses seres.

Circuito Aberto

Mario & Luigi: Superstar Saga 2

DS

Nintendo

Continuação do RG de sucesso para Game Boy Advance. Mario e Luigi terão a companhia de suas versões bebês e as confusões ficarão ainda maiores. Usando as duas telas, será fácil localizar cada um dos dois grupos.

Battlefield 2

PC

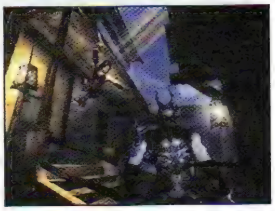
EA Games

Depois de reviver a Segunda Guerra Mundial e recriar o Vietnã, a série se dirige a um cenário mais contemporâneo em sua primeira e verdadeira continuação, "Battlefield 2". Ambientado em um futuro próximo, as guerrilhas são divididas entre três facções: Estados Unidos, China e a Coalizão do Oriente Médio.

Prince of Persia 3

PS2 XB GC PC GBA

Ubisoft



Em sua terceira aventura na nova geração, o príncipe retorna a Babilônia, mas logo será capturado e tratado com fugitivo. Um espírito maligno toma conta do herói. Lutas e habilidades atléticaa serão requisitadas par passar pelas fases.

Castlevania: Curse of Darkness

PS2 XBOX

Konami

Nesta nova versão da série, ambientado três anos depois do final de Castlevania III, jogadores interpretam Hector, um ex-colega de Drácula. Ele abandonou a carreira negra ao lado do vampiro e foi morar em uma província distante. Mas Drácula não gostou da atitude dele, e manda seu ex-parceiro Isaac atrás dele - ele acusa a mulher de Hector de bruxaria, levando à sua punição com morte. Hector então, parte em busca de vingança.

The Movies

PS2 Xb GC PC

Activision/ Lionhead

Criado pelo autor de jogos como Black & White e Fable, The Movies coloca o jogador na pele de um produtor de cinema, a começar pela era dos filmes mudo, em 1930. Controle os diversos processos da criação de uma obra cinematográfica para se dar bem neste jogo de estratégia.

Pokemon XD: Gale of Darkness

GC

Nintendo

As novas aventuras de Pokemon acontecem numa nova dimensão, onde criaturas conhecidas como Pokemons negros são uma ameaça. O protagonista e sua irmã possuidores de rastreadores dessas criaturas querem purificar e colecionar os bichinhos.

Battlefield 2: Modern Combat

PS2 XB X360 PSP

EA/Digital Illusion

A famosa série de PC fará sua estréia nos consoles com as muitas batalhas da Segunda Guerra. No meio de um batalhão, será necessário a ajuda dos companheiros para se dar bem neste jogo de tiro em primeira pessoa.

Mortal Kombat: Shaolin Monks

PS2 XB

Midway

Os guerreiros de Moratal Kombat irão estrear num jogo de ação e exploração. Naturalmente, as lutas brutais que fazem a fama da série continuarão, seja em modo de um jogador ou em multiplayer.

GoldenEye: Rogue Agent

DS

Electronic Arts

O agente do mal também dará seus tiros no Nintendo DS. Esta versão Rogue Agent usará as duas telas do Nintendo DS pra trocar de armas e ver o mapa.

Splinter Cell Chaos Theory

DS

Ubisoft

Sam Fisher também fará sua espionagem no Nintendo DS. A tela de itens será mostrada na tela de baixo, facilmente acessível pela caneta do DS. Sam terá o movimento Swat Turn no portátil.

We Love Katamari

PS2

Namco

Um dos jogos mais excêntricos do PS2 ganha segunda versão. A missão é rolar uma bolinha e grudar o ma número de tranqueiras possíveis. Haverá maior variedade de missões desta vez.

F.E.A.R

PC

VU Games/ Monolith

Controlando um grupo armado secreto, o jogador deverá investigar e eliminar seres desconhecidos que tomaram uma empresa aeroespacial. Haverá muitas cenas de tiro e de terror.

Infected

PSP

Majesco/ Planet Moon

Jogo de tiro em terceira pessoa que tem como protagonista um policial de Nova York. Ele tem a miss!õ de impedir que um vírus mortal se espalhe pela cidade. Haverá campanhas para um jogador ou modos multiplayers sem fio.

New Super Mario Bros.

DS

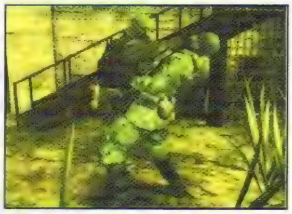
Nintendo

Mario e sua turma voltam às suas origens num jogo de ação com visão lateral, com era os jogos de NES e Super NES. Até três itens podem ser acumulados na tela de baixo e ser usado a qualquer hora. O cogumelo vermelho realmente deixa o Mario bem gigante desta vez.

Metal Gear Solid 3: Subsistence

PS2

Konami



Versão de Metal Gear Solid 3 com novos conteúdos, como diversos modos multijogador e novas camuflagens e pinturas de rosto. Também terá mais fases no modo Snake vs Ape e um modo de vídeo permitirá assistir a todas as cenas usando o uniforme desejado.

Star Wars: Battlefront II

PS2 XB PSP PC

LucasArts/Pandemic

Jogo de tiro como foco nos modos multijogador. Com novas fases, algumas

vindas do recente "A Vingança dos Sith", e uma inteligência artificial mais apurada, Battlefront II permitirá usar de mais estratégias para acabar com o exército inimigo.

The Godfather

PS2 XB X360

PSP PC

Electronic Arts

Baseado n livro que deu origem ao filme clássico "O Poderoso Chefão", o game será um jogo de ação e exploração. O jogador começará por baixo na Máfia e fará diversas missões até se tornar um dos braços direitos de Don Corleone.

Animal Crossing DS

DS

Nintendo

Sendo um dos primeiros jogos de Nitendo DS a usar os recursos online, o game de comunicação Animal Crossing DS permitirá o jogador visitar diversas cidades feitos pelos usuários de todo mundo conectados num ambiente comum.

The Con

PSP

SCEA/Think and Feel

The Con é um jogo de luta 3D, como um Tekken, que tem como tema torneios ilegais de artes marciais. Cinco estilos de luta e vinte personagens fazem parte do game. Haverá modos multijogador usando a rede sem fio do portátil.

Burnout Revenge

PS2 XB

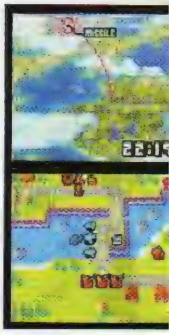
Electronic Arts/Criterion

Jogos de corrida de alta velocidade, cujas pistas são localidades movimentadas. Neste vale-tudo das pistas, é permitido tirar os oponentes de circulação. Há modos só para fazer engavetamentos e de correr no trânsito na hora do rush.

Advance Wars: Dual Strike

DS

Nintendo



Advance Wars é um jogo de estratégia tradicional. O jogador pode escolher entre batalhas em turnos ou em tempo real. Usando a tela sensível do DS os controles se tornarão mais intuitivos, permitindo controlar melhor as unidades.

Shadow the Hedgehog

PS2 XB GC

Sega

O rival de Sonic é o protagonista desta nova aventura. O jogador terá a capacidade de decidir a índole de Shadow, dependendo das escolher que fizer. Shadow poderá usar diversos tipos de armas.

The Warriors

PS2

Rockstar

Baseado no filme "Os Selvagens da Noite", o jogo mostrará a vida das gangues nova-iorquinas no fim dos anos 70. Além das lutas, haverá muita exploração, num cenário bastante aberto, característica dos jogos da empresa.

Kingdom Hearts II

PS2

Square Enix

Kingdom Hearts II continua tendo Sora como protagonista e conta também com personagens da Disney. Os gráficos continuam de arrasar e problemas de sistema e batalha estão sendo corrigidos nesta nova versão. A grande novidade é uma terceira barra além da Energia e Magia. Um melhor sistema deve evitar as chatices dos combates da versão anterior.

24: The Game

PS

2K/SCEE

Baseado na série e TV "24 Horas", game acontece entre a segunda e terceira temporadas e responderá algumas dúvidas. Como o agente Jack Bauer, deverá solucionar uma grande conspiração.

Circuito Aberto

Super Mario Strikers

GC

Nintendo

Super Mario Strikers um jogo de futebol temático, com os personagens da série enfrentando-se em partidas animadas, com direito a jogadas especiais baseadas nos games de ação do encanador. Além da disputas normais de uma partida de futebol, são esperados movimentos poderosos como bolas de fogo, cascos de tartaruga que congelam ou com espinhos e vários tipos de chutes.

The Matrix: Path of Neo

PC PS2 XBOX

Atari

A Warner Brothers, Atari e Shine Entertainment farão um novo game baseado na franquia do filme Matrix. Os jogadores poderão entrar na pele e mente do personagem principal Neo, o Escolhido. Todo o roteiro da nova aventura de Neo foi escrito e dirigido pelos irmãos Wachowski, autores também do trabalho original. Os principais personagens foram feitos com a imagem dos atores originais: Keanu Reeves (Neo), Carrie-Ann Moss (Trinity), Laurence Fishburne (Morfeu) e Hugo Weaving (agente Smith).

SOCOM: U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo

PSP

SCEA

A terceira versão da série Socomestá sendo preparada pela Zipper Interactive. O portátil terá um um cenário exclusivo, localizado no Chile. O modo de um jogador terá 14 missões. Cada uma das fases terá um modo de replay, com objetivos diferentes. Uma fase com missão de extermínio pode se transformar em resgate de reféns, por exemplo.

Tomb Raider: Legend

PS2 PSP XBOX PC X360

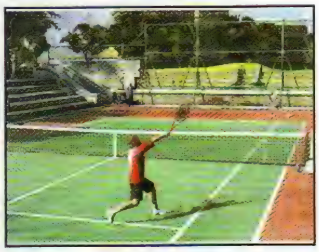
Eidos Interactive

Com nova produtora, Lara Croft renasce nos videogames. No cinto de utilidades de Lara, um dos itens mais importantes é uma engenhoca magnética com uma corda retrátil. Apesar das mudanças, o sistema de combate permite que Lara continue usando as tradicionais duas pistolas com mira automática, além de granadas e de uma terceira arma que pode ser roubada de inimigos.

Top Spin 2

X360 DS GBA

2K Sports



Top Spin é considerados um dos melhores jogos de tênis já feitos para videogames. Os tenistas virtuais podem realizar os vários tipos de rebatidas do esporte, como slices, lobs, smashes e muito mais. As rebatidas de risco foram incrementadas e existirão mais tipos de jogadas arriscadas.

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi

PS2

Bandai/Spike

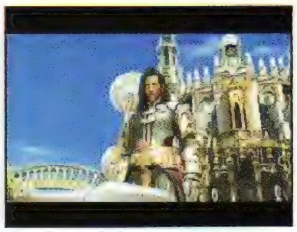
A turma de Goku e companhia retornam num jogo de luta 3D, agora com lutas aéreas. Mas todos aqueles golpes supervelozes e os raios superpoderosos também deverão estar presentes. Personagens inéditos nos videogames aparecerão, como o Janemba.

Final Fantasy XII

PS2

Square-Enix

Um dos maiores RPG de todos os tempos está ganhando mais uma versão. Na pela de Vaan e Ashe, deverão percorrer terras conhecidas, como Ivalice, e enfrentar os Juízes. A produção será caprichada como sempre e as batalhas deverão ocorrer na mesma tela que o mapa.



Need for Speed Most Wanted

PS2 XB X360 GC DS GBA PSP

Electronic Arts

A série Need for Speed volta às origens e traz perseguição de policiais e rachas em velocidade alucinante, em meio ao tráfego pesado de conhecidas localidades. Carros reais como a da marca BMW deverão aparecer.

Kingdom Under Fire: Heroes

XB

Microsoft/ Phantagram

Mistura de estratégia, ação e RPG, Kingdom Under Fire trará sete generais de raças e lados diferentes numa guerra para contar a sua visão sobre os acontecimentos. As cenas de lutas de exército contra exército deverão surpreender novamente.

Spore

PC

Electronic Arts/Maxix

Jogo do criador de The Sims, Spore deverá contar a evolução da vida, desde um ser de poucas células até chegar a invadir outros planetas e ser a raça dominante do universo. Diversos tipos de jogos deverão estar mesclados no título.

Hellgate: London

PC

Namco/Flagship

É um RPG em primeira pessoa tendo como cenária uma Londres pós-apocalipse. Feito pelos criadores de Diablo, Hellgate: London oferecerá muita variedade de armas diferentes, como magias e artefatos com símbolos religiosos.

Call of Duty 2: Big Red One

XBOX PS2 GC

Activision

Call of Duty" originou-se no PC e foi eleito um dos melhores jogos de 2003. Depois, ganhou uma versão para consoles, o Finest Hour e uma segunda versão está sendo preparada pela Gray Matter, criadora da expansão United Offensive, e a Treyarch, responsável pelo jogo Spider-Man 2 para consoles. O jogador participará de três grandes operações militares e todas as armas foram baseadas em modelos reais, usando as texturas, sons e características dos armamentos originais.

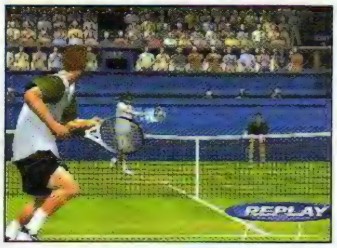
King Kong

XBOX GC PC X360 PS2 GBA PSP PS3

Ubisoft

A engine usada no game será uma versão atualizada da que foi empregada em Beyond Good & Evil e na série Prince of Persia. Assim como o game da protagonista Jade, King Kong deverá incorporar diversos gêneros de jogos.

Virtua Tennis: World Tour



PSP

Sega

É o primeiro jogo de tênis para o PSP e contará com profissionais conhecidos, além de se poder criar seu próprio tenista. A série possui um esquema de controle simples, mas que permite um leque de jogadas variadas, combinando direcional e botões. Virtua Tennis World Tour terá três modos principais de jogo. A World Tour que dá nome ao game, a Exhibition e o modo Tournament.

The Sims 2

PS2 PSP GC GBA XBOX DS

Electronic Arts

The Sims 2 está de volta em quase todos os consoles. Mas a versão de videogames trará muitas mudanças para agradar o perfil dos jogadores. As necessidades foram simplificadas mas detalhes específicos darão um toque a mias, como o ato de cozinhar: são 47 ingredientes e diversas formas de combinar e cozinhar, que dão origens a diferentes pratos, com efeitos específicos.

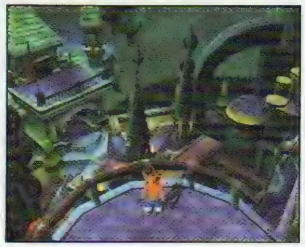
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers

XBOX PS2 PC

THQ

As equipes Alpha e Bravo estão de volta em uma nova missão no país fictício do Zequistão, agora, na região montanhosa de Khardiman. São 12 novas fases, divididas em quatro capítulos com três missões. Cada um deles coloca o jogador em um ponto de vista, com diferentes grupos militares de diferentes países.

Crash Tag Team Racing



PS2 GC XBOX DS

VU Games

Crash e seus amigos voltam para trás do volante em uma nova disputa produzida pela mesma equipe que criou Simpsons: Hit & Run. Em Crash Tag Team Racing jogadores podem colidir seus veículos, acoplando os dois carros para aumentar seu poder. Enquanto um jogador continua no volante, o outro passa a controlar as armas para atrapalhar os oponentes.

Serious Sam II

XBOX PC

2K Games

Serious Sam 2 usa recentes funções como iluminação dinâmica e efeitos de textura. As características do primeiro Serious Sam serão mantidas, ação e tiros ininterruptos, sem espaço para enredos e eventos mais complexos.

Painkiller

XBOX

DreamCatcher Interactive

Daniel Garner depois de morrer em um acidente de carro, ele acaba preso no purgatório no início de uma guerra entre o Céu e o Inferno. Sem muitas opções, Garner pega todas as armas que encontra e começa a matar todos os demônios que cruzam o seu caminho. Dezenas de inimigos surgem de todos os lados e sua melhor opção é abrir caminho para chegar ao final da fase o quanto antes.

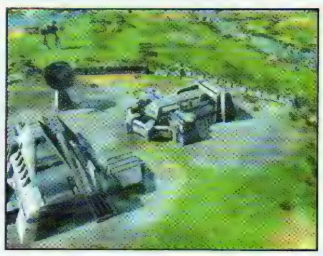
Tony Hawk's American Wasteland

XBOX PS2 GC X360

Activision

Tony Hawk's American Wasteland deve continuar com mudanças que vem sendo feitas desde que a produtora Neversoft inventou a série "Underground". Os controles para as manobras devem ser similares à série como um todo, e haverá, como sempre, uma grande quantidade de manobras de girar o skate ou de segurar na borda. Além dos skates haverá outros meios de locomoção, como bicicletas.

Star Wars: Empire at War



PC

LucasArts

O game começa dois anos antes dos eventos vistos no primeiro filme da série. Além dos combates em terra, com unidades famosas como Stormtroopers, AT-AT, Snowspeeders e tantos outros, jogadores também realizarão combates espaciais. X-Wings, A-Wings enfrentarão TIE Fighters e TIE Bombers, além das famosas e enormes naves do universo Star Wars.

Por Marcelo Kamikaze

Haunting Ground

Depois de um acidente de carro, a jovem Fiona Belli acorda presa em um misterioso castelo. Totalmente sem saber o que ocorreu naquele dia com ela e com seus pais, ela precisa explorar o local não apenas em busca de uma saída, mas para descobrir mais de seu passado e futuro. E os moradores do castelo prometem não facilitar sua visita ao castelo. Como ajuda, a bela jovem terá apenas a ajuda de Hewie, um cachorro. Com ele poderá atacar os inimigos, mandá-lo buscar itens, aonde a jovem não alcança, ou seja, seu fiel escudeiro. Com formas de ataque dentro do castelo, a bela terá apenas locais pelo cenário para se esconder dos monstros e com isso evitar o pânico e medo pelo castelo. Cenários como: televisão e rádio podem ser usados para distrair a atenção dos inimigos e com isso ganhar mais sobrevida dentre da aventura. Existe também pontos onde será possível deter os opositores temporariamente, como derrubá-los de locais altos ou fazer Hewie se esconder num canto e atacar quem estiver por perto de surpresa. As cenas não-interativas do game são dirigidas por Naoto Takenaka, diretor de horror do cinema japonês.

Haunting Ground

Capcom
Ação - Memory Card
1 jogados

9.0

Controle 9

Não possui qrande variedade de comandos, porém os mesmos responde bem aos comandos.

Diversão 9

Estilo de jogo diferente, aonde o protagonista não enfrenta diretam os inimigos.

Gráfico

Bem detalhados com boa movimentação dos personagens, cachorro e inimigos.

Som

Acompanha com propriedade o c de ação/suspense do jogo. Dando toques de suspense durante os momentos de tensão.

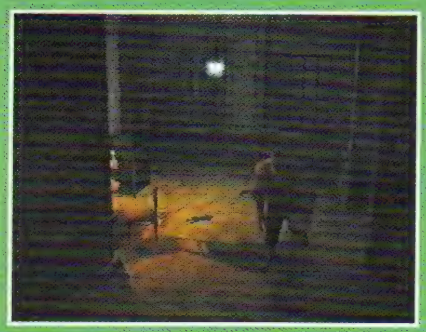
Run Forest! ***Por Lord Mathias***

O objetivo é fugir e se esconder inimigos. O lance de usar os obje do cenário foi a grande sacada d jogo.

01 - Pegue o item dentro do galinheiro.

02 - Vista a roupa que está em cima da cama e siga pela porta. No relógio, poderá salvar o jogo.

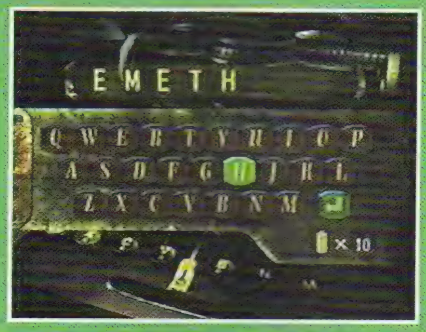
03 - Siga até o corredor até encontrar um monstro, volte a sala com o relógio.



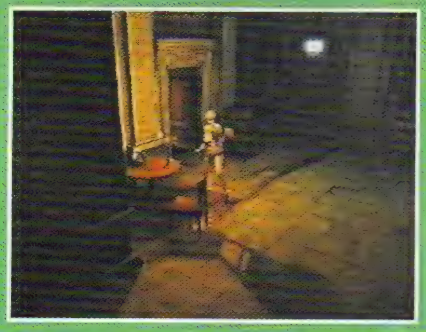
04 - Use o círculo e se esconda embaixo da cama até ele sumir da sala.

05 - Volte ao corredor aonde encontrou o monstro e pegue a boneca no chão.

06 - Siga pelo corredor a direita até chegar numa sala com uma máquina de datilografar. Digite EMETH e REST para ganhar duas chaves.

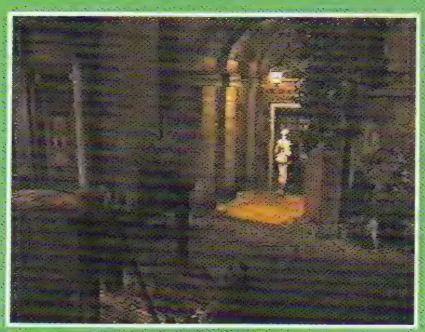


07 - Empurre a caixa e entre na sala. Pegue um recado em cima da mesa.



08 - Use a chave do Emeth dentro do monstro para liberar a porta.

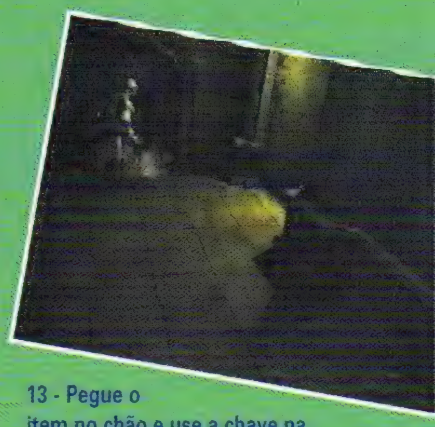
09 - Desça pela escada e use a porta que não está trancada.



10 - Pegue a chave em cima da mesa.

Haunting Ground

11 - Use a chave nessa porta.



13 - Pegue o item no chão e use a chave na máquina vermelha.

12 - Chute a parede para pegar um item no chão, desça pelas escadas.

14 - Na pia, você poderá recarregar sua energia. Pegue o item em cima da mesa.

15 - Volte e entre na porta em frente a cadeira para en na cozinha.

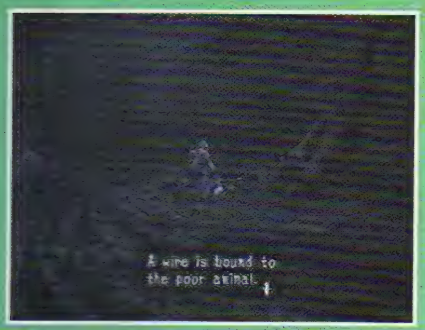
16 - Siga pela cozinha e entre na porta.

17 - Na mesa de jantar, pegue o item e volte para a cozinha..

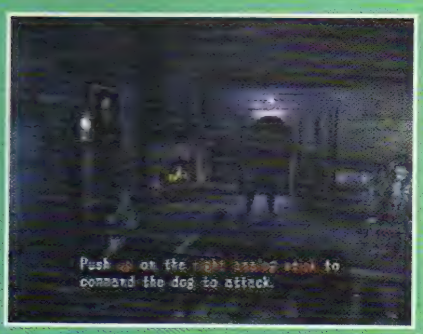
18 - Um filme irá começar e você será apresentada a Ricardo.

Capítulo 2

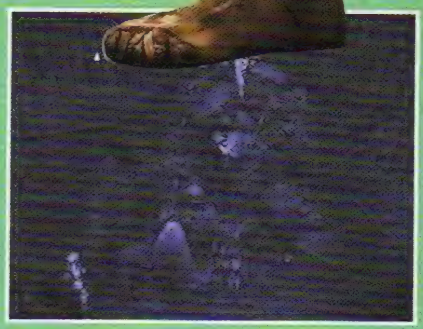
19 - Saia da casa, desça as escadas e liberte o cachorro no jardim.



20 - Volte para a casa, o monstro irá atacar você. Utilize o ataque do cachorro para se livrar dele.



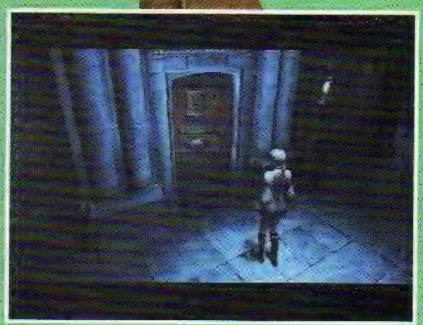
21 - Ordene que Hewie suba na pilha de entulho e pegue o item para você.



22 - Volte a sala aonde colocou a chave no monstro para liberar a porta.

23 - Desse ponto, utilize o cachorro para pegar o item em cima da porta.

24 - Use nessa porta a chave que o cachorro pegou na pilha de entulhos.

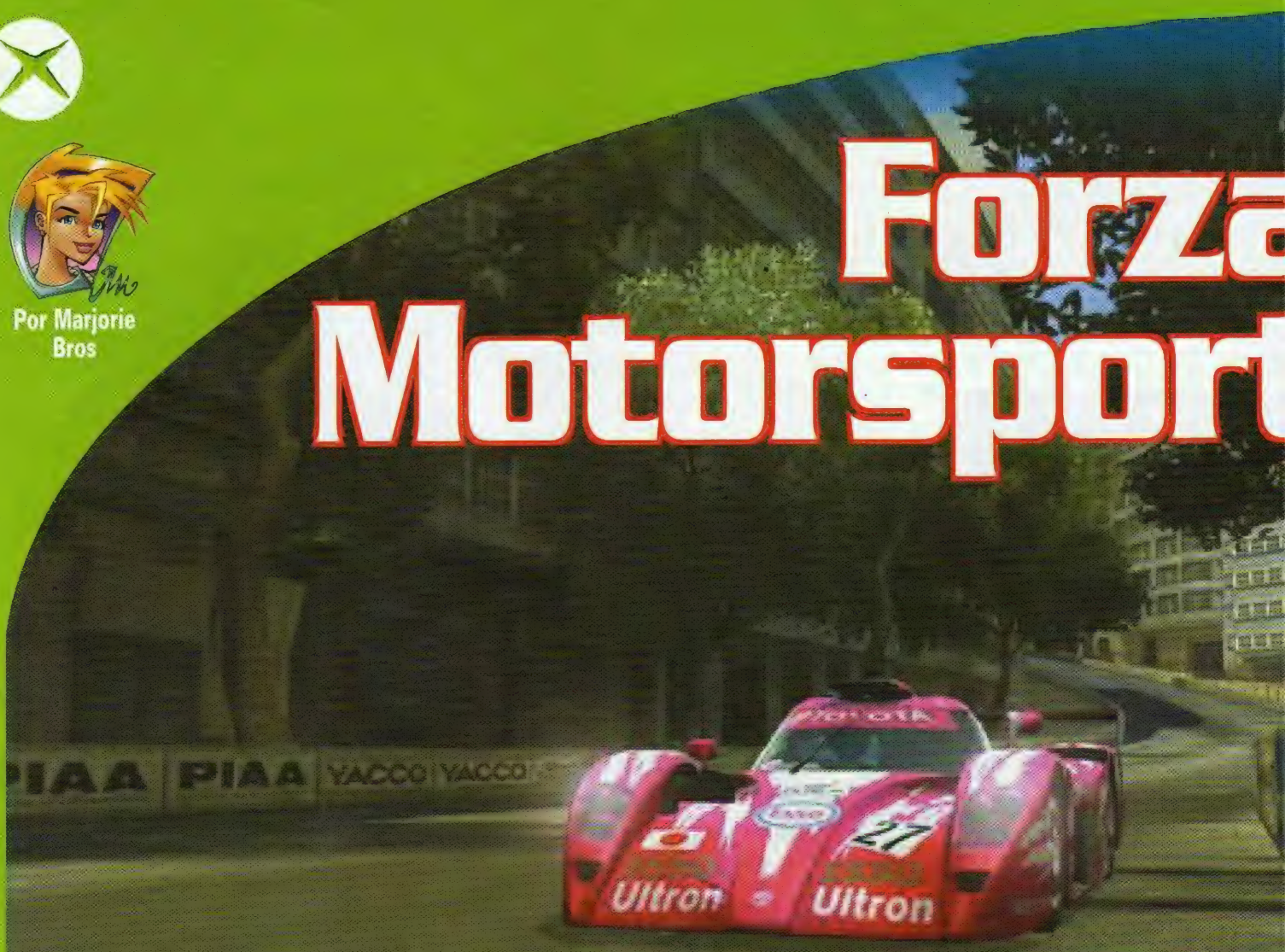


25 - Ordene que Hewie fique sobre esse swtich.

26 - Para liberar essa porta na sala das marionetes.

Por Marjorie Bros

Forza Motorsport



Forza Motorsport

Microsoft
Corrida - XBox Live
8 jogadores

9.4

Controle 9.5

Os controles do Xbox permitem comandos precisos de aceleração e frenagem. Marchas e visão também são fáceis de acionar.

Diversão 9.5

Seja sozinho ou em grupo, Forza consegue divertir por muito tempo com sua jogabilidade sólida.

Gráfico 9.0

Apesar de alguns efeitos visuais, a modelagem dos carros ficou abaixo do esperado. O cenário é bastante fiel.

Som 8.5

A discotecagem de XL Junkie divide opiniões. Mas a trilha pode ser trocada. Efeitos sonoros estão bons.

Para fracos! *Por Marcelo Kamikaze*

É admirável o esforço da Microsoft em querer ajudar os novatos, mas esses sistemas de ajuda deixam o jogo muito fácil.

Quando se fala em corrida realista para videogames, uma série vem logo à cabeça: Gran Turismo. Mas, agora, com o lançamento de Forza Motorsport, a famosa franquia da Sony já não corre sozinho. Forza tem tudo aquilo que faz a fama do concorrente: bons gráficos, muitos carros (todos reais), pistas desafiadoras e uma simulação bem próxima à realidade. A tela não rola tão "macio" como Gran Turismo, mas é pouca coisa inferior. Mas, em compensação, possui diversos elementos inexistentes na série da Sony: sistema de danos nos carros, vários mecanismo de ajuda, inimigos inteligentes e um modo multijogador online para até oito corredores. Sendo um simulador, o jogador precisa saber que os carros de Forza Motorsport não alcançam velocidades absurdas e que não é possível fazer curvas a milhão. Trata-se de um gênero bastante difícil de se jogar, que exige técnica e conhecimento da capacidade do carro e da pista a ser percorrida. Para auxiliar os iniciantes, a Microsoft colocou diversos mecanismos de aju como um traçado que indica o melh lugar da pista para correr e quando deve acelerar ou frear. Além disso, h sistemas como ABS e o TCS, que permite que o carro não perca o controle mesmo com alguns abusos controle. E para quem não usar essa facilidades, o jogo premia com mais dinheiro durante as corridas. O sistema de carreira consiste em participar das provas, conseguir dinheiro (que também serve para a experiência e level), comprar ou melhorar carros e, assim, conseguir dominar todas as pistas. Pela capacidade do Xbox, os gráficos e t de quadros poderiam ser mais trabalhados, mas o Forza conta com efeitos de reflexos dinâmicos, isto é lataria do carro reflete o ambiente, recurso pouco visto em videogames. Enfim, Forza Motorsport se consagr como o melhor jogo de corrida do t simulador para o Xbox.

DICA: há diversos itens na tela de seleção de dificuldade. Deixando o jogo mais difícil, ganha-se bônus de dinheiro, facilitando demais, haverá perda na premiação. Veja o que faz cada item:

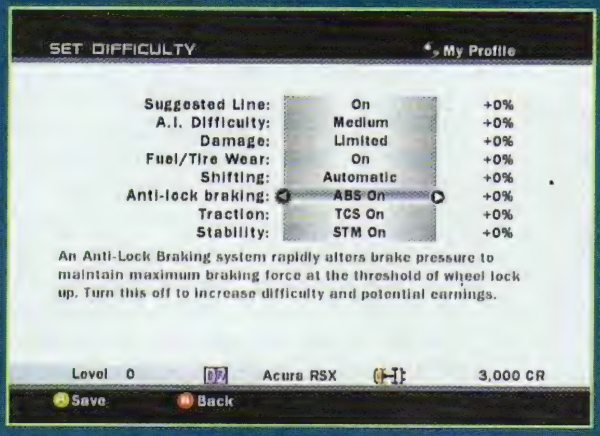
Suggested Line: se ligado (on), mostra uma indicação com o traçado sugerido e a velocidade ideal nas curvas (verde, acelere; vermelho, freie).

A. I. Difficulty: indica o nível de inteligência dos adversários.

Damage: indica se será apenas cosmético (aparência), limitados (com alguma influência) ou simulador (danos totais)

Fuel/Tire Wear: se ligado, os pneus e combustível gastam com o tempo de prova.

Shifting: câmbio automático ou manual.



Anti-lock breaking: se ligado, não trava as rodas nas freadas, evitando perder o controle.

Traction: se ligado, o motor sempre usará a força máxima possível sem "cantar" os pneus.

Stalibity: se ligado, estabiliza o carro nas curvas.

DICA: as linhas sugeridas, às vezes, nem sempre são as melhores, mas para os iniciantes dá uma boa noção da velocidade e traçado para passar bem pelas curvas.

DICA: tenha sempre os melhores carros em cada categoria para poder participar de corridas com limitação de classes.

DICA: o vácuo ajuda a ganhar velocidade para fazer as ultrapassagens. Fique atrás dos veículos para não pegar a resistência do ar.

Prêmios por eventos

Evento	Prêmio
Categoria Point-to-Point	
Front-Whell-Drive Event	Toyota Border MR2 Turbo T-bar
All-Wheel-Drive Event	Toyota APR Performance Celica GTS
Front-Engine RWD Event	Mitsubishi Lancer Evolution VIII FQ-330
Mid-Engine Event	Toyota VIS Racing MR2 turbo T-bar
Tuner Face Off	Honda VIS Racing Integra Type-R
Rallisport Face Off	Subaru Impreza WRX STi Spec-C (J)
American Muscle Challenge	Chevrolet Corvette Stingray 427
Superstreet Face Off	Mazda AB Flug RX-7
Club 911 Event	Porsche 911 GT2
Club Skyline Event	Nissan Skyline GT-R V Spec II Nür
Categoria Amateur	
European Open	Toyota AE86 Sprinter Trueno
Asian Open	Acura Integra Type-R
North American Open	Lancia Delta Intergrale EVO
Front-Wheel-Drive Event	Subaru Impreza 2.5 RS Coupe
All-Wheel-Drive Event	Nissan 240 SX SE
Front-Engine RWD Event	Toyota Celica 1800 VVT-i
Tuner Face Off	Toyota Border MR2 Turbo T-bar
Low-Power Open	Honda Wings West Civic Type-R
Hatchback Challenge	Renault Sport Clio V6 RS
Mid-Engine Event	Lancia Stratos HF Stradale
Roadster Challenge	Porsche 550 Spyder
Rotary-Engine Challenge	Mazda RX-8 MAZDASPEED
Z Cars Challenge	Nisan 240 ZX
Rallisport Face Off	Subaru Impreza 22B STi
American Muscle Challenge	Ford Mustang Boss 429
Superstreet Face Off	Mazda INGS RX-7
Club Mustang Event	Ford Saleen Mustang S281
Heavyweight Challenge	Aston Martin V12 Vanquish
Club Corvette Event	Chevrolet Lingenfelter 427 Corvette
All-American Face Off	Dodge Hennessey Viper 800TT
Categoria Professional	
Class D Championship	Toyota 2000GT
Class C Championship	Mitsubishi Lancer Evolution VI TME
Low-Power Open	Mazda RX-7 Sprint R
MX-5 Miata Sport Club	Mazda MX-5 MAZDASPEED
Classic Sports Car Event	Ferrari 250 GTO
Class B Championship	Porsche 911 Carerra RS
Ultra-Lights Challenge	Lotus Exige
Class A Championship	Ferrar F355 Challenge
Medium-Power Open	Mitsubishi Sparco Lancer Evolution VIII
Lotus Exige Cup	Lotus Esprit V8
Ferrari 360 Modena Cup	Ferrari 360 Challenge Stradale
Shelby Cobra Cup	Shelby Series 1
TVR Tuscan Cup	TVR Tuscan R
High-Power Open	Pagani Zonda C12
Class S Championship	Ferrari F40
Extreme-Power Open	Dodge #23 Viper Competition Coupe
Ferrari Supercars Event	Ferrari F50
Class R-GT Championship	Ford #10 Tiger Racing Mustang
Class R-GTS Championship	Mercedes #3 CLK-DTM
Class R-P1 Championship	Audi #4 Johansson R8
Série Championship	
Class D Championship	Ford Shelby Mustang GT-500KR
Class C Championship	Ferrari Dino 246 GT
Classic Sports Car Event	Shelby Cobra 427 SC
Ultra-Lights Challenge	Ford GT40
Class B Championship	Porsche #23 IMSA 911 GT3-RS
Club NSX Event	Acura #42 RealTime Racing NSX
Class A Championship	Pagani #17 IMSA Zonda GR
All-American Face Off	Chevrolet #e IMSA Corvette C5-R
Class S Championship	Ferrari #88 IMSA 550 Maranello
North American R-GT Open	Chevrolet #73 Corvette Z06
Class R-GT Championship	Dodge #22 Viper Competition Coupe
Asian R-GTS Open	Nissan #32 R390 GT1
Class R-GTS Championship	Toyota #27 GT-ONE TS020
European R-P1 Open	Audi #1 Infineon R8
Class R-P1 Championship	Ferrari #12 Risi Competizione F333SP
Categoria Endurance	
Class D Championship	Volvo #25 At-Speed S60 R
Class C Championship	Porsche #8 24h Nurburgring TT-R
Class B Championship	Mercedes #11 D2 CLK-GTR
Class A Championship	Dodge #1 Team Zakspeed Viper ACR
Classic Sports Car Event	Ferrari 330 P4
Porsche 911 GT2 Cup	Porsche #26 911 GT1 Le Mans
Class S Championship	Saleen #2 IMSA S7R
Class R-GT Championship	Audi #22 3R-Racing 911 GT3 Cup
Class R-GTS Championship	Nissan #23 Xanavi NISMO GT-R
Class R-P1 Championship	Porsche #17 Porsche 962c

Forza Motorsport

DICA: evite bater, pois isso faz com que diminua a performance do carro.

DICA: na famosa curva de Laguna Seca, comece a frear logo depois da subida, para fazer a curva bem devagar.

DICA: o famoso truque de escorar nos carros para fazer a curva continua funcionando em Forza Motorsport. Cuidado para não encostar com muita força, senão danifica o carro.

DICA: freie antes das curvas para ganhar estabilidade durante o trajeto. Vá acelerando devagar a ponto de não perder o equilíbrio durante a curva e saia com boa velocidade.

Prêmios por level

Level	Prêmio
Opção North American	
1	Desconto de 10% para pneus modificados em todos os carros
2	Desconto de 10% para freios modificados em todos os carros
3	Desconto de 10% para injeções de ar e escapamentos modificados em carros americ
4	Desconto de 10% para suspensões modificadas em carros americanos
5	Novos carros nas concessionárias Toyota e Honda. Ganhe o carro TOM'S Z382 Soarer (2002)
6	Desconto de 10% para embreagens e volantes modificados em todos os carros
7	Desconto de 10% para sistemas de injeção e ignição de combustível modificadas em carros americanos
8	Desconto de 10% para transmissões modificadas em todos os carros
9	Desconto de 10% para diferenciais em carros americanos
10	Novos carros na concessionária Honda. Ganhe o carro Mugen Integra Type-R (2002)
11	Desconto de 10% para Turbo e Supercharger modificados em todos os carros
12	Desconto de 10% para Intercooler modificados em carros americanos
13	Desconto de 10% para reduções de peso modificadas em todos os carros
14	Desconto de 10% para ajustes de motor modificados em carros americanos
15	Novos carros nas concessionárias Aston Martin, Bentley, TVR, Jaguar, Vauxhall e Lotus. Ganhe o carro Bentley Continental GT (2004)
16	Desconto de 15% para pneus modificados e esportivos em todos os carros
17	Desconto de 15% para freios modificados e esportivos em todos os carros
18	Desconto de 15% para injeções de ar e escapamentos modificados e esportivos em carros americanos
19	Desconto de 15% para suspensões modificadas e esportivas em carros americanos
20	Novos carros nas concessionárias Porsche e Mercedes. Ganhe o carro Mercedes CL65 A
21	Desconto de 15% para embreagens e volantes modificados e esportivos em todos os carros
22	Desconto de 15% para sistemas de injeção e ignição de combustível esportivas em carros americanos
23	Desconto de 15% para transmissões modificadas e esportivas em todos os carros
24	Desconto de 15% para todos os diferenciais em carros americanos
25	Novos carros na concessionária Ferrari. Ganhe o carro Ferrari 360 Modena (2004)
26	Desconto de 15% para Turbo e Supercharger modificados e esportivos em todos os ca
27	Desconto de 15% para Intercooler modificados e esportivos em carros americanos
28	Desconto de 15% para reduções de peso modificadas e esportivas em todos os ca
29	Desconto de 15% para ajustes de motor modificados e esportivos em carros americ
30	Novos carros nas concessionárias Mitsubishi, Nissan e Subaru. Ganhe o carro Tommy Kaira Mine's Skyline GT-R R34 (2002)
31	Desconto de 25% para todos os pneus em todos os carros
32	Desconto de 25% para todos os freios em todos os carros
33	Desconto de 25% para todos os injeções de ar e escapamentos em todos os carros
34	Desconto de 25% para todas as suspensões em todos os carros
35	Ganhe o carro Koenigsegg CC8S (2002)
36	Desconto de 25% para todas as embreagens e volantes em todos os carros
37	Desconto de 25% para todos os sistemas de injeção e ignição de combustível em todos os carros
38	Desconto de 25% para todas as transmissões em todos os carros
39	Desconto de 25% para todos os diferenciais em carros americanos
40	Novos carros nas concessionárias Honda, Nissan, Subaru e Toyota. Ganhe o carro #77 Cusco Subaru Advan Impreza (2003)
41	Desconto de 25% para todos os Turbo e Supercharger em todos os carros
42	Desconto de 25% para todos os Intercooler em carros americanos
43	Desconto de 25% para todos as reduções de peso em todos os carros
44	Desconto de 25% para todos os ajustes de motor em carros americanos
45	Novos carros na concessionária Opel. Ganhe o carro #42 BMW M3-GTR (2003)
46	Novos carros na concessionária Toyota. Ganhe o carro VeilSide Supra Fortune 03 (1
47	Ganhe o carro Porsche Carrera GT (2003)
48	Ganhe o carro Ferrari Enzo (2003)
49	Ganhe o carro Chrysler ME Four-Twelve prototype (2005)
50	Ganhe o carro TVR Cerbera Speed 12 prototype (1998)
Opção Asian	
1	Desconto de 10% para pneus modificados em todos os carros
2	Desconto de 10% para freios modificados em todos os carros
3	Desconto de 10% para injeções de ar e escapamentos modificados em carros asia

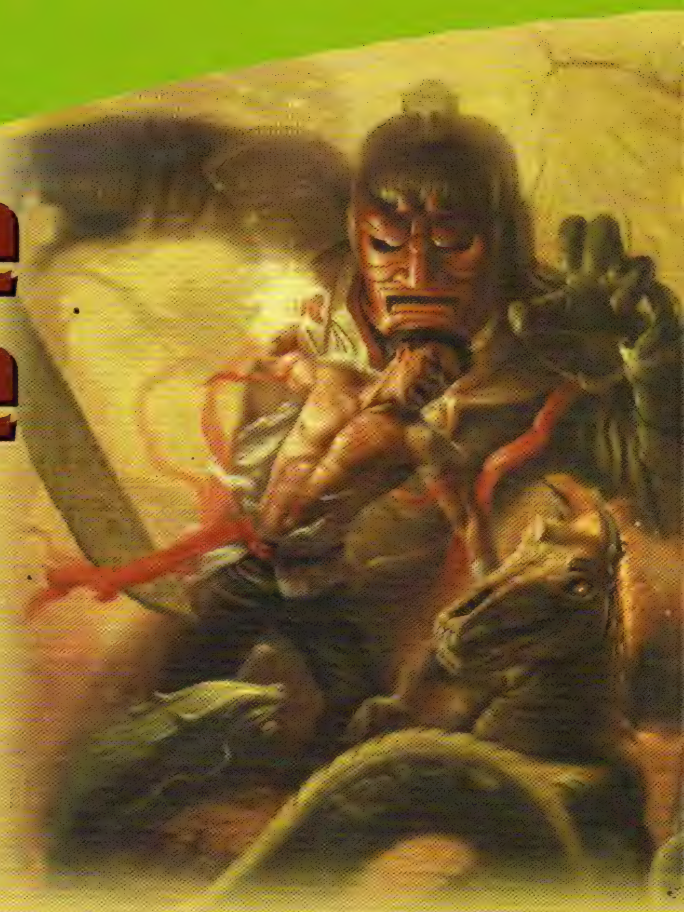
4 Desconto de 10% para suspensões modificadas em carros asiáticos
5 Novos carros em três concessionárias. Ganhe um carro.
6 Desconto de 10% para embreagens e volantes modificados em todos os carros
7 Desconto de 10% para sistemas de injeção e ignição de combustível modificadas em carros asiáticos
8 Desconto de 10% para transmissões modificadas em todos os carros
9 Desconto de 10% para diferenciais em carros asiáticos
10 Novos carros nas concessionárias Ford e Panoz. Ganhe o carro Ford Mustang GT (2004)
11 Desconto de 10% para Turbo e Supercharger modificados em todos os carros
12 Desconto de 10% para Intercooler modificados em carros asiáticos
13 Desconto de 10% para reduções de peso modificadas em todos os carros
14 Desconto de 10% para ajustes de motor modificados em carros asiáticos
15 Novos carros nas concessionárias Aston Martin, Bentley, TVR, Jaguar, Vauxhall e Lotus. Ganhe o carro Aston Martin DB9 Coupe (2005)
16 Desconto de 15% para pneus modificados e esportivos em todos os carros
17 Desconto de 15% para freios modificados e esportivos em todos os carros
18 Desconto de 15% para injeções de ar e escapamentos modificados e esportivos em carros asiáticos
19 Desconto de 15% para suspensões modificadas e esportivas em carros asiáticos
20 Novos carros na concessionária Ferrari. Ganhe o carro Ferrari 612 Scaglietti (2005)
21 Desconto de 15% para embreagens e volantes modificados e esportivos em todos os carros
22 Desconto de 15% para sistemas de injeção e ignição de combustível esportivas em carros asiáticos
23 Desconto de 15% para transmissões modificadas e esportivas em todos os carros
24 Desconto de 15% para todos os diferenciais em carros asiáticos
25 Novos carros nas concessionárias Mercedes e Porsche. Ganhe o carro Porsche 911 GT3 (2003)
26 Desconto de 15% para Turbo e Supercharger modificados e esportivos em todos os carros
27 Desconto de 15% para Intercooler modificados e esportivos em carros asiáticos
28 Desconto de 15% para reduções de peso modificadas e esportivas em todos os carros
29 Desconto de 15% para ajustes de motor modificados e esportivos em carros asiáticos
30 Novos carros nas concessionárias Dodge e Eagle. Ganhe o carro Dodge Viper SRT10 (2003)
31 Desconto de 25% para todos pneus em todos os carros
32 Desconto de 25% para todos freios em todos os carros
33 Desconto de 25% para todos injeções de ar e escapamentos em todos os carros
34 Desconto de 25% para todos suspensões em todos os carros
35 Ganhe o carro Koenigsegg CC8S (2002)
36 Desconto de 25% para todas as embreagens e volantes em todos os carros
37 Desconto de 25% para todos os sistemas de injeção e ignição de combustível em todos os carros
38 Desconto de 25% para todas as transmissões em todos os carros
39 Desconto de 25% para todos os diferenciais em carros asiáticos
40 Novos carros na concessionária Audi. Ganhe um carro americano
41 Desconto de 25% para todos os Turbo e Supercharger em todos os carros
42 Desconto de 25% para todos os Intercooler em carros asiáticos
43 Desconto de 25% para todos as reduções de peso em todos os carros
44 Desconto de 25% para todos os ajustes de motor em carros asiáticos
45 Novos carros na concessionária Open. Ganhe o carro #5 OPC Team Phoenix Astra V8 (2003)
46 Ganhe o carro Saleen S7 (2004)
47 Ganhe o carro Porsche Carrera GT (2003)
48 Ganhe o carro Ferrari Enzo (2003)
49 Ganhe o carro Chrysler ME Four-Twelve prototype (2005)
50 Ganhe o carro TVR Cerbera Speed 12 prototype (1998)

Opção European

1 Desconto de 10% para pneus modificados em todos os carros
2 Desconto de 10% para freios modificados em todos os carros
3 Desconto de 10% para injeções de ar e escapamentos modificados em carros europeus
4 Desconto de 10% para suspensões modificadas em carros europeus
5 Novos carros na concessionária Acura. Ganhe o carro Acura NSX (2004)
6 Desconto de 10% para embreagens e volantes modificados em todos os carros
7 Desconto de 10% para sistemas de injeção e ignição de combustível modificadas em carros europeus
8 Desconto de 10% para transmissões modificadas em todos os carros
9 Desconto de 10% para diferenciais em carros europeus
10 Novos carros nas concessionárias Toyota e Honda. Ganhe o carro Mugen S2000 (2003)
11 Desconto de 10% para Turbo e Supercharger modificados em todos os carros
12 Desconto de 10% para Intercooler modificados em carros europeus
13 Desconto de 10% para reduções de peso modificadas em todos os carros
14 Desconto de 10% para ajustes de motor modificados em carros europeus
15 Novos carros nas concessionárias Dodge e Eagle. Ganhe o carro Dodge Challenge R/T Hemi (1970)
16 Desconto de 15% para pneus modificados e esportivos em todos os carros
17 Desconto de 15% para freios modificados e esportivos em todos os carros
18 Desconto de 15% para injeções de ar e escapamentos modificados e esportivos em carros europeus
19 Desconto de 15% para suspensões modificadas e esportivas em carros europeus
20 Novos carros em três concessionárias americanas. Ganhe um carro americano
21 Desconto de 15% para embreagens e volantes modificados e esportivos em todos os carros
22 Desconto de 15% para sistemas de injeção e ignição de combustível esportivas em carros europeus
23 Desconto de 15% para transmissões modificadas e esportivas em todos os carros
24 Desconto de 15% para todos os diferenciais em carros europeus
25 Novos carros nas concessionárias Mitsubishi, Nissan e Subaru. Ganhe o carro Tommy Kaira Skyline GT-R R34 (2002)
26 Desconto de 15% para Turbo e Supercharger modificados e esportivos em todos os carros
27 Desconto de 15% para Intercooler modificados e esportivos em carros europeus
28 Desconto de 15% para reduções de peso modificadas e esportivas em todos os carros
29 Desconto de 15% para ajustes de motor modificados e esportivos em carros europeus
30 Novos carros nas concessionárias Ford e Panoz. Ganhe o carro Ford GT (2005)
31 Desconto de 25% para todos pneus em todos os carros
32 Desconto de 25% para todos freios em todos os carros
33 Desconto de 25% para todos injeções de ar e escapamentos em todos os carros
34 Desconto de 25% para todos suspensões em todos os carros
35 Ganhe o carro AB Flug S900 Supra Turbo (1998)
36 Desconto de 25% para todas as embreagens e volantes em todos os carros
37 Desconto de 25% para todos os sistemas de injeção e ignição de combustível em todos os carros
38 Desconto de 25% para todas as transmissões em todos os carros
39 Desconto de 25% para todos os diferenciais em carros europeus
40 Novos carros na concessionária Audi. Ganhe o carro #1 Audi Champion RS 6 (2003)
41 Desconto de 25% para todos os Turbo e Supercharger em todos os carros
42 Desconto de 25% para todos os Intercooler em carros europeus
43 Desconto de 25% para todos as reduções de peso em todos os carros
44 Desconto de 25% para todos os ajustes de motor em carros europeus
45 Novos carros nas concessionárias Honda, Nissan, Subaru e Toyota. Ganhe o carro #35 Yellow Hat YMS Supra (2004)
46 Ganhe o carro Saleen S7 (2004)
47 Ganhe o carro Porsche Carrera GT (2003)
48 Ganhe o carro Ferrari Enzo (2003)
49 Ganhe o carro Chrysler ME Four-Twelve prototype (2005)
50 Ganhe o carro TVR Cerbera Speed 12 prototype (1998)

Por Marcelo Kamikaze

Jade Empire



A BioWare fez seu nome com o balado Star Wars: Knights of the Old Republic, um dos melhores RPGs do Xbox, e agora busca inspiração na China para seu novo jogo. A produtora, pelo jeito, não quis arriscar muito e praticamente copiou o esquema básico do RPG de Star Wars. Sendo assim, o jogador vai encontrar um sistema de evolução de falas com diversas opções, um medidor de índole do personagem (se ele é do "bem" ou do "mal") e um roteiro de qualidade. Mas as batalhas foram bastante modificadas e o sistema pode ser considerado simples para um RPG. Os combates são em ação, como um Fable mais simples. O jogador marca um inimigo e desfere golpes ou usa de movimentos de defesa para se safar da situação. Como um lutador, haverá diversos estilos de luta, mas todos sem conexão com a realidade. A construção de personagens é simplificada; existem apenas três quesitos básicos, que são a corpo, espírito (energia espiritual, equivalente à magia) e mente (para usar armas e deixar os inimigos lentos). Esses atributos definem características primárias (energia, magia e foco) e secundárias, que são usadas durante as conversas e convencer as pessoas a fazerem o que o jogador pede. Durante a aventura, haverá muitas missões secundária darão algumas vantagens para o lutador, como estilos lutas, por exemplo. As ações que o personagem fazem influencia a barra de índole, e haverá missões e estilos luta que só podem ser usados por quem está alinhado bem ou ao mal. Itens quase não existem: limitam-se a amuletos que melhoram as condições do personagem. dinheiro servirá para comprar amuletos, treinamentos estilos de luta. Apesar de curto e simples, uma história magnífica e exploração divertida fazem de Jade Empire jogo para ser experimentado por iniciantes e entusiastas do RPG.

Jade Empire

BioWare
RPG
1 jogador

8.9

Controle 8.5

Os comandos estão bem atribuídos entre os botões. Mas a taxa de quadros instável dificulta a sincronia com os botões.

Diversão 9.0

O enredo é bem bolado e o game oferece grande quantidade de missões extras que não podem ser acionados dependendo de sua condição.

Gráfico 9.0

Os cenários são belíssimos, apesar de algumas falhas, e os personagens estão bem detalhados. O trabalho de luz também convence.

Som 9.0

Trilha sonora é competente e efeitos sonoros são de alto nível. Mas o trabalho de dublagem é o ponto alto, em grande quantidade e qualidade.

Lutas simples! *Por Baby Betinho*

Já que resolveram fazer um game sobre artistas marciais, poderiam ter bolado um esquema mais transado de lutas. Os combos são muito simples. Pelo menos os golpes são bem legais, apesar de repetitivos.

DICA: para encara inimigos mais difíceis, não hesite em usar o foco para deixá-los mais lentos.

Sistema de combate

Ataque normal: botão A. Permite fazer combos;

Ataque forte: botão X. É lento mas quebra a defesa.

Ataque abrangente: X + A. Faz um ataque de grande cobertura.

Defesa: botão B. Defende os ataques, menos os fortes.

Esquiva: segure B + direcional. Faz um movimento rápido.

Modo de foco: botão Y. Deixa os inimigos lentos.

Chi Strike: botão Preto. Seus golpes ficarão mais fortes, com gasto de chi. Pressione o botão novamente para voltar ao normal.

Recuperar energia: botão Branco. Recupera energia com custo de chi.

Troca de estilo: direcional digital.

Troca de inimigo: pressione L ou R para trocar o alvo. Pressionando L + R aciona-se o modo livre.

Combos harmônicos: inicie um determinado ataque de um determinado estilo e termine com um golpe forte de outro. As combinações estão num quadro a seguir.

DICA: se estiver sem en afaste-se um pouco e re Se tiver uma ajudante c Dawn Star, coloque-a e de suporte. Assim, você recupera chi com o tem

DICA: quando estiver cercado use o modo li R) e vá para um local s

Os estilos de luta

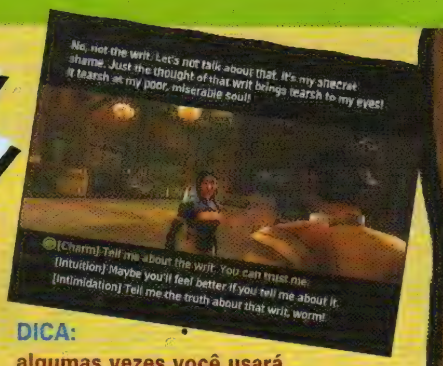
Marcial: danificam quase todos os inimigos. Eles são: Legendary Strike, Leaping Tiger, Thousand Cuts e White Demon.

Suporte: provocam efeitos colaterais, mas não danos, a não ser que use o Chi Strike. Os efeitos estão em parênteses. São: Heavenly Wave (lentidão), Paralyzing Palm (paralisia), Hidden Fist (desorientação), Storm Dragon (danos com o tempo) e Spirit Thief (suga chi)

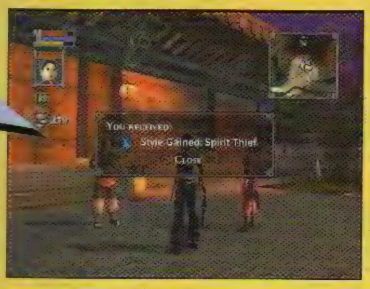
Mágicos: consomem chi e permitem atacar de longe. São: Ice Shard (gelo), Dire Flame (fogo), Stone Immortal (pedra, somente para personagens do "bem"), Tempest (vento, somente para personagens do "mal").

Armado: gastam foco. São: Fortune's Favorite, Golden Star (versão normal), Tien's Justice (versão limitada), Dragon Sword, Eyes of the Dragon, Crimson Tears, Flawless, Mirabelle e Tang's Vengeance.

Metamórfico: transformam-se em monstros, gastam chi e são imunes a ataques de suporte. São: Horse Demon, Jade Golem, Red Minister e Toad Demon.



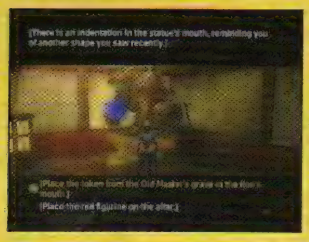
DICA: algumas vezes você usará seus atributos secundários para conseguir o que quer. Tente salvar antes para o caso de um fracasso. Geralmente use o atributo mais alto.



DICA: fale com diversos personagens e realize as missões para ganhar estilos de luta. Muitos podem ser comprados, mas são caros.

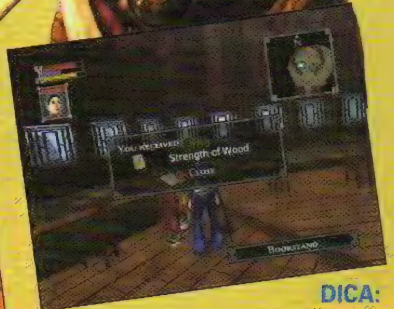
DICA: se o oponente estiver defendendo, use o ataque forte.

DICA: tente sempre ter o foco meio cheio ao abrir baús. Se estiverem com armadilhas você poderá escapar.



DICA: pegue as três estátuas no baú de trás. Posicione cada estátua correspondente ao brilho. Pegue a moeda de prata, vá para o túmulo, use a moeda e pegue o token. Use-a de novo nesse local e posicione e retire estátuas para que duas delas representem a cor indicada ao brilho. Se for verde, coloque as estátuas azul e amarela.

DICA: o estilo com armas é um dos mais poderosos do game, mas não funciona contra espíritos.



DICA: verifique todos os escritos para ganhar livros, que fortalecem ser personagem.

Combos harmônicos

Estilos de lutas que iniciam o combo com um golpe forte: Heavenly Wave, Paralyzing Palm e Stone Immortal.

Estilos de lutas que iniciam o combo com um golpe abrangente: Hidden Fist, Storm Dragon e Dire Flame.

Estilo de lutas que completam o combo (use o golpe forte): Legendary Strike, Leaping Tiger, Thousand Cuts e White Demon.

As barras de energia

Vermelho: indica a energia física do personagem. Definido pelo atributo Body.

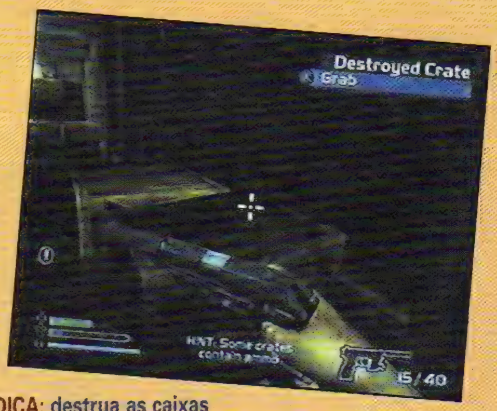
Azul: energia espiritual, necessária para usar estilo de luta do tipo mágico ou de suporte, além permitir aumento de danos (botão Preto) ou recuperação de energia (botão Branco). Influenciado pelo atributo Spirit.

Amarelo: energia de foco, necessária para usar estilos com armas e para entrar no modo de concentração (botão Y), em que os inimigos ficam lentos. Também serve para escapar de armadilhas. O atributo Mind controla esse quesito.

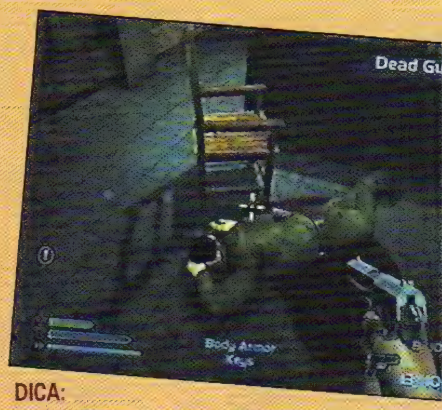
Cold Winter

Por Lord Mathias

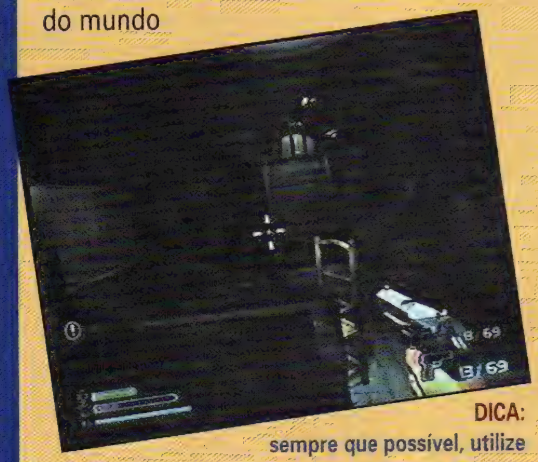
Andrew Sterling foi capturado enquanto fotografava uma instalação militar, fingindo ser um jornalista inglês. Agora sua única salvação, se chama Danny Parish, um amigo que lhe salvou da morte no passado. Como Sterling, o jogador deverá escapar da prisão e descobrir toda essa corrupção que envolve essa corporação até a Grey Wings, essa controla política pelo mundo inteiro. Sterling terá sete fases pelos países do mundo nesse game de ação em primeira pessoa para buscar provas que provem a culpa da Grey Wings. O arsenal de Sterling inclui mais de 30 armas, incluindo, câmeras infra-vermelhas, relógios com acesso a câmeras de satélite e muito mais. Uma boa tática no game é combina objetos encontrados pelas fases pa criar armadilhas para oponentes.



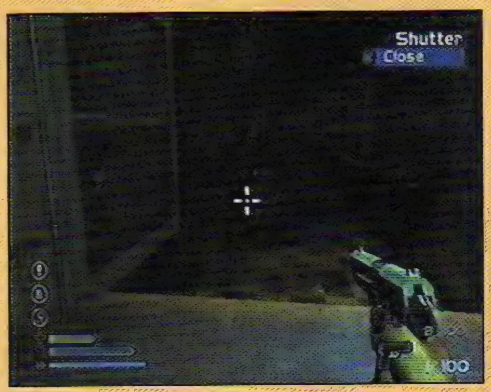
DICA: destrua as caixas para encontrar munição. Caso precise, abaixe (L2) para destruí-las.



DICA: depois de matar algum inimigo, procure em seu corpo por algum item. Com esse guar você encontra as chaves das portas.

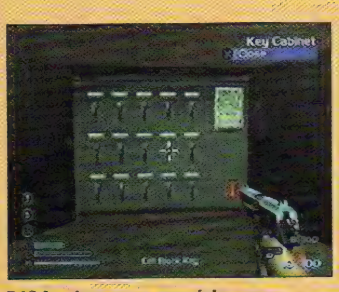


DICA: sempre que possível, utilize as mesas como escudo para se defender dos tiros inimigos.

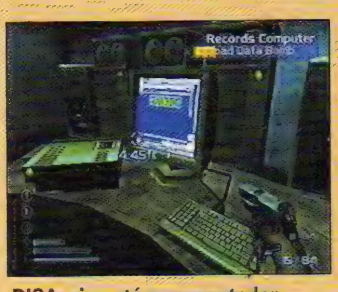


DICA: na cozinha, pegue todos alimentos para encher sua vida. Pule (L1) pela janela para dar sequência a fase.

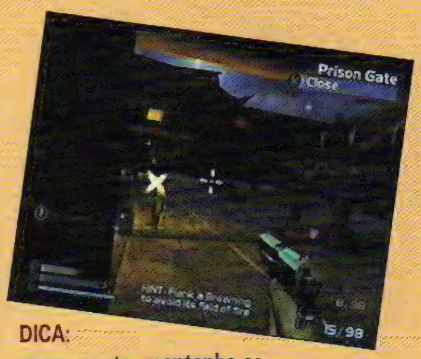
DICA: procure por todo o cenário, pois há sempre algum item que possa melhorar o seu desempenho.



DICA: abra esse armário para encontrar as chaves desse ponto da fase.



DICA: siga até o computador, segure o botão X para completar uma missão.



DICA: nesse ponto, mantenha-se agachado atirando nos inimigos. Não fique muito levantado, senão será presa fácil.

Cold Winter

VU Games
Ação - Memory Card
1 jogador

8.5

Controle 8
Possui pequena variedade de comandos de ataque, porém responde bem aos comandos.

Diversão 9
São sete fases nesse jogo de ação em primeira pessoa com boa jogabilidade.

Gráfico
Gráficos bem feitos e detalhados, onde o jogador em certso momen poderá interagir.

Som 8
Sem grande destaque no jogo. Os tiros das balas sobresai sobre qualquer trilha sonora.

Paparazis? - *Por Baby Betinho*
Merece destaque sobre os jogos mais recentes desse gênero. Com bastante ação, muitas armas.

Faça seu financiamento sem sair de casa!

ligue para

SS GAMES

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes e leve para casa estes super lançamentos:*

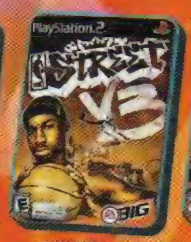
Midnight Club 3 Dub Edition

Dragon Ball Z Sagas

Area 51

Resident Evil Outbreak File 2

Gran Turismo 4


NBA Street V3

Tekken 5

Shadow of Rome

Fifa Street

Doom 3

Dead to Rights II

Fight Night Round 2

Winning Eleven 8

Constantine

Star Fox Assault

Resident Evil 4

Donkey Kong Jungle Beat

Mario Party 6

Super Mario 64 DS

Wario Ware Touched!

Rayman DS

Robots

Pokémon Dash

Legend of Zelda The Minish Cap

Mario Party Advance

Wario Ware Twisted

Kingdom Harts Chain of Memories

www.ssgames.com.br

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Losango
Muito mais que crédito.

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou 9x no carnê através da financiadora Losango

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802 / 3328 6803

3228 7679 / 3328 6802 / 3313 8449

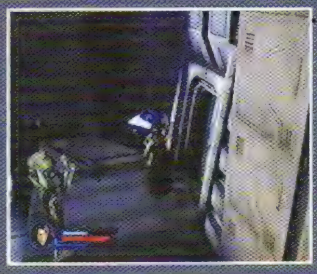
aceitamos os cartões: REDE SHOP, Mastercard, VISA Electron, VISA, Diners Club International, Maestro

Por Marcelo Kamikaze

Star Wars 3: the Revenge of Sith

DICA: quando os inimigos vierem em bandos, utilize a espada e o pulo para desviar dos tiros.

DICA: fique atento as mensagens na tela que indicam seus objetivos na fase.



DICA: entre as fase, procure diversificar os pontos de experiência que ganhou para ficar equilibrado em todas as caracteríticas.

Baseado no filme, "Guerra nas Estrelas 3: A vingança de Sith". O game conta a história de como Anakin Skywalker seguiu para o lado negro da força, passando para o lado do mal e se juntando aos capacetes pretos. Para dar mais realismo as batalhas do game, o mesmo foi produzido por Nick Gillard que ajudou na produção do filme. Existe um modo especial, aonde o jogador poderá desfrutar de vários golpes com a famosa espada de luz. E como não poderia faltar, cenas do filme são misturadas com o jogo, dando bastante realismo a trama. No total são 16 missões de muita ação com Anakin Skywalker e Obi-Wan Kenobi em surpreendentes batalhas. Durante as fases, dependendo de seu desempenho você ganha atributos, aonde poderá distribuir em seu personagem, tornado-o mais forte para enfrentar os exércitos do mal. Use seus poderes Jedi para livrar Anakin dessa maldição!

Star Wars 3: the Revenge of Sith

Lucas Arts
Ação
1 - 2 jogadores

8.0

Controle 8.0

Não possui grandes combinações de ataque. Sem grandes inovações.

Diversão 8.0

Para os fãs de carterinha do filme, com certeza vale pelas cenas inseridas durante o game. Jogo relativamente fácil.

Gráfico 8.0

Grandes cenários, porém com pouca variedade de inimigos. Muitos inimigos de capacete amarelo.

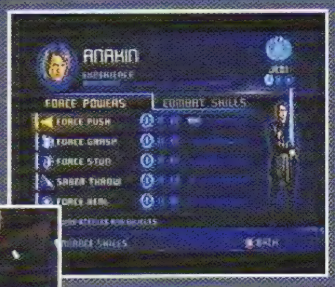
Som 8.0

Dita o clima do jogo, porém sem grandes orquestras como nos filmes.

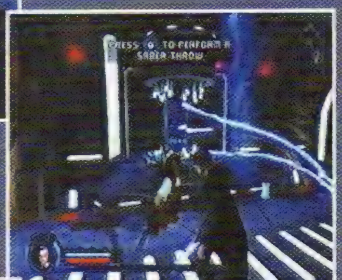
Use a força! ***Por Baby Betinho***

Jogo relativamente fácil, com 16 missões. Se prepare para usar a força, pois para vencer o mal você irá precisar e como!

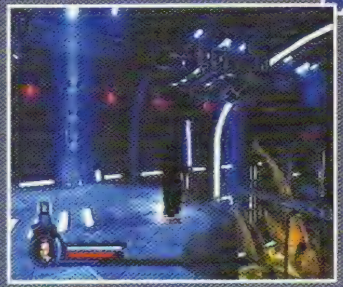
DICA: use os botões de ataque alternados para realizar as combinações de ataques.



DICA: atire a espada no gerador para liberar os raios de seu caminho.



DICA: sempre que aparecer uma luz branca no chão, use a força.



DICA: para destruir a porta, utilize a espada e o direcional para os dois lados.

DICA: nesse ponto, Destrua o painel na parede para liberar a porta.

DICA: Nessa mesa poderá comprar alguns itens para melhoria de seu personagem.

DICA: Não deixe de pegar as moedas que serão necessárias para compra de itens.

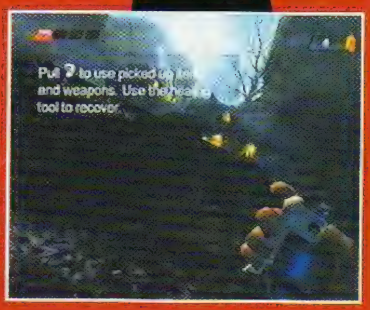
Por Marjorie Bros

Spy VS Spy

DICA: Desvie dos tiros, pulando.

Spy Vs Spy	
Global Star Software Ação Multiplayer	7.3
Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráfico	8.0
Som	7.0

Direto das revistas Mad para os consoles de Xbox, os espiões preto e branco estão de volta. Essa nova aventura é um misto do game clássico com elementos de jogos de tiro. Além dos tradicionais espiões, foram inseridos um azul e um vermelho que tem como objetivo roubar tesouros e matar seus concorrentes. Além das armas tradicionais, os espiões podem espalhar armadilhas pelos mapas e usar o dinheiro ganho com vitórias para comprar armas mais oderosas. As fase em si também revelam surpresas, com muitas armadilhas para os personagens. Reviva os quadrinhos na tela de seu Xbox!



DICA: Muito cuidado com essa lareira, não passe pela frente.

ROCK LASER
Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

Sedex para Todo o Brasil

✓ Compra
✓ Vende
✓ Troca
✓ Financia

Atacado e Varejo

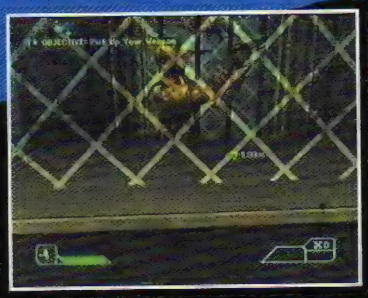
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

Por Lord Mathias

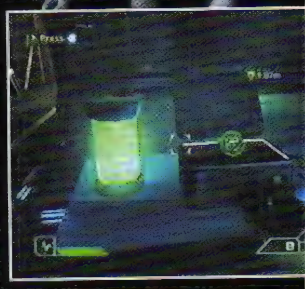
Area 51

Depois de ocorrer um acidente no centro de pesquisa, na misteriosa Área 51 do deserto de Nevada. O Tenente Nick Cross foi convocado às pressas para solucionar o caos, tem como principal característica, ser especialista em lixo biológico. Cross acaba solucionando a origem dos problemas: invasores alienígenas que o infectam com um mutagênico, acaba transformando o herói em algo não exatamente humano. No total, Cross terá 8 longas fase para descobrir os planos secretos do governo com muito ação e tiroteio. Stan Wilson, responsável por criaturas de filmes como "Parque dos Dinossauros", "Predador", "Exterminador do Futuro 3", "A.I." e "Edward Mãos-de-Tesoura" desenhou os aliens do game. Na versão para PlayStation 2 e Xbox existe o modo multiplayer online. Preparado para o tiroteio!



DICA: logo de cara, siga para o Armory para pegar uma arma.

DICA: siga para o treinamento de tiro e depois acompanhe seus companheiros.



DICA: pegue o scanner em cima da mesa e utilize ele no corpo em cima da maca.

Area 51

Midway
Ação
Multiplayer

8.0

Controle 7.5

Os comandos são invertidos, o que dificulta um pouco usar a câmera com o personagem parado.

Diversão 8.5

8 fases longas com dificuldade boa, garante o desafio até o final do game.

Gráfico 8.5

Gráficos bem coloridos, com grande variedade de aliens e personagens.

Som 7.5

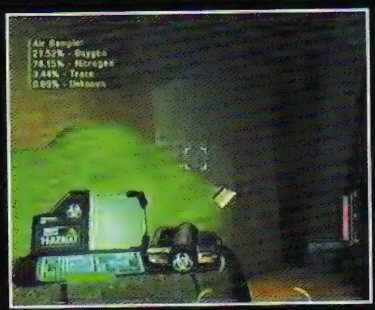
Personagens com bastante falas, som que apenas acompanha a sequência do game.

Aliens na terra? - *Por Baby*

Esteja preparado para muito tiroteio em busca dos aliens por 8 fases.

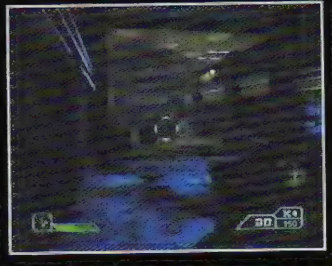
DICA: corra atrás do sabotador pelo hangar.

DICA: para mandá-lo pelos ares, atire no barril perto dele.



DICA: esperte setas que in o cami que de seguir

DICA: acompanhe seus companheiros e entre no elevador para completar missão.



DICA: fique atrás dos caixotes para se proteger e mande bala nos aliens.

Ary Victor Eletrônica Ltda.

ARY GAMES

VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERTAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR

O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

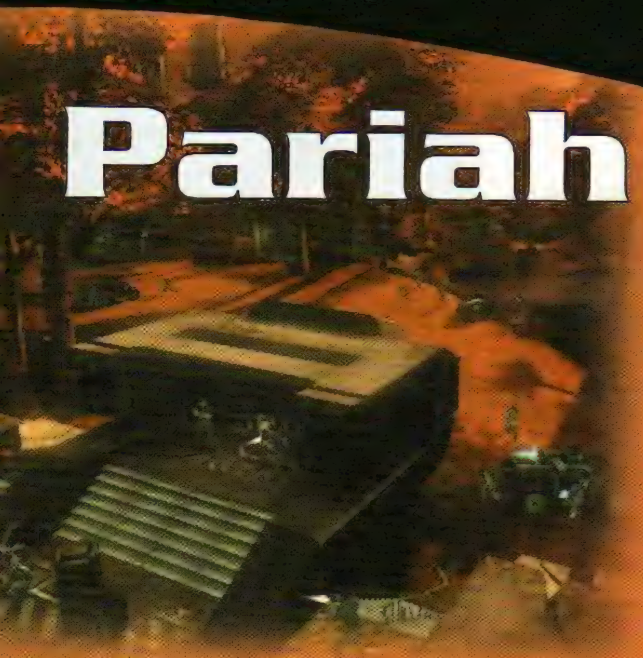
els.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

heque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

Maestro · Cheque Eletrônico · Losango · MasterCard Maestro · MasterCard Eletronic · REDE SHOP · AMERICAN EXPRESS · BANCO REAL ABN AMRO · Diners Club International

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02
Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ

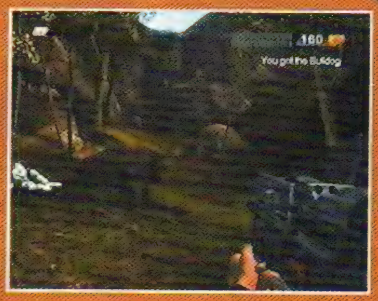
Pariah



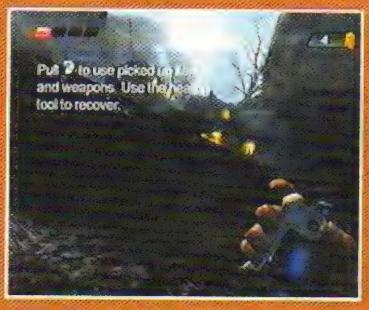
DICA: Pegue os itens que os inimigos mortos deixam pelo caminho.

Por Lord Mathias

Em Pariah, o jogador estará na pele do dr. Jack Mason que junto com Karina, tem 16 horas para sair da Terra. Eles estão numa prisão de segurança máxima e uma estação espacial vai lançar um ataque termonuclear que vai varrer a face do planeta e destruir todos os traços de um elemento biológico mortal. Além de enfrentar os guardas da prisão, os perigos naturais do planeta serão sérios obstáculos aos planos de Jack Mason. Além do modo tradicional, o game conta com modo multiplayer bastante completo.



DICA: Não seja presa fácil, se esconda atrás das pedras.



DICA: Siga a trilha, sempre vendo os comandos que aparecem na tela.

DICA: Só atire quando a sua mira ficar vermelha, pois o índice de erro diminui.

Pariah	
Digital Extremes Ação Multiplayer	7.8
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	7.0

PP Games

VISA · VISA Electron · Diners Club International · REDE SHOP

Locação e Venda
Somente Originais
Aparelhos • Jogos • Acessórios

Av. Geremário Dantas, 1.400
Lj.109 Térreo (Quality Shopping)
Rio de Janeiro - RJ

Tel.: (021) 3415 8268

Por Marcelo Kamikaze

DICA: Siga pela rua, pelas beiradas, nunca pela rua principal, aonde será alvo fácil.

DICA: Sempre mande seu grupo ir na frente para ir eliminando alguns inimigos.

Close Combat: First to Fight

Seguindo a linha de "Full Spectrum Warrior", "Close Combat: First to fight" foi considerado um simulador em primeira pessoa tão eficaz que até o exército americano pretende usá-lo. O jogo se passa na cidade de Beirute. O jogador segue como líder de um equipe de militares, que permite ao jogador dar ordens aos outros membros da equipe como: defender a posição ou arremessar granadas para os outro membros da sua tropa, segurar po e explorar locais novos. Cada um homens age de maneira independ até receber ordens. Uma inovação jogo é a simulação psicológica de os personagens controlados pelo computador. Aonde é possível con inimigos e aliados, matando um membro importante do time ou at mesmo cercando-os de metralhad em ação. Além dos soldados ao se lado, o game permite acessar outr recursos como ataques aéreos, pe ajuda para atiradores de elite, tanc mais artilharia. Mas concentre-se, caso perca muitos de seu homens jogo estará acabado para você!

DICA: Quando aparecer o sinal de ação em algum objeto ou porta e sinal que você poderá interagrir com ele.

DICA: Segure o botão de ação ou de armas para ver suas opções de comandos aos seus parceiros ou de armas a sua disposição.

DICA: Só atire quando sua mira ficar colorida, azul ou vermelha.

DICA: Fique esperto com os inimigos mortos, pois sempre deixam itens para você.

DICA: Utilize o zoom para os inimigos escondidos a distância. Com isso, economiza balas.

Close Combat: First to F

Take-Two
Ação - Multiplayer
Multiplayer

8

Controle

Normal de jogos de guerra, po enorme diversidade de coman funções, porém diante da restr botões, foi bem distribuída.

Diversão

Simulador perfeito para jogos guerra, com enorme realismo fases.

Gráfico

Cenários perfeitos com desaq movimentação dos inimigos e companheiros de equipe.

Som

Destaque para os barulho das granadas e inimigos aéreos d as batalhas.

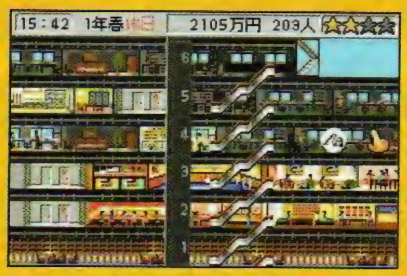
Preparado para a guerra? - Por

Excelente simulador de guerra primeira pessoa. Não seria a exército americando queira ut mesmo.

The Tower SP

DICA: as vezes, há oportunidade de chamar fregueses para as lojas apertando rapidamente o botão A.

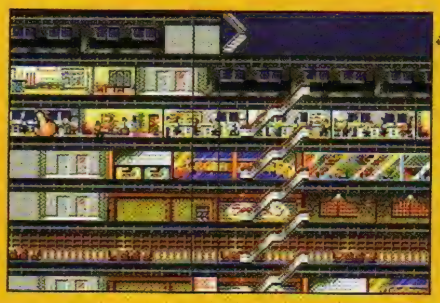
Por Marcelo Kamikase



DICA: crie departamentos de limpeza espalhados pelo prédio e contrate número de funcionários compatível ao tamanho de apartamentos e escritórios.

Nascido como Sim Tower no PC, The Tower SP coloca o jogador na pela de um administrador de um prédio. Em resumo, trata-se de um Sim City com foco voltado numa única edificação. O administrador virtual poderá construir apartamentos ou escritórios, além diversas lojas, garagens, escadas - rolantes ou não -, mas o principal elemento do jogo são os elevadores. Eles são o principal método de deslocamento entre andares e, em prédios muito grandes, costumam ficar lotados. Saber lidar com esse meio de transporte é uma das chaves do sucesso em The Tower SP. Assim, entre receitas e despesas, o jogador tentará elevar seu prédio para a categoria Tower, de quatro estrelas. Chegando a esse nível, será permitido criar um templo no topo. O Game Boy Advance não tem os melhor esquema de controle para um jogo como esse, mas a produtora conseguiu encaixar todos os comando de forma eficiente. Para quem gosta desse tipo de jogo, The Tower SP é para passar horas e horas.

DICA: mantenha número de elevadores compatível ao número de moradores. Cada poço de elevador poder ter até cinco carros. Escadas rolantes são ótimas alternativas para poucas mudanças de andar.



DICA: tenha também seguranças para que o prédio não seja assaltado à noite.

The Tower SP

Nintendo/Vivarium
Simulação
1 jogador

8.1

Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	7.5
Som	7.5

DICA: quebre paredes e outros objetos para revelar itens como pontos de experiência, que podem ser usado para melhorar o poder da Força.

Star Wars Episode III: Revenge of the Sith

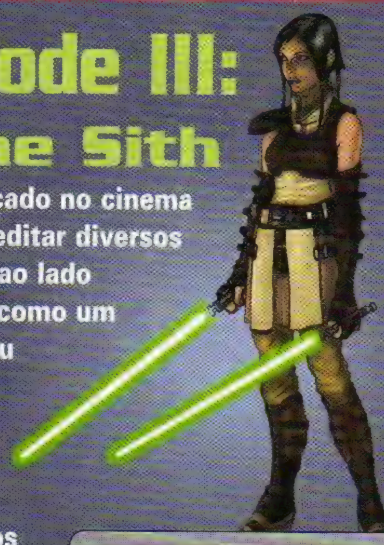
Por Lord Mathias

DICA: espere a vez e mande um golpe tipo upper cima + golpe de espada). Depois, faça a mesma coisa em sua cabeça, quando se transformar. Mas ataque por trás.

DICA: em perigo, não hesite em liberar o poder da Força e acabar com todos os inimigos de uma vez.

DICA: contra o conde Dookan, defenda suas investidas e contra-ataque. Mas seu ataque é bem rapido.

O capítulo final da saga Star Wars foi lançado no cinema e as produtoras não perderam tempo em editar diversos jogos baseados no filme que levou Anakin Skywawlker ao lado negro da Força. A versão é um jogo de ação com lutas, como um Final Fight, por exemplo. Jogando com o jedi Obi-Wan ou Anakin, o usuário enfrentará diversos inimigos com a espada de plasma e alguns poderes da Força. Os pontos de experiência podem ser usados para melhorar os poderes e terminando as fases com técnica e velocidade fazem liberar mais pontos ainda. Cada um dos dois personagens passa por rotas diferentes. Os gráficos são em estilo, assim por dizer, desenho animado: simples, mas bonitos. Star Wars III para GBA diverte enquanto dura, apesar de repetitivo.



Star Wars Episode III: Revenge of the Sith

Ubisoft
Ação - Link
2 jogadores

7.8

Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	7.5

Gran Turismo 4
Grand Theft Auto San Andreas
Dragon Ball Z - Sagas
Devil May Cry 3 - Dante Awakening
Tekken 5
Winning Eleven 8
Midnight Club 3 - Dub Edition
NBA Street V3
PlayStation 2
Super promoção de inauguração
Playstation 2
3x R$ 250,00
no cartão de crédito
Aceitamos os Cartões:
REDE SHOP
VISA Electron
VISA
Maestro
XBOX
Doom 3
Mercenaries
Star Wars - Republic Commando
Halo 2
KOTOR 2 - The Sith Lords
Brothers in Arms - Road to Hill
Forza Motorsport
Rainbow Six - Lockdown

NINTENDO GAMECUBE

Chegou a mais nova e completa loja de games que vai sacudir Santo André

Brasil Games

Os melhores jogos e acessórios para todas as plataformas. Confira

Praça Embaixador Pedro de Toledo nº 45 - Loja 01/02/03 - Centro - Santo André

Tel.: (11) 4990 2284 / (11) 4994 1508

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Parcelamos em até 12x sem entrata com Losango

Muito mais que crédito

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

Dicas

PlayStation 2
PC XBox GameCube

JUDGE DREDD: DREDD VERSUS DEATH

Várias dicas

Termine a fase indicada no modo arcade para liberar as dicas.

Efeito	Termine fase...
Modo fantasma	Night Shift
Modo deformado	DeMarco PI
Sem cabeça	Riot
Munição infinita	Escort Duty
Lawmeter infinito	Visiting Hours
Medipaks infinito	Training Day
Física de baixa gravidade	Block War
Mundo espelhado	Walter's Wobot Wampage
Pinhead	Fugitive
Toque da morte	Breakout

Personagens no modo multijogador

Termine as fases no modo Story com o rank indicado para liberar os personagens no modo multijogador. Os indicados em asterisco (*) devem ser feitos no modo arcade.

Efeito	Termine fase...	com rank...
Zumbi mulher de negócios	Smokatorium	Senior Judge
Mulher de negócios	Icarus Labs	Rookie
Zumbi homem de negócios Male Undead	Smokatorium	Street Judge
Cadete	Halls of Justice	Judge Dredd
Mulher com roupa casual	Smokatorium	Rookie
Homem com roupa casual	Smokatorium	Cadet
Zumbi mulher com roupa casual	Undercity	Rookie
Zumbi homem com roupa casual	Undercity	Cadet
Esqueleto	Deadworld	Cadet
Assassino ocultista	Mean Streets	Judge Dredd
Guarda ocultista	Undercity	Senior Judge
Pastor ocultista Priest	Undercity	Street Judge
Cybergoth A	Mean Streets	Cadet
Cybergoth B	Mean Streets	Rookie
Dr. Icarus	Icarus Labs	Judge Dredd
Zumbi Eldster fêmea	Resyk	Senior Judge rating
Zumbi Eldster macho	Resyk	Street Judge rating
Discípula ocultista	Mean Streets	Street Judge
Mulher Inmate com capa	Nixon Penitentiary	Rookie
Mulher com capa	The Docks	Senior Judge
Juíza psicótica	Deadworld	Street Judge
Mulher punk Inmate	Nixon Penitentiary	Senior Judge
Mulher punk	Ryder Mega-Mall	Cadet
Mulher Scrawler	Halls of Justice	Rookie
Mulher Vagrant	The Docks	Rookie
Trabalhador de hospital	Clooney Hospital	Cadet
Juiz Anderson	Zombie Apocalypse*	Judge Dredd
Juiz Death	Deadworld	Judge Dredd
Juiz Fear	Undercity	Judge Dredd
Juiz Fire	Smokatorium	Judge Dredd
Juiz Hershey	Public Relations*	Judge Dredd
Juiz Mortis	Clooney Hospital	Judge Dredd
Juiz Rico	Deadworld	Senior Judge
Zumbi grande	Ryder Mega-Mall	Street Judge
Discípulo ocultista	Mean Streets	Senior Judge
Homem Inmate com capa	Nixon Penitentiary	Cadet
Homem com capa	The Docks	Street Judge
Homem juiz zumbi	Resyk	Judge Dredd
Juiz psicótico	Deadworld	Rookie
Homem punk Inmate	Nixon Penitentiary	Street Judge
Homem Punk	Ryder Mega-Mall	Rookie
Homem Scrawler	Halls of Justice	Cadet
Homem Vagrant	The Docks	Cadet
Juiz zumbi Med	Clooney Hospital	Rookie
Juiz Med	Nixon Penitentiary	Judge Dredd
Necrus	The Docks	Judge Dredd
Trabalhador Regen	Icarus Labs	Cadet
Trabalhador Resyk	Resyk	Cadet
Juiz SJS	Ryder Mega-Mall	Judge Dredd
Zumbi skinny	Ryder Mega-Mall	Senior Judg
Terno A	Halls of Justice	Street Judge
Terno B	Halls of Justice	Senior Judg
Tek Judge	Clooney Hospital	Senior Judg
Undead Hospital Worker	Clooney Hospital	Street Judg
Undead Resyk Worker	Resyk	Rookie
Vampire Female	Icarus Labs	Senior Judg
Vampire Male	Icarus Labs	Street Judg

Fases de arcade

Termine as fases no modo Story para liberar as fases arcade.

Fase arcade	Termine Story...
Block War	Chapter 1: The Halls o
Breakout	Chapter 8: Smokatoriu
DeMarco PI	Chapter 2: Nixon Peni
Escort Duty	Chapter 10: Undercity
Fugitive	Chapter 3: The Docks
Night Shift	Chapter 4: Ryder Meg
Public Relations	Chapter 5: Icarus Lab
Riot	Chapter 6: Mean Stre
Training Day	Chapter 11: Deadwor
Visiting Hours	Chapter 9: Resyk
Zombie Apocalypse	Chapter 7: Clooney H

PlayStation 2 XBox PC

PLAYBOY: THE MANSION

Várias dicas

Realize os objetivos para acionar o efeitos.

Efeito	Objetivo
Artsy Bunny Shirt	Publique Karmyn Chase na capa na missão 5
Barely There Plus	Assine com Carmen Electra ma missão 8
Brass Bed	Complete a missão 9
Bunny Back	Complete a missão 3
Butt'r'fly	Complete o fundo para a Operation Validation na missão 5
Clubhouse	Complete a missão 5
Grotto	Convide o agente para a festa especial na missão 4
Leg-O-Lamp	Faça uma ação íntima com uma mulher na missão 3
Leopard Flares	Faça uma Sexy Grotto Party para as Playmates na missão 7
Massage Table	Publique uma edição na missão 2
Michelangelo	Publique a Playboy Philosophy na missão 4
Obsession	Encontre Ken Willard na missão 5
Olivia's Hef	Complete a missão 4
Plaid Skirt	Faça uma festa especial para a equipe, Playmates e namoradas na missão 7
Playboy Mini	Contrua um romance com alto nível de relação entre uma mulher e Markus Jacobski na missão 6
Pool	Complete a missão 1
Regency Chair	Complete a missão 8
Regency End Table	Complete a missão 6
Regency Rug	Complete a missão 11
Regency Sofa	Complete a missão 10
Retro Zip-Front.	Reconcilie os dois funcionários brigões na missão 4
Roster Character Editor	Complete a missão 2
Shoulder Wrap	Construa um romance com alto nível de relação entre Builder Paris e Karmyn Chase na missão 6
Stars 'n' Stripes	Junte Ciro Burrow e Wendy Bigmoney na missão 8
Trampoline	Consiga duas namoradas na missão 3
Ultra Extreme Dance	Publique Karmyn Chase na capa na missão 5
White Peek-a-Boo	Namore Sandra Bellore ou Penny Starks na missão 8

PlayStation 2 GameCube XBox

FIFA STREET

Várias dicas

Pause o jogo e faça os comandos para ativar os efeitos. Os marcados com um asterisco (*) devem ser feitos no menu principal.

Efeito	GameCube e Xbox	PlayStation 2
Minijogadores	Segure L + Y e digite ↑, ←, ↓(2), →, ↓, ↑, ←	Segure L1 + △ e digite ↑, ←, ↓(2), →, ↓, ↑, ←
Jogadores normais	Segure L + Y e digite →(2), ↑, ↓(2), ←, →, ←	Segure L1 + △ e digite →(2), ↑, ↓(2), ←, →, ←
Todos os acessórios e chuteiras*	Segure L + Y e digite →(2), ←, ↑(3), ↓, ←	Segure L1 + Triangle and press →(2), ←, ↑(3), ↓, ←

PlayStation 2 XBox

OBSCURE

Taco Morgenstern

Termine o jogo e recomece no modo Special.

Modo Special

Termine o jogo.

Pistola com mira laser

Termine o jogo na dificuldade Normal ou Hard e recomece no modo Special. A primeira pistola que encontrar terá mira laser.

Roupas alternativas

Termine o jogo e recomece no modo Special. Mas somente os sobreviventes terão roupas alternativas.

Vídeos

Termine o jogo.

THE PUNISHER

Modo Cheat

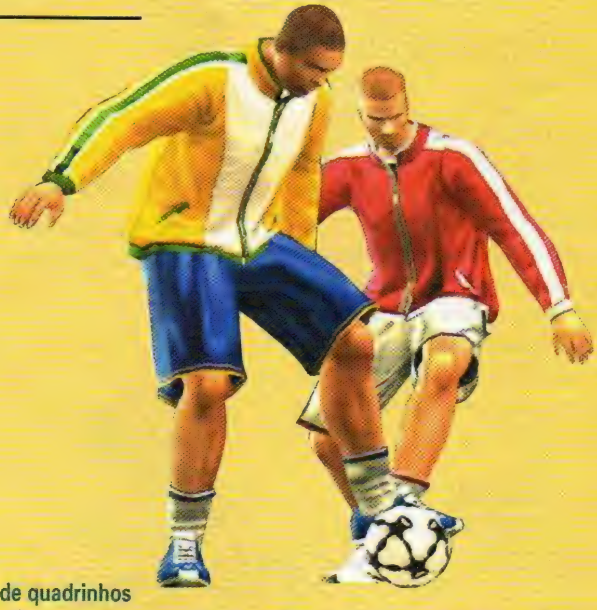
Crie um perfil com o nome V PIRATE, com maiúsculas e espaço. Todas as missões, desafios, modos de punição, armas, jornal, capas de quadrinhos, arte-conceito, flashbacks, filmes, peles e cheats estarão liberados. Mas nesse modo não serão concedidos pontos de estilo.

Ou consiga uma medalha de ouro na fase indicada para liberar o cheat correspondente. Nota: você não poderá progredir no jogo enquanto algum cheat estiver acionado.

Cheat	Fase
Mortes malucas	Lucky's Bar
Gun Splitters	Crack House
Munição ilimitada	Pier 74 Revisited
Invencibilidade	Todas as fases
Sem reload	Stark Towers
Tiro letal	Ryker's Island
Slaughter ilimitado	Takagi Building

Arte-conceito

Consiga pelo menos uma medalha de bronze em cada fase.



Capas de quadrinhos

Complete os modos Challenge e Punishment para liberar as capas.

Armas

Complete as fases indicadas para liberar as armas

Arma	Fase
Submetralhadora .40	Gnucci Estate
Pistola automática .45	Chop Shop
Pistola semi-automática .50	Igor Baltiysky
Pistola automática 5.56mm	Grey's Funeral Home
Rifle de assalto 5.56mm	Central Zoo
Submetralhadora 5.7mm	Fisk Industries
Rifle de assalto 7.62mm	Pier 74
Anti-tanque	Pier 74 Revisted
Espingarda automática	Takagi Building
Rifle de combate	Stark Towers
Lança-chamas	Igor Baltiysky
Lança-granadas	Pier 74
Canhão de mão	Gnucci Estate
Metralhadora	Grey's Funeral Home
Revólver	Lucky's Bar
Rifle de precisão	Grand Nixon Island

Dicas

PlayStation 2

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

Modo Old Movie
Termine o jogo na dificuldade Easy.

Munição ilimitada
Termine o jogo na dificuldade Normal.

Modo Authentic
Termine o jogo na dificuldade Difficult.

Super Squad
Termine o jogo na dificuldade Authentic.

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

Personagem nível 20
Tenha um save do jogo Champions of Norrath para ter um personagem com level 20. Para fazer isso, comece o Champions of Norrath, segure L1 + R2 + △ + R3 e salve o jogo. Agora, comece o Return to Arms e importe o save. Seu personagem terá level 20 e 999 pontos de Skill, mas não funciona para as classes novas.

FULL METAL ALCHEMIST: DREAM CARNIVAL

Bradley
Destrave a Eyepatch (requer rank "S" ou mais elevado) no modo Arcade e transforme-o sozinho.

Gluttony
Termine com sucesso o cenário 4.

Greed
Destrave Scar e o Ultimate Shield no modo Arcade (requer rank de "A" ou mais elevado) e transforme-o sozinho.

Izumi
Destrave o Greed e o Izumi's Logo no modo Arcade e transforme-o ele sozinho.

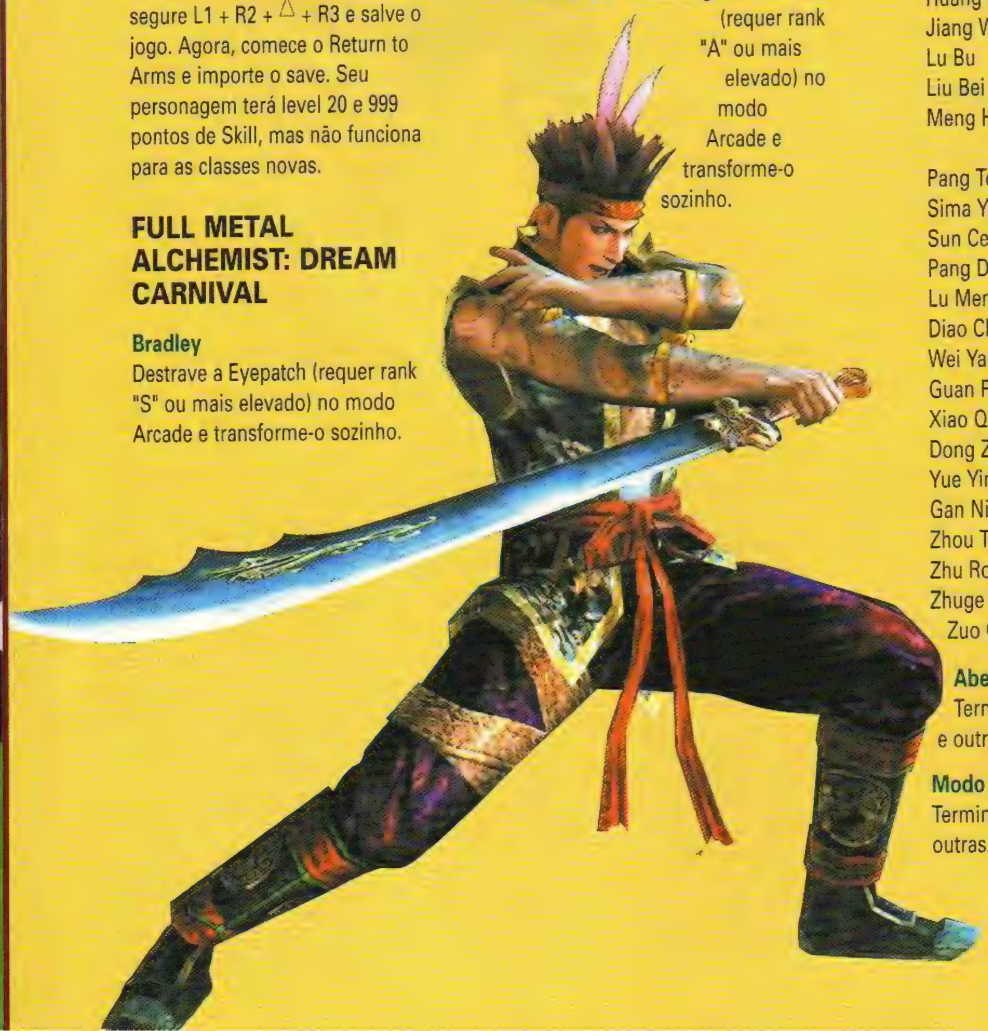
Lust
Termine quaisquer cenários no modo Story.

Scar
Termine com sucesso o scenario 6.

Winry
Termine com sucesso o scenario 5.

Wrath
Destrave o Orobouro's Sign (requer rank "S" ou mais elevado) no modo Arcade e transforme-o sozinho.

Cenário Escondido 1
Destrave a Armstrong's Statue (requer rank "A" ou mais elevado) no modo Arcade e transforme-o sozinho.



Cenário Escondido 2
Termine com sucesso o cenário escondido 1 e destrave a Cow Statue (requer rank "A" ou mais elevado) no modo Arcade. Depois, transforme-o sozinho.

Dificuldade 4 de Arcade
Complete os níveis 1, 2 e 3 na modalidade Arcade, então, transforme a Knight Piece + Queen Piece (requer o rank "A" ou mais elevado).

KESSEN 3

Maeda Keiji
Tenha um save de Samurai Warriors.

Inahime
Tenha um save de Samurai Warriors: Xtreme Legends.

Modo Expert
Termine o jogo na dificuldad

Extras
Termine o jogo para poder i
um segundo jogo com todas
magias, nível de tropa e
equipamentos da partida an
Destrave todas as biografias
oficiais para começar um jo
novo com nível e experiênci
bônus de tropa. Destrave to
músicas para começar um j
novo com um bônus de din
Destrave todas as batalhas
começar um jogo novo com
de arma e de armadura. Des
todos os movimentos para
começar um jogo novo com
extras da tropa.

DYNASTY WARRIORS 5

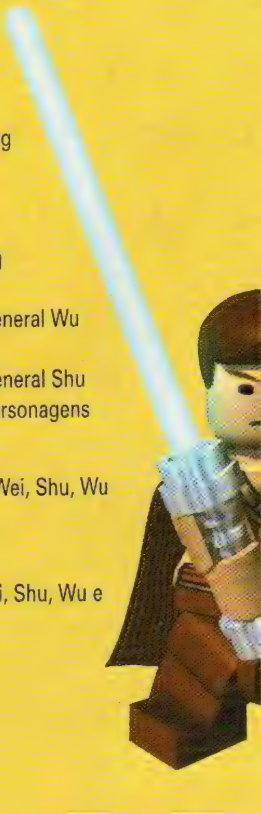
Todos os generais Wu
Na tela-título segure L1 + L2 + R1 + R2 e digite ↑, ↓(2), ↑, →, ←(2), →, ↑, ○, X. Um som de espada confirma a dica.

Personagens extras
Termine o jogo com os personagens para liberar os extras.

Personagem extra	Termine com...
Cao Cao	Quaisquer quatro generais Wei
Cao Ren	Cao Pi
Da Qiao	Sun Ce
Sun Jian	Sun Ce, Sun Quan, and Sun Shang Xiang
Xu Huang	Quaisquer três generais Wei
Zhang He	Quaisquer dois generais Wei
Xiahou Yuan	Xiahou Dun and Zhang Liao
Huang Gai	Quaisquer três generais Wu
Jiang Wei	Xing Cai e outro general Shu
Lu Bu	Um general Shu, Wu e Wei
Liu Bei	Guan Yu e Zhang Fei
Meng Huo	Derrote Meng Huo toda vez que ele aparec campanha Nanman
Pang Tong	Quaisquer três generais Shu
Sima Yi	Qualquer general Wei
Sun Ce	Sun Quan
Pang De	Ma Chao
Lu Meng	Gan Ning
Diao Chan	Lu Bu
Wei Yan	Huang Zhong
Guan Ping	Guan Yu
Xiao Qiao	Zhou Yu
Dong Zhuo	Diao Chan
Yue Ying	Zhuge Liang
Gan Ning	Ling Tong
Zhou Tai	Qualquer general Wu
Zhu Rong	Meng Huo
Zhuge Liang	Qualquer general Shu
Zuo Ci	Todos os personagens

Abertura
Termine o modo Musou com as forças Wei, Shu, Wu e outras.

Modo Shura/Expert
Termine o modo Musou com as forças Wei, Shu, Wu e outras.



MX VS. ATV UNLEASHED

Todas as pistas freestyles
Entre com o código "Huckit" (sem as aspas).

Motos 50cc
Entre com o código "minimoto" (sem as aspas).

Movimentos
Entre com os comandos para fazer os movimentos.
Backflip: digite R1 + ↑ ou ↓
360 Backflip: digite R1 + ← ou →

TENCHU: FATAL SHADOWS

Modo Red Blade (rinha)
Termine o jogo na dificuldade Normal

Ninja Rebirth
Termine a fase de treino.

Roupas alterantivas
Termine o jogo para usar a roupa original de Tenchu 3: Wrath of Heaven. Colete 1.600 pergaminhos para liberar as roupas originais de Ayame de Tenchu: Stealth Assassins e Tenchu 2: Birth of the Assassins.

Seqüência alternativa e Intermission
Segure L2 enquanto assiste à seqüência de Intermission da tela de "Encyclopedia" para ver Ayame ou Rin de armadura.

Tutorial com Ayame
Segure L1 e seleciona a opção Tutorial.

Armas especiais
As duas armas são liberadas ao achá-las no modo Story. Complete a missão para adicioná-las permanentemente na tela de seleção de itens.
Dokuto Blades de Ayame: no capítulo 7.1 ou 7.2, chegue à sala que atravessa à do chefe. Não pegue o atalho senão a sala será trancada.
Demon Claws de Rin: no capítulo 8, atravesse a ponte e mova para a esquerda seguindo a parede. Dê um salto duplo sobre o vão para encontrar a arma.

Itens especiais
Complete os capítulos no modo Level Select com o rank indicado para liberar os itens.

Item	Capítulo(s)	Rank
Ayame		
Fake Rat	10.1 ou 10.2	Grandmaster
Sleeping Gas	12.1 ou 12.2	Grandmaster
Rin		
Decoy Whistle	11	Assassin
Fire Spell	9	Assassin

Habilidades especiais
Colete um número indicado de pergaminhos no modo Story para liberar as habilidades especiais do personagem.

Habilidade	Pergaminhos	Personagem
Arrow Block	250	Ayame
Arrow Block	30	Rin
Cheetah Sprint	150	Ayame
Crescent Moon	30	Ayame
Crimson	200	Rin
Crimson Final	550	Rin
Death Drop	60	Rin
False Wall	500	Ayame
Fang Guard	10	Rin
Hawk Eye	60	Ayame
Hawk Eye	150	Rin
Inner Ear	200	Ayame
Long Claw	300	Ayame
Long Claw	350	Rin
Mimicry	500	Rin
Mind Control	400	Ayame
Numbing Strike	250	Rin
Shadow	300	Rin
Sniper	350	Ayame
Sniper	450	Rin
Spider's Nest	450	Ayame
Spider's Nest	400	Rin
Swift Guard	100	Ayame
Wall Run	10	Ayame
Wall Run	100	Rin
Wrath	550	Ayame

Missões especiais de Story
Faça as ações para abrir as missões especiais.

Missão	Faça...
10.1 (Flames of Passion)	Deixe o samurai viver no começo da missão 9.
10.2 (Flames of Sorrow)	Mate todos os três inimigos no início da missão 9.
12.1 (Tenchu Kurenai)	Mate Hanzo.
12.2 (Tenchu Kurenai)	Deixe Hanzo escapar.
2.1 (Departures)	Não mate todos os inimigos da missão 1.
2.2 (Determination Kill)	Mate todos os inimigos da missão 1.
6.1 (The Blind Masseuse)	Seja visto na missão 5.
6.2 (What Lurks in the Shadow)	Não seja visto na missão 5.
7.1 (A Sister's Promise)	Pegue o mapa na missão 6.
7.2 (For Whom the Bell Tolls)	Deixe o mapa na missão 6.

TEKKEN 5

Modo Theater
Termine o modo Story uma vez. Depois, cada vez que terminar com um personagem, a galeria será adicionada. Termine tanto com Kuma e Panda, assim como Christie e Eddy.

Personagens extras
Termine o modo Story, Battle ou Time Attack um número indicado de vezes com diferentes personagens para liberar os lutadores.

Lutador	Termine...
Roger Jr.	1 vez
Anna Williams	2 vezes
Baek Doo San	3 vezes
Bruce Irvin	4 vezes
Wang Jinrei	5 vezes
Kuma	6 vezes
Ganryu	7 vezes
Mokujin	8 vezes
Heihachi	9 vezes

Asuka alternativa
Jogue com Asuka pelo menos 15 vezes, coloque o cursor na personagem na tela de seleção de lutadores e aperte △.

Devil Jin
Termine o modo Devil Within ou o Story Mode com os 15 personagens.

Eddy Gordo
Compre-o como uma roupa especial de Christie por 500 mil G.

Ling alternativa
Vença 15 lutas no modo Versus, coloque o cursor na personagem na tela de seleção de lutadores e aperte △.

Dicas

Minigame Star Blade
Termine o Arcade mode com todos os lutadores. Ou na quarta fase do modo Devil Within há uma porta coberta por rochas depois de grande cratera. Encha a barra devil e transforme-se (L1 + △). Use o laser o quebre as rochas (L1 + □). Entre na porta e pegue a nave para liberar o minigame Star Blade.

Tela de configuração
Segure Select na tela de Press Start para um jogo Arcade History. Uma representação da placa do jogo será mostrada, permitindo configurar diversas configurações.

Seleção aleatória de personagem
Termine o modo Story, Battle ou Time Attack nove vezes cm diferentes personagens para liberar a seleção aleatória de lutadores.

Final Stage 2
Jogue 200 partidas de Arcade ou complete o modo Devil Within.

SHADOW OF ROME

Galeria de arte
Consiga rank "Bronze" em todos os eventos Normal.

Minigame Ugly Duck Fling
Consiga rank "Bronze" em todos os eventos Hard.

Modo Survival
Consiga rank "Silver" em todos os eventos Normal.

Arena Labyrinth
Consiga rank "Silver" em todos os eventos Hard.

Minigame The Great Escape
Consiga rank "Gold" em todos os eventos Normal.

Seleção de batalha
Consiga rank "Gold" em todos os eventos Hard.

Roupas alternativas
Termine todos os desafios de gladiador para liberar uma fantasia de gorila. Compre itens nas lojas e eventualmente estará a venda várias roupas e penteados para Octavianus.

Upgrades de armadura
Consiga 300 mil e 800 mil pontos de Salvo para ganhar upgrades de armadura.

MUSASHI SAMURAI LEGEND

Modo Hard
Termine o jogo e salve. Carregue o save para jogar no modo Hard e ter todos os Imagi Cards disponível no novo jogo.

NANO BREAKER

Minijogo
Durante o jogo, digite ↑(2), ↓(2), ←, →, ←, →, X, ○. Você poderá jogar um minigame de tiro na tela de mapa. Nota: essa dica funciona na versão japonesa.

Extras
Termine o jogo para liberar o pesonagem Keith, modo Har, modo Splatter e New Game +, que é uma nova partida com os itens recolhidos até então.

XENOSAGA EPISODE 2: JENSEITS VON GUT UND BOSE

Extras
Termine o jogo e salve. Carregue o save para jogar novamente na Save PLate em Elza. Novas cavernas e eventos estarão liberados. Para lutar como o chefe secreto Phobos Rigas, use o UMN e vá para a área restrita em Dammurung onde a nave de Kos-Mos estava localizada.

Bônus
Tenha um save de Xenosaga: Episode 1 ou Xenosaga 1: Reloaded para liberar as roupas de banho de Kos-Mos e Ziggy. O jogador ainda terá mais skills points dependendo do level de seu personagem no jogo original. Com um save terminado de Xenosaga Freaks libera-se um sub-evento especial de The Doctor.

YS: THE ARK OF NAPISHTIM

Modo Cheat
Selecione a opção Cheats no menu principal. Acerte os cristais seguintes cores: vermelho, azul, amarelo, vermelho, azul, amarelo. Para entrar com o código, pule e dê uma espadada no chão com pedestal central. Um som confirma a dica. Agora os seguintes códigos podem ser usados.

Efeito	Código
Liberar os extras	Vermelho quatro vezes, azul quatro veze amarelo quatro vezes, azul duas vezes, amarelo duas vezes e vermelho duas ve
Começar no nível 10	Vermelho uma vez, azul duas vezes, ver duas vezes, azul uma vez
Começar no nível 60	Vermelho duas vezes, azul duas vezes, amarelo duas vezes, vermelho duas vez azul duas vezes, amarelo duas vezes
Seqüência em inglês de Olha na praia	Vermelho cinco vezes, azul três vezes, amarelo uma vez, vermelho uma vez, a duas vezes, amarelo três vezes
Seqüência em japonês de Olha na praia	Azul uma vez, vermelho uma vez, amar uma vez
Seqüência em japonês (legendas em inglês) de Olha na praia	Azul uma vez, vermelho duas vezes, am uma vez
Seqüência em japonês de Olha no modo Hard	vermelho cinco vezes, azul três vezes, n amarelo uma vez, vermelho uma vez, a duas vezes, amarelo três vezes
Abertura em inglês	Azul duas vezes, amarelo uma vez, verr uma vez
Abertura em japonês	Azul uma vez, amarelo uma vez, verme uma vez
Abertura em japonês com em inglês	Azul quatro vezes, amarelo uma vez, le vermelho uma vez
Mudar modo de jogo*	Amarelo (uma vez ou duas), vermelho quatro vezes), azul uma vez

**O número de vezes que apertar os cristais amarelo e vermelho permite m vários aspectos do jogo como na lista abaixo.*
Amarelo uma vez: *seqüências em CG;*
Amarelo duas vezes: *seqüências em anime;*
Vermelho uma vez: *japonês;*
Vermelho duas vezes: *inglês;*
Vermelho três vezes: *falas em inglês, textos em japonês;*
Vermelho quatro vezes: *falas em japonês, textos em inglês.*

Jogar Wolf O'Donnell no modo multijogador:
Termine o jogo com todas as medalhas Friendship.

Mapas de multijogador
Complete as fases para liberar os mapas de modo multijogador.

Mapa	Complete fase...
Aparoid City	Aparoid Homeworld: Breaching the Defenses
Corneria City	Corneria: War Comes Home
Fichina	Fichina: Into the Storm
	Inner Sargasso Hideout multi-player level: Successfully complete the Sargasso Space Zone: Hostilities Revisited
Katina Outpost	Katina: Frontier Base Battle
	Outer Sargasso Hideout multi-player level: Successfully complete the Sargasso Space Zone: Hostilities Revisited
Planet Sauria	Sauria: Reunion
Space Station	Orbital Gate: Incoming

GameCube

DONKEY KONG JUNGLE BEAT

Música alternativa de menu
Colete todas os Crests.

Música alternativa de encerramento
Colete todas os Crests e termine os modos Vs. Cactus King or vs. Ghastly King fazer Ninjapes aparecerem.

Demon Snipers no modo multijogador
Pegue todas as todas as bandeiras de qualquer fase para liberar a arma Demon Sniper Rifle no modo multijogador. Essa arma destrói Master Tanks e Arwings com um tiro, mas é lento.

Bônus de multijogador
Complete os número de partidas multijogador para liberar os bônus no modo multiplayer.

Efeito	Número de partidas
Opção Special Items On/Off	5
Missile Launcher	5
Modo Missile Launcher Only	10
Jogar com Peppy Hare	15
Gattling Guns	20
Modo Crown Capture	30
Mapa Titania Desert	40
Modo Sure Shot Scuffle	50
Simple Map 4	60
Fireburst Canon	75
Booster Packs	90
Modo Booster Pack Bout	110
Mapa Zoness Sea Base	130
Nave da Star Wolf	150
Predator Rockets	170
Cluster Bombs	200
Booster Packs e Launcher Tilt	230
Simple Map 5	260

STAR FOX: ASSAULT

Modo Survivor
Termine o modo Story.

Minijogo Xevious
Termine o jogo com todas as medalhas Friendship.

Minijogo Star Luster
Pegue todas as 50 bandeiras para liberar o minigame Star Luster na versão japonesa do jogo.

Provocação
Pressione Z quando sair de um veículo ou depois de matar alguém.

PINBALL HALL OF FAME

Várias dicas
Entre com os seguintes códigos para acionar os efeitos.

Efeito	Código
Máquina Xolten Fortune Teller	XTN
Máquina Love Meter	LUV
Máquina Play-Boy	PKR
Modo Payout	LAS
Modo Tournament	TMA
Opção Custom Balls	BLZ
Opção Infinite Last Ball	INF
Opção Tilt	NDG
Tour pela fábrica da Gottlieb	DGC

GameBoy Advance

ACE COMBAT ADVANCE

Modo Cheat
Entre com QF9B9F59 para liberar todas as fases e aviões.

KLONOA 2: DREAM CHAMP TOURNAMENT

Fases EX
Encontre todos os fragmentos do Sol para jogar as fases EX.

Galeria
Ganhe um rank S em todas as fases, incluindo as EX e as de chefes.

ROBOTS

Extras
Termine o jogo para liberar três minigames no menu principal: Jack Hammer's Oil Rush, Transit System e Zip Line Challenge.

A SOUND OF THUNDER

Passwords
Use as senhas para ir às fases correspondentes.

Fase	Senha
2	BHRTYP
3	LSKGHG
4	LZDBVZ
5	LBKVRG
6	VWLFLG
7	LZVKBD
8	KBDBVL
9	LVBRLG
10	KJBLVB
11	LKD5VB
End	DCRDTS

SHAMAN KING: LEGACY OF SPIRITS - SOARING HAWK/ SPRINTING WOLF

Spirit of Fire
Digite →(2), L, ← + R, ↓, R, →, B na tela-título.

YU-GI-OH! 7 TRIALS TO GLORY: WORLD CHAMPIONSHIP TOURNAMENT 2005

Tela-título alternativa
Termine o jogo para mudar a cor do logotipo. Pressione ↑(2), ↓(2), ←, →, ←, →, B, A para voltar à cor normal. Repita o código para retirar o efeito.

Créditos
Termine o jogo para ver s créditos. Para ver novamente digite ↑(2), ↓(2), ←, →, ←, →, B, A.

Dicas

Torneio Weekend
Obtenha 100 DP.

Torneio Limitations
Libere a KC Cup.

Torneio Sugoroku
Derrote todos na loja de seu avô e fale com ele. Você entrará no torneio da loja quando esta estiver fechada.

Torneio Survivorship
Vença o torneio e vá a Mystic Coliseum da Mystic Land. Esse torneio esta disponível em todos os dias da semana.

KC Cup
Vença o torneio Weekend sete vezes ou libere todos os personagens.

BANJO PILOT

Modo Cheato
As seguintes opções de Cheato podem ser liberadas depois de coletar um numero indicado de Cheato Pages por corrida.

Corrida	Páginas
Battle track 1	100
Battle track 2	100
Humba Wumba	100
Purple Glowbo GP	150
Green Glowbo GP	250
Bottles The Mole	500; e termine em primeiro em todas as corridas do Bottles GP com todos os Jiggies
Rare T.T.	800; e termine todas as vezes no modo Time Trail de Bottles e Grunty
Photo Album	999; e ganhe todos os troféus de platina, desafios Jiggy e Time Trials

Personagens bônus
Derrote um personagem na Battle Race indicada para se tornar disponível em Cheato.

Personagem	Battle Race
Grunty	Broomstick
Humba Wumba	Jiggu
Jolly	Pumpkin
Klungo	Skull

NINTENDO DS

ASPHALT URBAN GT

Carros-bônus
Termine as corridas para ganhar os carros.

Corrida	Carro
Saleen Qualification	Hummer H2
Colossus	Nissan 350Z
Urban Sports Cars	Audi TT
V6 Engine	Sport Tuning Kit Evo 1
Urban Performance Cars	2005 Corvette C6
Chevrolet Fighting	Sport Tuning Kit Evo 2
Mythical Elanor	Morgan Aero 8
Under 500 hp	Performance Tuning Kit Evo 1
Over 500 Hp	Performance Tuning Kit Evo 2
GT Championship	Nissan Skyline GT-R R34
Gentlemen Drivers	Performance Tuning Kit Evo 2
Sport Racing Cars	Lamborghini Gallardo
V10 Rage	Evo Kit 1
Performance Racing Cars	Ford Cobra Concept
Ultra Race Cars	Lamborghini Murcielago

Moto Gamelati 1000 SS
Vença todas as Road Challenges no modo Arcade.

Gameloft F
Vença todas Evolution Championships em primeiro lugar.

FEEL THE MAGIC: XY/XX

Som gravado
Segure ↓ + Y na tela-título e grave qualquer som pelo microfone. Ele será reproduzido na introdução. Para ouvir o som, na tela-título, pressione ↓ + X. Para ouvir mais lentamente, use ↓, ← + X; e ↓,→ + X para ouvir mais rápido.

Som dos créditos
Toque o logo da Sega durante os créditos para ouvir o famoso som. Tocar em outros textos faz reproduzir diversos sons, assim como colocar a caneta no dorminhoco da platéia faz com um ronco seja ouvido.

Sons de abertura
Toque a garota em vários locais para ouvir um grito.

Penteados bônus
Coloque junto com game cartuchos de Game Boy Advance para liberar os penteados correspondentes no modo Maniac.

Cartucho	Penteado
Sonic Advance	Sonic
Sonic Advance 2	Sonic
Sonic Advance 3	Chao
Sonic Battle	Ulala
Sonic Pinball Party	NiGHTS
Puyo Pop Fever	Puyo
Chu Chu Rocket	NiGHTS
Space Channel 5	Cosmic Attack de Ulala

Ou termine o jogo na dificuldade Hell para liberar todos os penteados.

Corpos 2 e 3
Termine o jogo no modo Story na dificuldade Normal.

Roupas alternativas
Ache todos os coelhos.

Garota sem o top
Entre no sistema do DS e coloque a língua para japonês. A garota no menu não usará o top. Ou termine o jogo na dificuldade Hell.

Sound Test
Termine o jogo no modo Story na dificuldade Normal.

Dificuldade Hard
Termine o jogo no modo Story na dificuldade Normal.

Dificuldade Hell
Termine o jogo no modo Story na dificuldade Hard.

Mensagens especiais
No dia de seu aniversário, 25 dezembro e primeiro de jane aparecem mensagens especi

POKEMON DASH

Pistas extras
Carregue dados de Pokémon Game Boy Advance para libe novas pistas. Cada pokémon um circuito.

Hard GP
Vença o modo GP para libera versão mais difícil da pista.

Expert GP
Vença o Hard GP.

Regras Expert e modo Time
Vença o Hard GP.

Special Cup
Vença os GP.

Modo Time Attack
Vença o primeiro Cup.

Controle os créditos
Passe a caneta para mudar a velocidade dos créditos.

PUYO POP FEVER

Jogar com Carbuncle
Jogue no modo HaraHara. menos de quatro ou mais de Fevers sem usar Continues. termine o jogo com seu núm Continues como um múltipl (7, 14, 21 etc)

Jogue com Popoi
Termine o modo WakuWaku

Minigame
Assopre no microfone na tel até que um número apareça fundo. Use a caneta ou asso microfone para manter o Pu

retratos bônus na galeria
Tenha o cartucho Puyo Pop de Game Boy Advance inse para destravar retratos bôn

THE URBZ: SIMS I CITY

Senha da Club Xizzle
Entre cm a senha "Bucket" Xizzle.

PING PALS

Pano de fundo Shantae
Toque no logo Ping Pals exatamente à meia-noite, q um sino toca. Nota: tente d relógio do sistema em 23h5 para conseguir fazer a dica facilidade. Um novo fundo disponível na loja na seção "Backgrounds".

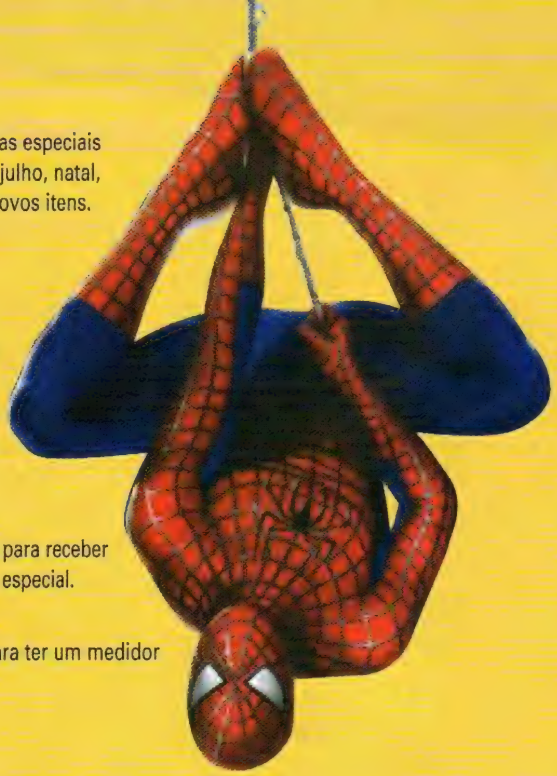
Itens bônus
Entre na loja de itens em dias especiais como seu aniversário, 4 de julho, natal, helloween para encontrar novos itens.

SPIDER-MAN 2

Todos os movimentos especiais
Tenha o jogo de Game Boy Advance Spider-Man: Mysterio's Menace para liberar todos os movimentos.

Medidor especial rápido
Termine o jogo (capítulo 14) para receber um medidor mais rápido de especial.

Medidor especial infinito
Termine o jogo em 100% para ter um medidor infinito.



PC

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2: THE SITH LORDS

Modo Cheat
Nota: a dica envolve editar arquivos de jogo; faça uma cópia antes de prosseguir. Use o Bloco de Notas e abra o arquivo "swkotor2.ini" na pasta do jogo. Vá para a seção "GAME OPTIONS" e adicione a linha "EnableCheats=1". Salve e comece o jogo. Pressione a tecla "~" durante o jogo para entrar com os seguintes códigos para ativar os efeitos. Nota: não aparecerá nenhum console e a tecla "Tab" lista todos os comandos.

Efeito	Código
Recuperar energia e força	heal
Nível de habilidade "Computer Use"	setcomputeruse <1-99>
Nível de habilidade "Demolitions"	setdemolitions <1-99>
Nível de habilidade "Stealth"	setstealth <1-99>
Nível de habilidade "Awareness"	setawareness <1-99>
Nível de habilidade "Persuade"	setpersuade <1-99>
Nível de habilidade "Repair"	setrepair <1-99>
Nível de habilidade "Security"	setsecurity <1-99>
Nível de habilidade "Treat Injury"	settreatinjury <1-99>
Definir "Strength"	setstrength <1-99>
Definir "Dexterity"	setdexterity <1-99>
Definir "Construction"	setconstitution <1-99>
Definir "Intelligence"	setintelligence <1-99>
Definir "Wisdom"	setwisdom <1-99>
Definir "Charisma"	setcharisma <1-99>
Adicionar experiência	addexp <número>
Add indicated number of levels	addlevel <número>
Pressione W ou S para mover rápido; repita para desabilitar	turbo
Modo God	invulnerability
Reiniciar minigames	restartminigame
Tornar escuridão em brilho	bright
Adicionar pontos de lado da luz	addlightside <número>
Adicionar pontos de lado negro	adddarkside <número>
Pressione M para mostrar mapa inteiro	revealmap
Conseguir créditos adicionais	givecredits <número>
100 Med Kits	givemed
100 Advance Repair Kits	giverepair
100 Computer Spikes	givecomspikes
100 Section Spikes	givesecspikes
100 Armor	givesitharmour
Itens consumíveis não gastam	infiniteuses
Mostrar localização exata no mapa	whereami
Viajar para o mapa indicado	warp <nome de mapa>

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

Modo Cheat
Nota: a dica envolve editar arquivos de jogo; faça uma cópia antes de prosseguir. Use o Bloco de Notas e abra o arquivo "bia.ini" dentro da pasta "system" do diretório do jogo. Ache o cabeçalho "[Engine.GameInfo]" heading, then enter the line "bCheatsEnabled=True" below it. Then, look for the "[Engine.Console]" e troque a linha "ConsoleKey=0" para "ConsoleKey=192". Salve e ative o jogo. Pressione a tecla "~" durante o jogo para mostrar a tela de console. Entre com os seguintes códigos para ativar os efeitos.

Efeito	Código
Modo God	god
Modo de vôo	fly
Desligar vôo e sem CLipping	walk
Todas as armas	allweapons
Sem Clipping	ghost
Munição extra	allammo
(Des)ligar invisibilidade	invisible <0 ou 1>
Matar todos	killall
Todos os itens	loaded
Remover todos os itens	unloaded
Selecionar mapa	loadspmap <nome de mapa>
Modo Old Movie	oldmovie
Criar o item indicado	<nome de item>
(Des)ligar inteligência artificial cega	blindai <0 ou 1>
(Des)ligar inteligência artificial surda	deafai <0 ou 1>
(Des)ligar inimigos cegos	blindenemies <0 ou1>
(Des)ligar inimigos surdos	deafenemies <0 ou 1>

Modo Old Movie
Termine o jogo na dificuldade Easy.

Munição ilimitada
Termine o jogo na dificuldade Normal.

Modo Authentic
Termine o jogo na dificuldade Difficult.

Super Squad
Termine o jogo na dificuldade Authentic.

LEGO STAR WARS

Bônus
Entre com o código A725X4 para liberar um bônus.

XBox

ODDWORLD: STRANGER'S WRATH

Modo Cheat
Durante o jogo, insira um controle na porta 2 e remova sem fazer nada. Imediatamente pressione X(2), Y(2), B(2), A(2) no controle 1 para acionar o modo Cheat. Um som confirma a dica. Faça as dicas a seguir.
Invencibilidade: digite X, Y, A, B, X, Y. A barra de energia fica amarela. ***Nota:*** nunca pule para as lâminas giratórias, pois você não morrerá nem sairá do local, travando o jogo.
$1.000: clique duas vezes o direcional esquerdo, duas vezes o direito, duas vezes o esquerdo, duas vezes o direito. Repita quantas vezes quiser para mais dinheiro.

GameShark

PlayStation 2

TEKKEN 5

Códigos de ativação
980AC454 78D050C6

Tempo infinito 280F5B55 0CA597C8

Modo de morte súbita (não se usa com cigigos de tempo)
D80F5B55 0CA585D2
18202914 0CA57A56
D80F5B55 0CA585D2
1820966C 0CA57A56

Códigos do jogador 1

Energia infinita 18202914 0CA57A4D

1-Hit Assassinatos
D8202914 0CC67A56
18202914 0CA57A56

Precisar de uma vitória
D82025E6 0CA57A65
082025E6 0CA57A56

Nunca vencer 082025E6 0CA57A65

Códigos do jogador 2

Energia infinita 1820966C 0CA57A4D

1-Hit Assassinatos
D820966C 0CC67A56
1820966C 0CA57A56

Precisar de uma vitória
D8203065 0CA57A65

DEVIL MAY CRY 3

Códigos de ativação
9808EC54 78D0B5D5

Vida infinita 2816ED40 01969C01
2816EDD8 F7560465
2816EDED B1B96965
2816EDD0 A1FBC522
2816ED0C DB56B819
283B7F57 A1426965

Estilo Infinito Lvl
2816EDAF 01E29CC7
2816EDB1 9AA9F665
2816EDDE B1C37A65
2816ED57 A19239EA
2816EDE6 64167A7C
2851FF2B A14269F7

Vida Máxima 2816ED03 01969C01
2816EDF7 F7560465
2816ED54 B1B91665
2816ED01 A14821F1
2816ED65 6419B855
2834CD78 A14269F1

Máximo de Orbs Vermelho
2869DD86 0C363E9B
28699240 0C363E9B

Ganhe Orbs
28347D7C 6FD97A4F

Todos os itens 285AD868 F7D07A4F
285AD86D 7CCA7A0C

1-Hit Mate inimigos (Chefes também)
2816ED2D F7E27A56
2816EDAE 3DE27A6F
2816ED82 01E29C01
2816ED73 9AA90465
2816ED5A B1C32765
2816EDF9 46C47A1B
2816EDE0 A148D545
2816ED86 64137A6F
283429D4 A1426901
28342962 0CA57A65

Arquivo de códigos

Tenha todos os inimigos
4869DD8B 0CD07A56
2E187D54 0CA57A65

GRAN TURISMO 4

Códigos de ativação
F80ACDED 0CB4CF8D

Combustível infinito
2816ED74 8BE8F9B6
2816ED8B F8AA7AF1
2816EDF6 64E8F919
2823B40A 784269D8

Nitros Infinito 282FA0F1 01969C01
282FA0F2 F7568F65
282FA03A 64AC5274

Desgaste do pneu (seu carro)
2816EDB6 01963801
2816ED19 F7568F65
2816ED22 6DB98503
2816ED0A 6DB98566
2816ED76 6DB9E4F6
2816ED64 6DB95219
2816EDE5 F8AA7AF1
2816ED9C 83327AF7
2823B464 784269ED

Desgaste do pneu (Todos os carros)
282FE72B 0CA57A65

Dinheiro máximo
28BB832B 2B313E14
28BB83FF 25549E2B

Dias máximos 28BB91D6 0C10780B

Todos os carros liberados
280CBDE5 6FA17A65
28597274 0C15A42F
285E3F88 6F157A65

Todas as peças da loja liberadas
280CBDE5 6FA17A65
28597274 0C15A42F

Nenhuma penalidade ao bater
282F83AE 0C4914F8

Piloto Automático (aperte L1 para ativar e R1 para desativar)
2816EDA0 6A19AC6F
2816ED88 5AB95246
2816EDFF F8AA7AF1
2816ED7C 7CB95246
282E55ED A14269A1
D89CF9FB 0CA5B13E
2816ED2B F7567A56
D89CF9FB 0CA59A3E
2816ED2B 035688D5

Congelar o tempo (aperte L2 para ativar e R2 pata desativar)
E81C3490 0C0B6CFF
2816ED40 FBB7A954
2816EDD8 0CC16954
2816EDED 6D2D022B
2816EDD0 A181E56F
2816ED0C FBD9022B
282F8DED A1426965
D89CF9FB 0CA5723E
282F8DED FBD9022B

Garagem cheia (entre uma vez)
2816ED03 3FA28865
2816EDF7 599A7A65
2816ED54 59B77A03
2816ED01 591C7A0C
2816ED65 01967AF2
2816ED6F FB417A65
2816EDF1 6FA37A56
2816EDF2 D8E87A03
2816EDCF 6D107A65
2816ED37 6FD07AB2
2816EDA5 2CB77A40
2816ED3A 7822A534
2816EDAF 01A37A7B
2816EDB1 40137A6A
2816EDDE D2B77A40
2816ED57 6F967A56
2816EDE6 84D07AF1
2816ED93 84A57AF2
2816EDE9 84967A03
2816ED51 6AA17A0C
2816ED2D 6F197
2816EDAE 6F965
2816ED82 0CB96
2816ED73 D0348
2816ED5A 369A7
2816EDF9 361C7
2816EDE0 36B77
2816ED86 A1D76
2816ED2E 3FA2A
280D32FF 7842

Computador burro

Códigos de ativação
2816ED7C 01967
2816ED68 0C79
2816EDD6 5A567
2816ED6D 4034
2816ED1E 6F15
2816EDD4 6F42
2816ED62 F8AA
2816ED66 7CC1
282F82B6 7842

Carro 1 0817CDE8 0CA5
Carro 2 0817CDBF 0CA5
Carro 3 0817CDD8 0CA5
Carro 4 0817CD47 0CA5
Carro 5 0817CDC0 0CA5

WORLD SOCCER: WINNING ELEVEN & INTERNATIONAL

Códigos de ativação
980BEDE0 78D0

Códigos de contagem da eq da casa

Começar com 15
D8A4702B 0CA5
28A4702B 0CA5

Começar com 25
D8A4702B 0CA5
28A4702B 0CA5

Começar com 50
D8A4702B 0CA5
28A4702B 0CA5

Nunca contar 28A4702B 0CA5

Códigos de contagem da eq de fora

Começar com 15
D8A46CCF 0CA
28A46CCF 0CA

Começar com 25
D8A46CCF 0CA
28A46CCF 0CA

Começar com 50
D8A46CCF 0CA
28A46CCF 0CA

Nunca contar 28A46CCF 0CA

Master Codes da liga

Fundos infinitos
2857888B 0C
08203065 0CA

Nunca vencer 08203065 0CA

Códigos do Modo Story - Começar no...

Level 2 D82056E5 0CA
182056E5 0CA

Level 3 D82056E5 0CA
182056E5 0CA

Level 4 D82056E5 0CA

182056E5 0CA57A0F

Level 5 D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A6F

Level 6 D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A44

Level 7 D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A6A

Level 8 D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A3F

Level Final D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57AF1

Liberar todos os personagens
2824DCE9 948C883E

NANOBREAKER

Códigos de ativação
980BC403 78A1AB93
2816ED54 F8AA7AF1
28024A82 A1426965

Energia infinita
2816EDED FB2D7A65
2816EDD0 6D2D7AF1

Booster infinito 2816EDA1 FB2D7A6F
2816ED78 6D2D7AF2

Energia infinita 2816ED40 01965605
2816EDD8 6D2D7A65

Máximo Booster
2816ED0C 019656DD
2816ED72 6D2D7A6F

Máximo Gallons
2816ED65 0196F935
2816ED6F F756D865
2816EDF1 6D2D7AF2
2816EDF2 F8AA7AF1
2816EDCF 0C96EC0C
2804C737 0CA57A65
2804C7A5 A14269F2

Máximo combos
28049AE5 0CA57A65
2804EC62 6FD07AD3
2804EC66 80D07A01

Tenha um Hit Kill
2809F80A B1E87A65
283C52A9 B1E87A65

Liberar todos os extras
280FE2D0 6F157A56
280F765A 6F157A56

GameCube

NBA STREET V3

Códigos de ativação
ZM8D-909T-ADRHW
RUPY-8ZMD-MYU4Z

Máximo/Infinito St Points
CHJY-BCWQ-2D1JK
YD6U-NXR8-41GXZ
FMHQ-765Q-MRVK0
NZ5-9NCP-NMWN9

Códigos da equipe da casa (HT)
Vitórias imediatas
HAC5-FCZJ-3JU6F
TN2J-1J6V-EUQFM

Começarcom 5 pontos
FK52-BFEE-71XQT
K95G-UVKD-BZQM7
WXV9-F81F-FN7BM

Nunca marcar
CEDF-NCQ6-49251
*BJNY-ZEVQ-KRFG9

Turbo infinito
PBDU-CN9K-2F0W5
WPQQ-8JVU-7YF3W

Nenhum Turbo
R57N-T3D0-UXFJD
K6KC-YTGM-X7V54

Ter sempre Gamebreaker
KQMY-M7NE-1QMEM
CNUY-P1GX-V7E9B
HHCU-DR16-77YN6

Nunca ter Gamebreaker
QCBZ-9GWC-XNNU1
DAQ6-PAU2-EGH0H

Ter sempre a posse
5X0P-5ZGZ-Z9DH0
DTGD-QCZF-ZD10R

Códigos da equipes de fora
Vitórias imediatas
PWMH-UX3T-HXJZ1
Q9VU-X59U-R4Z44

Começar com 5 pontos
H2Y1-RTW3-R0TPX
7RX8-AB1R-TFEMJ
ZQTP-1H7V-DABG5

Munca marcar 33NK-J11U-0HHPM
JG9Q-RFN0-DVHRU

Turbo infinito AT
CB4A-B9CY-YAQP3
5F90-AUZT-TV4YK

Nenhum Turbo AT
FHU0-B7PP-FV2YM
Q7NB-NAGF-DADZA

Ter sempre Gamebreaker
W0NH-9K7C-M5F1Z
W7XR-TXG8-EZCK5
21A2-EAZT-YT3TA

Nunca ter Gamebreaker
EJ96-8R0A-WYTGB
GBQM-5GDF-Y62F2

Ter sempre a possse
7P3A-VGYM-QZUPJ
RP73-BHCA-3GP7M

Criar códigos para a equipe
Representante da equipe 1-Max (Desafio de rua)
CQEQ-Z8V8-YUACN
TAUT-HKHB-3XNMA

Representante da equipe 2-Max (Desafio de rua)
XK6N-M6Q0-W72T5
U351-4T1P-4MPZ8

Representante da equipe 3-Max (Desafio de rua)
V1K0-MH1A-WX5RJ
NJQ2-NK3X-E27NC

Detonado

Splinter Cell: Chaos Theory

Por Marcelo Kamikaze

Sam Fisher está de volta. A história dessa nova aventura se passa em 2008, num cenário de sabotagem ao mercado financeiro, ataque a transições eletrônicas e contrabando de informações. Trabalhando para a NSA, a missão de Sam Fisher é impedir o terrorismo eletrônico se infiltrando em território inimigo. Para isso, o agente vai à Coréia do Norte, país classificado como membro do "eixo do mal". Da nação asiática partiram ataques cibernéticos que ameaçam a estabilidade mundial. Sam deve investigar e eliminar a fonte da instabilidade. Ele dispõe de toda sua técnica e conhecimento que adquiriu em sua carreira. Desde "Splinter Cell: Pandora Tomorrow", ele aprendeu mais alguns truques. Além de armas tradicionais como faca, ideais para neutralizar inimigos sem escândalo, Fisher poderá quebrar o pescoço de seus oponentes no melhor Bruce Lee. Outra opção é fazer o inimigo dormir com uma coronhada. O rifle modular SC20K é outra novidade do arsenal de Fisher. Como em "Pandora Tomorrow", as fases têm algumas opções de caminhos e objetivos secundários. Roubar documentos secretos ou eliminar terroristas são alguns dos trabalhos de alto risco que Fisher terá de enfrentar. "Splinter Cell: Chaos Theory" possui modo para um jogador e multiplayer cooperativo em que a missão de infiltração deve ser coordenada entre os participantes.

Splinter Cell: Chaos Teory

Ubisoft
Ação/
Multiplayer

8.5

Controle 8.0

Grande variedade de comandos, poderia ser mais condensado para melhorar a jogabilidade.

Diversão 9.0

Diversão garantida, passar as fases sem ser observado ou ser atingido. Pura estratégia!

Gráfico 9.0

Um pouco de escuridão característica do game e a luz noturna não ajuda muito. Mas o gráficos e movimentação dos personagens estão ótimos.

Som 8.0

Sem grande destaque, apenas acompanha o clima do game.

Homem invisível! - *Por Baby Betinho*

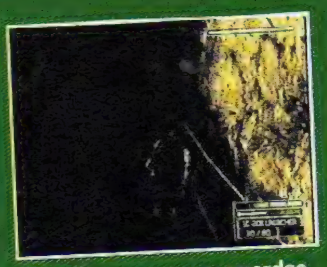
O grande barato do jogo é completar as missões sem ser visto ou ser atingido. Ou seja, ande muito pela sombra.

Detonado

Splinter Cell: Chaos Theory

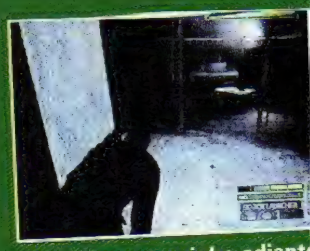
Fase 1

001 - Suba pelo caminho de pedras. Logo adiante vá pelo espaço apertado entre as rochas e em seguida no chão haverá uma passagem, entre por ela .



002 - Espere que os guardas parem de conversar, depois que estiver um só guarda, pege-o pelas costas.

003 - Faça o scaner das caixas que vc encontrar pelo caminho apertando o analógico direito.



004 - Siga o caminho adiant liberte o prisioneiro, acione visão noturna para visualiza porta e entre por ela.

005 - Entre no quarto usan sua lock pick, pegue o gua sentado sem fazer barulho depois nocauteie o que es dormindo, siga adiante.

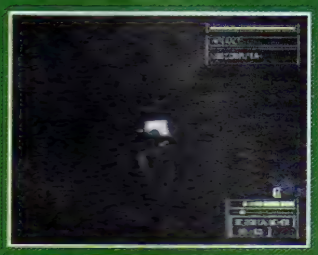
Controles

Ação	PlayStation 2	Xbox	GameCube
Básico			
Usar / interagir	X	A	A
Agachar-se / levantar-se	○	B	B
Equipar-se com arma	□	X	X
Pular	△	Y	Y
Trocar de arma (segure para selecionar do menu)	R2	Branco	Z + ↑ (direcional digital)
Assoviar	L2	Preto	Z + ← (direcional digital)
Ataque letal	R1	R	R
Ataque de nocaute	L1	L	L
Controlar câmera	Direcional direito	Direcional direito	Direcional C
Usar binóculo	R3	Clique direcional direito	Z + C-↓
Ficar de costas para a parede / zoom durante o binóculo	L3	Clique direcional esquerdo	↓ (direcional digital)
Menu	Start	Start	Start
Tela de OPSAT	Select	Back	Z + Start
Visão eletromagnética	↑ (direcional digital)	↑ (direcional digital)	↑ (direcional digital)
Visão térmica	→ (direcional digital)	→ (direcional digital)	→ (direcional digital)
Visão noturna	← (direcional digital)	← (direcional digital)	← (direcional digital)
Usando pistola			
OCP (desliga luzes e equipamentos elétricos)	L1	L	L
Tiro	R1	R	R
Usando SC-20K			
Tiro secundário / segurar respiração em modo de atirador	L1	L	L
Tiro primário	R1	R	R
Trocar visão / zoom no modo de atirador	L3	Clique direcional esquerdo	Z + → (direcional dig
Visão de atirador	R3	Clique direcional direito	Z + C-↓
Equipar peças	R2	Branco	Z + ↑ (direcional dig

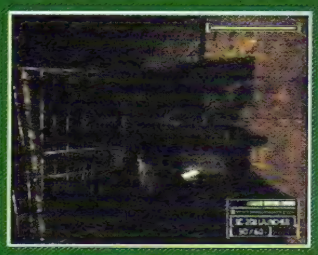
Estratégias Básicas

- Siga sempre pela sombra, se tiver que passar pela luz certifique-se que ninguém está te vendo.
- Use a arma que apaga a luz se tiver que escurecer o ambiente para pegar os guardas. Caso esteja difícil passar por um guarda, assobie para chamar sua atenção, se esconda na sombra e quando ele te der as costas, pegue-o.
- Se necessário, use seu equipamento secundário, câmeras de diversão ou stick shocker, que nocauteia os inimigos de longe. Use também os objetos para chamar atenção e distrair os guardas.
- Utilize sua pistola se tiver que paralisar uma câmera de segurança.
- Faça movimentos atléticos para descer escadas e corrimãos.
- Se estiver atrás de uma porta e um guarda se aproximar, use a opção Bash Door quando ele estiver atrás da porta.
- Entre na água e quando o guarda se aproximar, afogue-o (só no PlayStation 2 e no GameCube).
- Use granadas de fumaça para passar pelos tanques.
- Interrogue os guardas, alguns sabem informações importantes.
- Coloque os corpos nas sombras para que câmeras e outros soldados não os vejam e façam soar o alarme.

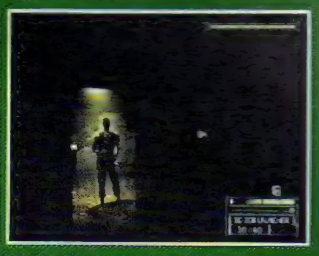
Fase 2



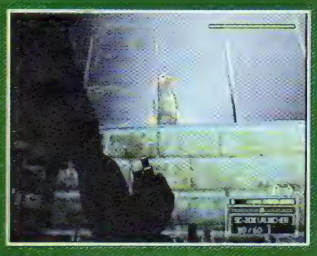
006 - Mexa em todos os computadores que vc achar pelo caminho, depois entre pela porta adiante e vá para lighthouse.



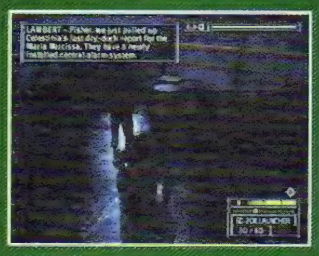
008 - Passe por cima deste portão que não abre e siga adiante, entre pela porta que está atrás do farol.



007 - Com estes dois guardas, faça um assobio, se esconda na sombra, a hora que te derem as costas pegue-os, desça as escadas e siga adiante.

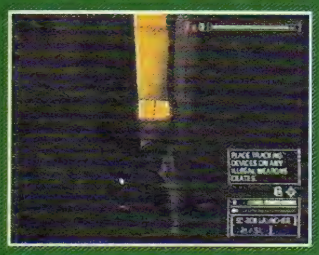


009 - Cuidado para subir as escadas, aguarde o guarda passar e ficar de costas, seja rápido desligue a luz do farol, pegue o guarda e depois chame a extração.



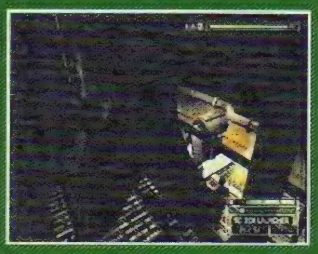
010 - Pegue os guardas na proa do navio, sempre esconda os corpos nas sombras e siga adiante.

011 - Entre por esta porta depois de nocautear o guarda.

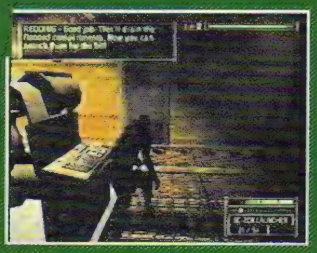


012 - Passe por esse vão na parede, examine a caixa adiante, continue pelo vão das caixas e suba as escadas.

013 - Pegue o operário, depois entre no espaço apertado da parede com o botão de ação.

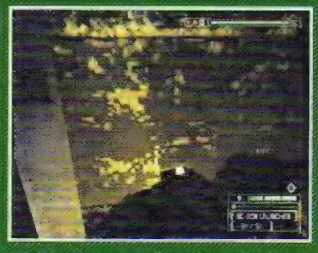


014 - Pendure-se no cano, espere o guarda passar por baixo de você e aperte o botão de ação.



015 - Aperte o botão do painel para drenar a água do compartimento, entre pela porta.

016 - No corredor adiante entre na primeira porta a direita, suba nas caixas e examine.



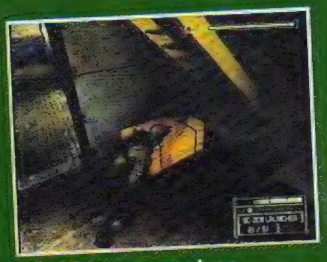
017 - Entre pelo piso abaixo das grades e ande sem ser visto pelos guardas.

Detonado

Splinter Cell: Chaos Theory

018 - Entrando na sala de máquinas, cuidado para não trocar tiro com os guardas se não tudo vai pelos ares, suba as escadas, siga adiante e entre nos decks superiores.

019 - Na cozinha adiante entre pelo vão apertado no chão e pegue os guardas de surpresa, depois use o computador e siga em frente.



020 - Todas as caixas, devem ser examinadas, siga adiante se orientando pelo mapa para chegar até seu objetivo, para visualizá-lo aperte select, depois comfirme em objetivos.

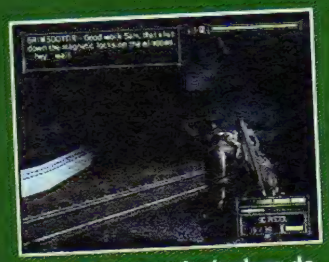
021 - Entre na sala do comandante e interrogue-o.

022 - Vá onde está Hugo Lacerda, espere que ele termine a conversa, quando ele for pegar uma bebida no frigobar, aproveite para pegá-lo, tire-o do recepiente, interrogue e elemine-o, depois vá para o ponto de extração.

Fase 3

023 - Logo no começo aproxime se dos guardas que estão conversando, após terminarem pegue um deles e em seguinda o outro entrando na água, aguarde que ele se aproxime e afogue-o, vá para a porta de entrada do banco, tome cuidado com as câmeras, use sua pistola para paralizá-las com botão de ataque.

024 - Chame atenção do guarda assobiando, depois entre e use o computador, raqueie a segurança confirmando com o X os números que acenderem, após isso vá para a entrada lateral do banco e suba a escada da parede.

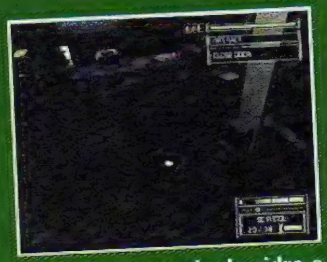


025 - Quebre a fechadura da porta, acione a abertura da janela, desça pela corda.

026 - Use seu scaner para acionar o computador a distância e desativar os laser.

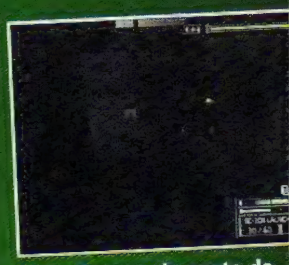
027 - Entre na porta que leva ao East Wing, atire na luz, pegue os guardas, depois use o computador.

028 - Suba as escadas. Espere que o guarda se aproxime, quando te der as costas vá por trás dele e agarre-o, carregue-o para passar pelos laser, siga em frente.



029 - Entre na sala de vidro e use os computadores para desabilitar todas as câmeras, aperte também o botão na parede, siga para a proxima porta entre até a sala da lareira, use o computador e aperte o botão na parede, depois volte até a entrada e vá pela porta que leva até o West Wing.

030 - Cuidado para passar pelos guardas pegue o que está na porta e coloque-o na sombra, depois de neutraliza o outro, entre na sala, use o computador, vasculhe o gabinete e aperte o último botão na parede.



031 - Entre pela porta de segurança, vire a direita, pegue o pacote que está n caixa número 1024. Depoi vá até o cofre seguindo p esquerda, coloque o dispositivo para abrir, use sua lock pick mantendo o direcional na direção até a luz vermelha se torne verde. Plante o explosivo detone a distância. Entre cofre use o computador pegue o documento. Na hora de sair cuidado com o alarme que está bem na porta, use seu visor térmico para visualizá-lo desative-o com sua pistola e vá para o ponto de extração.

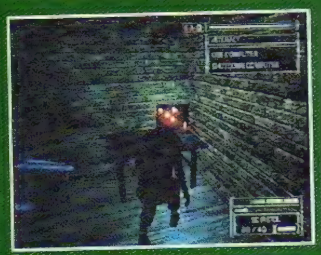
Detonado

Splinter Cell: Chaos Theory

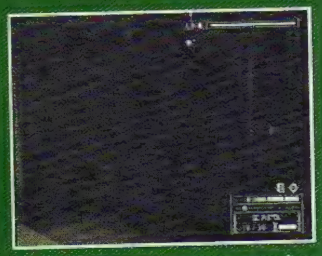
Fase 4

032 - Siga pelas ruas com cuidado, use seu visor noturno para enxergar os guardas, apenas nocautei-os, siga em frente até encontrar o elevador suba pelo alçapão e pela escada da parede, quando o elevador começar subir desça pelo alçapão e abra sua porta, siga em frente até o terraço, passe pelos guardas.

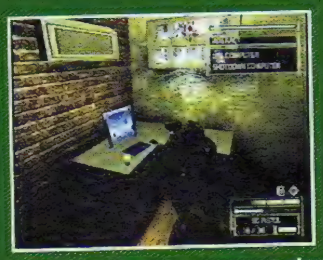
033 - Encontre a escada que leva até o luminoso, deslize pelo fio que leva até o outro prédio.



034 - Passe pelos guardas, use o computador para abrir a porta do elevador, siga em frente por ela.



035 - Entre pela porta e suba as escadas, cuidado com as câmeras, elas enxergam no escuro, use seu visor noturno para ver o feixe infra vermelho, pare embaixo delas e coloque o grampo.

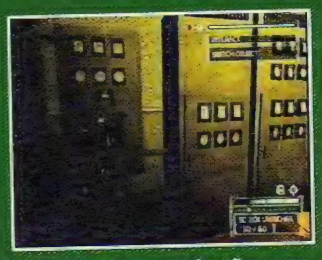


036 - Venha até o computador e desative a tranca magnética.

037 - Volte pelo elevador, no terraço siga até o final onde você encontrará um espaço na parede, entre por ele, siga adiante até chegar nos mainframes.

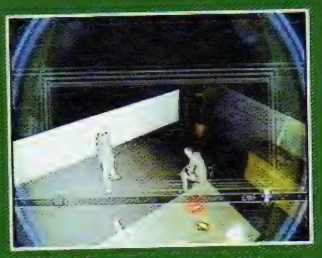
038 - Faça um start no Main Server, após isso siga a sequência luminosa apertando cada mainframe por sua vez, depois pegue os outputs e vá para o ponto de extração.

Fase 5

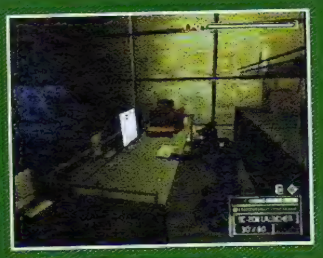


039 - Aperte este botão para desligar a ventilação.

040 - Suba na entrada de ar, entre pelo alçapão usando lock pick, desça com sua corda.



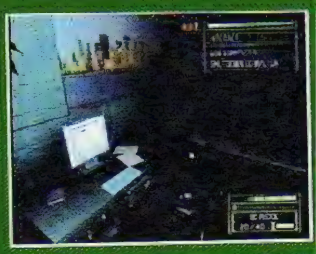
041 - Chegando no próximo alçapão, use sua câmera e observe até que os guardas saiam, desça siga adiante e para esquerda.



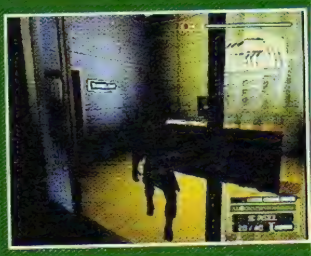
042 - Use os computadores, depois retorne e pegue o caminho da direita.

043 - Siga-os até mais adiante, pare do lado do vaso que está no escuro, quando eles estiverem voltando aproveite para pegá-los.

044 - Entre na porta que leva ao primeiro andar descendo as escadas.

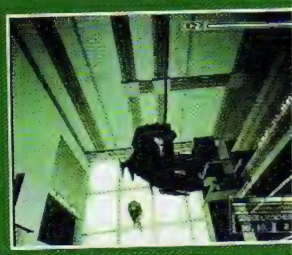


045 - Use este computador e volte para o segundo piso.



046 - Venha para está porta no final do corredor a esquerda, entre na porta da esquerda e acione os computadores, retorne e faça raqueie o retinal scaner, pegue o corpo de um guarda e passe pelo corredor carregando-o.

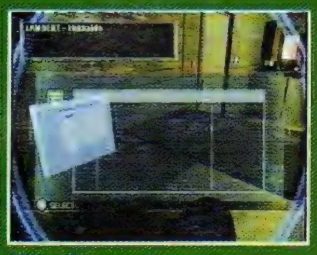
047 - Use o Hack Turred, desative a metralhadora e siga em frente pela ventilação.



048 - Desça pela corda e vá até o computador, depois suba na corda novamente para não ser visto pelos guardas, aproveite o momento certo, caia em cima do guarda, depois saia pela porta e vá até o elevador.

049 - Chame a atenção do

guardas no corredor, nocautei-os, adiante mexa em todos computadores que você encontrar nas salas, passe pelas câmeras desativando-as com sua pistola, vá em direção do objetivo.

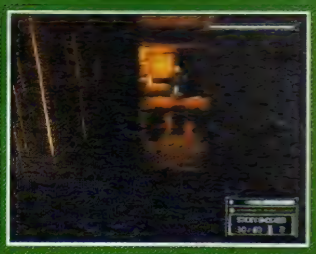


050 - Chegando neste computador use-o, logo depois retorne aos corredores use o visor noturno para encontrar a porta e vá até o ponto de extração.

Fase 6

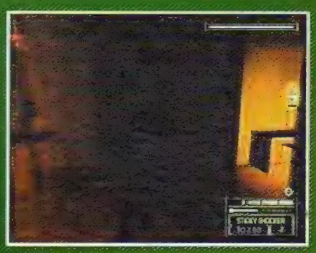
051 - Logo no inicio, use sua SC 20k com stick shocker para passar pelo guarda que está nas rochas.

052 - Use seu scaner nas placas dos dois automóveis,passe pelos guardas e siga em frente até entrar no temple garden.



053 - Utilize sua visão elétro magnética para encontrar os microfones escondidos nas paredes, passe pela cozinha e saia pela porta que leva ao quintal, atravesse-o pegando os guardas, siga em frente.

054 - Entre no espaço apertado no chão que passa pelos guardas que estão conversado, vá até o outro lado e espere que Nedich saia e vá até o banheiro, quando ele estiver conversando no celular aproveite para pegá-lo do outro lado da parede, aproximando-se e agarrando-o.



055 - Entre pela porta que leva até o living quarters.

056 - Passe todo o caminho adiante até chegar nestes guardas, coloque-os a nocaute com stick shocker, depois vá para o ponto de extração.

Fase 7

057 - Abra o alçapão e desça pela corda.

058/059 - Pegue-os guardas quando estiverem de costas vá pelas sombras, passe por eles e vá pelo espaço aberto na frente do caminhão.

Detonado

Splinter Cell: Chaos Theory

060 - Suba as escadas e pegue os guardas que estarão sentados na cadeira, raqueie os computadores que você encontrar.

061 - Entre pela porta à direita, use os computadores.

062 - Retorne e vá pela porta à esquerda, siga pela direita após entrar.

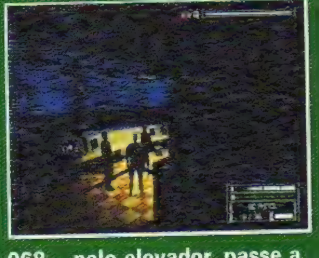
063 - Chegue até esta sala entrando pela porta a esquerda da escada, pegue o guarda, use o computador, depois volte desça as escadas e entre no comand center.

064 - Arremesse uma granada de fumaça nestes guardas, enquanto eles estão com a visão coberta, vá pelo canto, passe pelas caixas e pegue-os por trás.

065 - Desabilite os circuitos na perede com um curto circuito, suba no caminhão, se pendure no trilho do míssil, vá em frente.

066 - Fique na sombra e faça um assovio, quando o guarda vier espere que ele vire para agarrá-lo.

067 - Raqueie os computadores, depois faça uma alteração no chip do míssil.



068 - pelo elevador, passe a segurança e chegue até esta conversa, depois que terminarem de conversar, pegue o guarda e em seguida o general.

069 - Depois de interrogar o general siga até o próximo objetivo, use mapa para localizar.

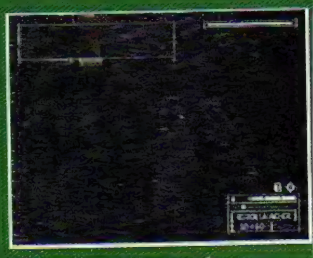
070 - Desça as escadas e entre pela porta, use o computador e o circuito ao lado, depois suba e desestabilize o míssil.

071 - Retorne até o próximo objetivo, localize-se pelo mapa e abra a comporta mexendo com o circuito na parede.

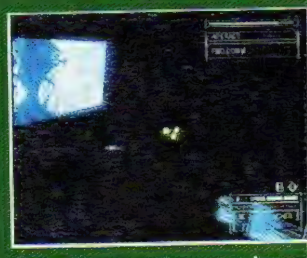
072 - Desça até a sala de controle dos mísseis, pegue os guardas e raqueie o computador o mais rápido possível, retorne correndo a sala de comando usando o mapa e acesse o computador que desativa o lançamento, depois vá para o ponto de extração.

Fase 8

073 - Passe pela porta e vire à esquerda, depois desça pela sua corda. Pegue o guarda e mexa no circuito da parede, continue seguindo em frente.



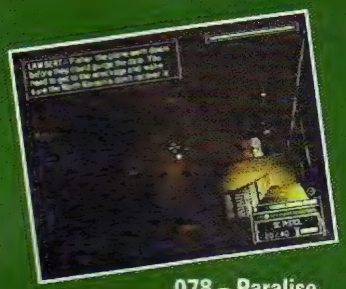
074 – Aproxime-se bem devagar, desative a mina que está plantada na parede com cuidado, espere a luz estar verde para retirá-la.



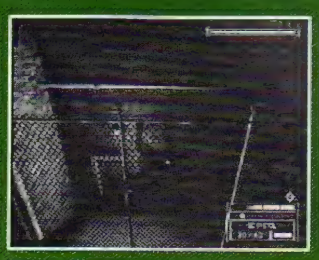
075 – Passe pelos guardas, e seguida entre no caminhão e use o computador.

076 – Em seguida desative a mina, suba pela escada ao lado, entre pelo espaço apertado no chão.

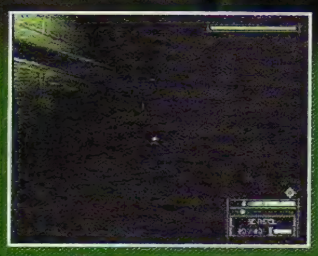
077 - Depois abra o alçapão entre no cofre, retire os drivers, suba a escada, e vá até o elevador.



078 - Paralise a câmera laser, usando sua pistola.



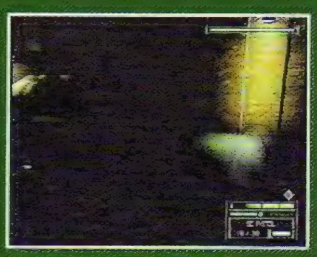
079 - Passe pelo cabo de aço e entre na porta.



080 - Siga em frente pendurado por esse cano, após isso use seu stick shocker para passar pelos guardas.

081 - Desça com cuidado nesta parte, use seu stick shocker para neutralizar o guarda que está logo abaixo, depois paralise a câmera desça o beiral atravesse pulando até o outro lado.

082 - Depois de entrar no City guards, desça os beirais e pegue os guardas, chegue até o computador e use-o, siga em frente.



083 - Vá por trás dos carros em chamas para passar pelo tanque, suba a escada. Mexa no computador e siga.

084 - Paralise a câmera, pegue os guardas e entre no caminhão para usar o computador, logo após siga em frente.

085 - Jogue uma granada de fumaça para passar pelo tank, vire a direita e encontre um cano que está na parede com sua visão noturna, suba por ele e acesse o computador, após isso pule no telhado adiante e se pendure no cabo.

Detonado

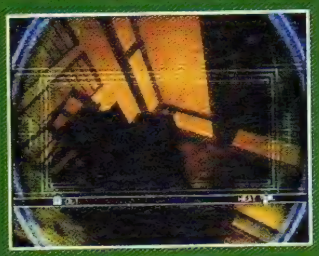
Splinter Cell: Chaos Theory

086 - Chegando aqui use seu scaner para mirar no alvo a ser destruído, use seu mapa para se orientar.

Fase 9

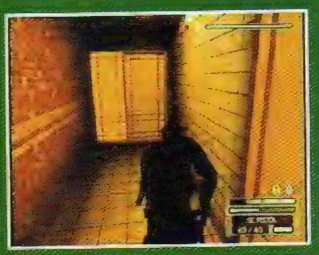
087 - Faça um assobio e vá por trás das caixas. Quando os guardas estiverem de costas pegue-os.

088 - Mexa no circuito da parede e entre no alçapão.



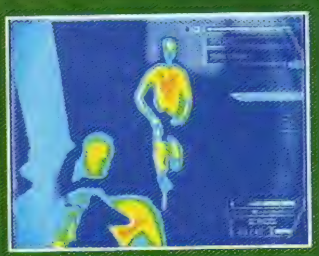
089 - Passe pelos guardas e chegue até a porta da recepção, use sua câmara por baixo da porta e aguarde que a conversa termine, logo após entre devagar e pegue o guarda sentado, depois o outro e siga pela esquerda.

090 - Após passar pelos próximos guardas, suba as escadas e entre por essa porta, use o computador, procure no gabinete, retorne a sala de recepção e siga pela direita.



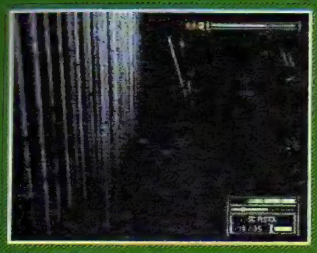
091 - Entre por essa porta no public bath.

092 - Passe pelos guardas do vestiário e siga em frente até a banheira, aproveite e entre na água se aproxime do guarda e afogue-o.



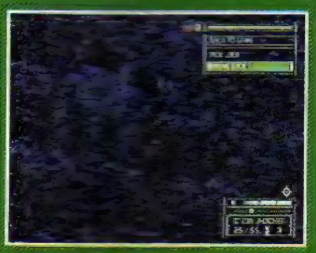
093 - Siga em frente pelo alçapão, chegando nesta banheira com vapor, use seu visor térmico para enxergar os guardas elimine-os de costas, siga pela direita até chegar no private bath.

Fase 10

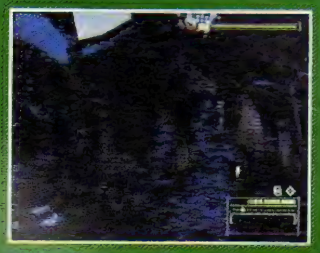


094 - Depois de passar pelos guardas, venha até o espaço estreito que fica no jardim da casa atrás dos vasos, entre por ele e escute a conversa, retorne e mate os guardas com SC 20K.

095 - Siga por esse caminho, se precisar tome o medicamento para encher energia, use seu stick shocker para passar pelos próximos guardas e vá em frente.



096 - Ao chegar na fornalha, desative as três bombas, uma está logo em frente atrás dos canos, depois suba a escada e pule por cima da máquina para cair do outro lado onde está a segunda bomba, retorne pelo cano da parede e desative a ultima indo pelo caminho adiante ela está no canto a esquerda, pule de uma plataforma a outra.



097 - Passe pelas portas para ficar cara a cara com o terrorista de pois elimine-o.

098 - Paralise a câmera e entre pelo espaço estreito na parede.

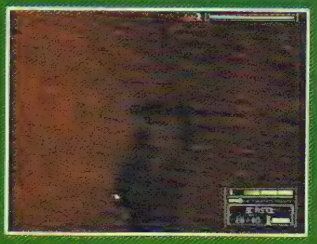
099 - Passe pela câmera com visor infra vermelho paralisando-a com sua pistola em seguida vá para a direita e entre no espaço na parede, use seu visor noturno para visualizar, suba o cano e entre nos escritórios.

100 - Pule pela parede ate o outro lado, pegue os guardas, siga em frente pela esquerda pegue mais um guarda, entre na sala onde estão os reféns, fale com eles, cuidado com a câmera, desça as escadas adiante.

101 - Use o computador e entre por essa porta de segurança, siga adiante, cuidado com os guardas, coloque-os em nocaute e raqueie o retinal scaner usando visão noturna para visualizar, siga em frente.

102 - Chegue até a sala dos mainframes pela porta da esquerda, acione os computadores da mesa e do mainframe, use sua visão noturna para ver o feixe de luz infra vermelho das câmeras de segurança.

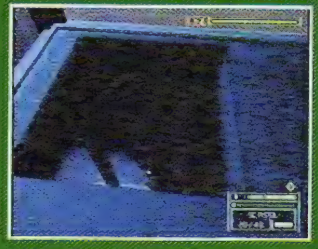
103 - Retorne e entre por essa porta de segurança passe pelas câmeras e os guardas.



104 - Suba pela plataforma e entre pela entrada de ar na parede.

105 - Use seu scaner para ativar o lap top do coronel e habilitar o elevador.

106 - Retorne até o elevador e desça por ele.

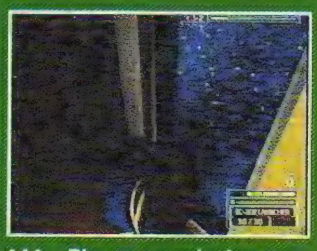


107 - Quando o elevador parar, desça pelo alçapão. Pendure-se de barra em barra até conseguir descer, vá apertando o círculo para soltar.

108 - Depois de passar pelos guardas, cuidado ao passar pelos lasers, vá o mais rápido possível, antes que acabe o tempo. Siga adiante até chegar no terminal.

109 - Chegando no computador raqueie e plante o explosivo, afaste-se para detoná-lo. Mate os guardas e siga pelo caminho da direita.

110 - Chegue até Otomo e quando ele tentar se matar retorne e entre pela porta à esquerda, encontre a passagem por baixo do piso, corra até Otomo para impedir que ele morra, seja rápido.



111 - Plante o explosivo no vidro, afaste-se, detone e escape com Otomo.

112- Fim.

Flashback

E3 1998/1999

A consagração de Zelda e Metal Gear Solid, e o último console da Sega.

Na edição 113 de **SuperGamePower**, no ano passado, mostramos os principais acontecimentos das três primeiras edições da Electronic Entertainment Expo. Os shows de 1998 e 1999 mostraram a maturidade dos consoles de 32 bits, trazendo jogos que ficaram para a história, como The Legend of Zelda, para Nintendo 64, e Metal Gear Solid, original do PlayStation. Nessa época, a Rare mostrou grande capaciade de produção, com a competência já mostrada em jogos como Killer Instinct e GoldenEye 007. Por outro lado, a Sega não obteve muito sucesso com o Saturn e apostou todas as suas fichas no Dreamcast, o primeiro videogame de 128 bits do mercado.

4ª Edição - 28 a 30 de maio de 1998

Atlanta sediou pela segunda e última vez uma edição da E3. Neste ano, não houve destaque para determinado console, mas Nintendo, Sony e Sega trouxeram uma linha de produtos de respeito, em meio ao recorde de 1.600 jogos apresentados. O Nintendo 64 desfilou reencarnações de clássicos, como F-Zero X e The Legend of Zelda: Ocarina of Time, que viria ser considerado um dos melhores jogos da história dos videogames. E a Rare, a produtora mais respeitada do console, ao lado da Nintendo, mostrou o esperado Perfect Dark. O Game Boy mostrou periféricos variados, como uma minicâmera e uma pequena impressora, e também o jogo Pokémon, que viria ser uma das franquias de maior sucesso no mundo. Uma versão colorida também foi apresentada. A Sega tentou sua última cartada no ramo do hardware com o console Dreamcast, que teve diversos nomes como Katana, Dural e Blackbelt, e usou tecnologias da NEC, Hitachi e Microsoft. Entre os jogos, destaque para House of the Dead, Panzer Dragoon Saga, Burning Rangers e Shining Force III, todos para Saturn. A Sony apareceu à exposição com jogos como Twisted Metal 3 e Crash Bandicoot 3, mas softhouses potentes trataram de suprir o PlayStation com ótimos jogos. A Sqaure veio com Parasite Eve, Xenogears, Brave Fencer Musashi, Bushido Blade e Final Fantasy VIII. Mas entre as grandes produtoras, ninguém brilhou mais que a Konami, trazendo blockbusters como Silent Hill e Metal Gear Solid, que já contabilizava sua segunda E3.

5ª Edição - 13 a 15 de maio de 1999

Depois de dois anos sendo realizado em Atlanta, a E3 retornou ao local de origem, Los Angeles. Enquanto a Sony e Nintendo preparavam sua nova geração de consoles, a Sega se antecipou e mostrou o primeiro videogame de 128 bits no mercado, e Dramcast, com direito a funções online. Para os aparelhos atuais, a Nintendo tratou de reforçar com títulos da Rare, que trouxe Donkey Kong 64, Jet Force Jemini e um Perfect Dark mais completo, todos para Nintendo 64. O console ganhou os primeiros Pokémon, com Pokémon Snap e Pokémon Stadium. Outros jogos incluíram Mario Golf, Resident Evil 2, Eternal Darkness, Command & Conquer e Starcraft. A Sony comemorava ótimo momento com seu PlayStation, com uma biblioteca de jogos extensa. O console apresentou Gran Turismo 2, Omega Boost, Ape Escape e Um Jammer Lammy, continuação PaRappa the Rapper. Muitos jogos eram seqüências, como Twisted Metal 4, WipeOut 3, Bloody Roar 2, Cool Boarders 3, Resident Evil 3 e Suikoden II. Grandia fez sua estréia em território americano, três anos depois de lançado no Japão. A Sega apostou no seu novo Dreamcast, com data de lançamento fixado em 9 de setembro de 1999, a 199 dólares. O console apresentou uma lista de jogos respeitável, com Sonic Adventure, Sega Rally 2, Virtua Fighter 3, House of the Dead e Capcom vs Marvel. Mas a Sony e Nintendo já ensaiavam seus passos para a próxima geração, que viriam a ser o PlayStation 2 e o GameCube.

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER

ANO 12 - Nº 122

REDAÇÃO
Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br
Arte
Editora Option Studio
Assistente Editorial
Akira Suzuki
Secretária de Redação
Paula Antônia
Colaboradores
Mauricio Pancheri.

PUBLICIDADE
Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.
TODOS OS ARTIGOS E ANÚNCIOS AQUI PUBLICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE SEUS AUTORES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. PROIBIDA A CÓPIA OU REPRODUÇÃO (PARCIAL OU INTEGRAL) DAS MATÉRIAS, TRANSCRIÇÕES E FOTOS AQUI PUBLICADAS.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L editora

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão: Plural Gráfica

Distribuição: Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.4949

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

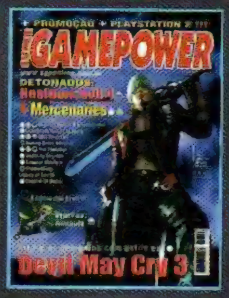
Não perca o detonadíssimo do mês que vem: Cold Winter!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 121

Robôs **(PS2, XBOX, GC, GBA e PC);** Splinter Cell: Cchaos Teory **(PS2, XBOX, PC e GC);** Cold Fear **(PS2, XBOX e PC);** Time Splitters: Future Perfect; Fifa Street **(PS2, XBOX e GC)** Cavaleiros do Zodiaco; Gran Turismo 4; Dynasty Warrior 5; Nanobreaker; Musashi Samurai Legend **(PS2);** Doom 3 **(XBOX);** Klonoa 2: Dream Champ Tournament **(GBA).**

EDIÇÃO 120



Winning Eleven 8 International; The Punisher **(PS2, XBOX e PC);** NBA Street V3 **(PS2, XBOX e GC);** Champions Return to Arms; Death by Degrees; Samurai Western e Shadow of Rome **(PS2);** StarFox: Assault **(GC);** Racing Gers Advance; Shaman King: Legacy of Spirits **(GBA). Pré-estréia:** Castlevania: Curse of Darkness **(PS2);** The Godfather **(PS2, PSP, XBOX e PC).**

EDIÇÃO 119

Goldeneye: Rogue Agent **(PS2, XBOX e GC);** Resident Evil 4 **(GC);** Miami Vice, Star Wars Knights of the Old Republic 2: The Sith Lords, CSI: Crime Scene Investigation **(XBOX);** Rumble Roses **(PS2);** Rockman Exe 5: Team of Blues, Dragom Ball: Advance Adventure **(GBA). Pré-estréia:** Dance Dance Revolution with Mario **(PS2, XBOX e GC)**

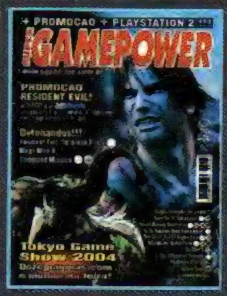
EDIÇÃO 118

Need For Speed Underground 2, SpongeBob Square Pants Movies **(PS2, XBOX, GC e PC);** The Lord of the Rings: The Thirds Age **(PS2, XBOX, GBA e GC);** Dead or Alive Ultimate **(XBOX);** Ace Combate 5: The Unsung War, Inuyasha: The Secret of the Cursed Mask, Killzone, Dragon Ball: Budokai 3 **(PS2);** Kingdom Hearts: Chain of Memories, The Legend of Zelda: The Minish Cap **(GBA).**

EDIÇÃO 117

Pro Evolution Soccer 4 **(PS2 e XBOX);** Def Jam Fight for NY **(PS2, CUBE e XBOX);** Mortal Kombat Deception **(PS2 e XBOX);** Halo 2 **(XBOX);** Crash TwinSanity **(PS2 e XBOX);** BloodRayne 2 **(PS2 e XBOX);** Fifa Soccer 2005 **(PS2, CUBE, XBOX e PC);** Shadow Hearts: Covenant **(PS2);** Naruto: Narutime Hero 2 **(PS2);** Shark Tale**(PS2, CUBE, XBOX e PC)**

EDIÇÃO 116



Burnout 3: Takedown **(PS2 e XBOX);** Sly 2 Band of Thieves **(PS2);** Pokémon Fire Red/Green Leaf **(GBA);** Street Racing Syndicate **(PS2, CUBE, XBOX e PC);** Star Wars: Battlefront **(PS2, XBOX e PC);** Conflict Vietnam **(PS2, XBOX e PC);** Kingdom Under Fire: The Crusaders **(PS2, XBOX e PC);** Test Drive: Eve Of Destruction **(PS2, XBOX e PC)**

DETONADOS

Edição 121 - God of War (PS2); Tekken 5 (PS2); Devil May Cry 3 (PS2); StarFox: Assault (GC)

Edição 120 - Mercenarius (PS2, XBOX) e Resident Evil 4 (GC)

Edição 119 - Viewtiful Joe 2 (PS2, GC) e Metroid Prime 2: Echoes (GC)

Edição 118 - Metal Gear Solid 3: Snake Eater(PS2); Grand Thef Auto: San Andreas (PS2); Prince Of Persia: Warrior Within(PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 117 - Tony Hawk's Underground 2 (PS2, GC, Xbox e PC); SI2: Band of Thieves (PS2)

Edição 116 - Resident Evil: Outbreak File 2 (PS2); MegaMan X: Command Mission (PS2 e GC)

Edição 115 - Mulher-Gato (PS2, GC e Xbox); Final Fantasy I (PlayStation e GBA); Final Fantasy II (PlayStation e GBA)

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 113 - Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban (PS2, GC e Xbox) e Shrek 2 (PS2, GC, Xbox e PC)

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

VIENA GAMES

TUDO EM VIDEOGAMES

SEDEX PARA TODO O BRASIL

FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARNÊ)

Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850 - 4676-1395

PLANET GAMES

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

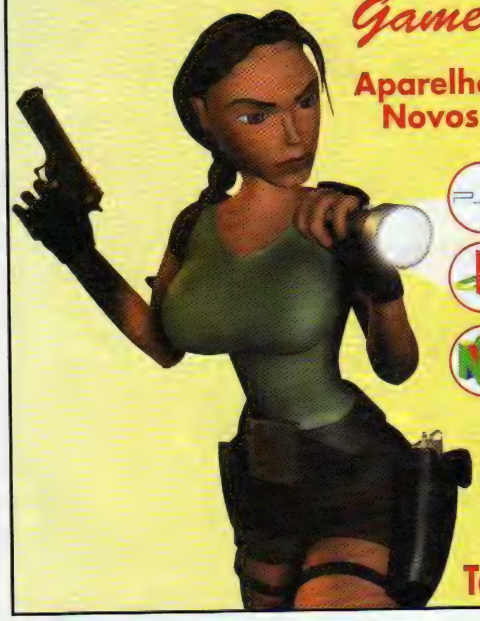
Financiamos em até 12x no cheque ou carnê

Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br

Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br



Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

Sedex para Todo o Brasil

✓ Compra
✓ Vende
✓ Troca
✓ Financia

Atacado e Varejo

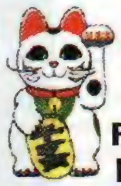
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

CRAZY GAMES & net

LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES



PS2 GC XBOX

R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES

Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox

ENTREGAMOS VIA SEDEX

Assistência Técnica

Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

NOVO ENDEREÇO

Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

Butica Games

Assistência Técnica Especializada

Vendas de games novos e semi-novos
acessórios p/ todos os games

COMPRA • VENDE • TROCA • FINANCIA

Destravamentos, unidade
Ótica p/ Play 1 e 2 e XBox.

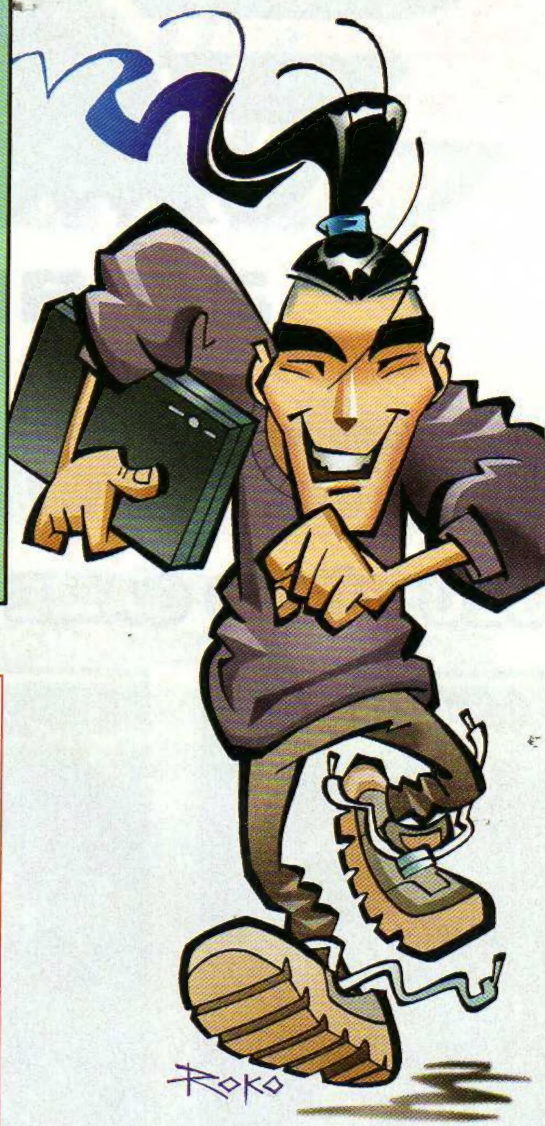
Sedex para Todo o Brasil

- Locações de jogos em geral.
- Salão de jogos c/ todos os games do momento.
- Aceitamos cartões de crédito e pagamentos em cheques e carnê.

Atacado e Varejo

E-mail: butica.games@ig.com.br

Tels: (11) 6244-5392 (Próx. ao Metrô Tucuruvi)
Av. Antonello da Messina, 859 - Vila Paulistana



ELETROMÍL

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<

>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar -
Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às
18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -
3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PARCELAMOS TUDO EM 5 VEZES.

Novo Endereço Rua Itapeti, 886
Bairro do Tatuapé...São Paulo-SP

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
castor@castorgames.com - www.castorgames.com

Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assiste

MG GAMES

Nintendo 64 + 1 fita
+ Memory Card +
Rumble Pack
R$ 140,00

PlayStation 2
Por Apenas
R$ 900,00

1 Super Nintendo c/ 2
controles e 1 fita
R$ 100,00

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.
Preços especiais para lojista sob consulta.
Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br

Tel.:(0xx11) 6909-7167

CORREIOS

Despachamos para todo o Brasil

ELE

20 ANOS G A

www.eletromi

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

>PS2<

>XBox<

>GameCube<

>GameBoy<

>NINTENDO DS<

>PSP<

TROMBADA MES

Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · imation · Intel · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 ~~R$ 67,50~~
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas ~~R$ 59,50~~
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

Aceitamos Cartões:
REDE SHOP

Faça seu financiamento sem sair de casa!

ligue para

SS GAMES

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes e leve para casa estes super lançamentos:*

www.ssgames.com.br

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802 / 3328 680

3228 7679 / 3328 6802 / 3313 8449

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Losango
Muito mais que crédito.

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou 9x no carnê através da financiadora Losango

aceitamos os cartões: REDE SHOP, MasterCard, VISA Electron, VISA, Diners Club International, Maestro